平成2年5月11日発行（隔週金曜日発行）第6巻第9号（通巻102号）　昭和62年9月7日第3種郵便物認可　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

490 YEN

1990 NO. 9 5月11日号

F.F.III 発売直前 超特大号

別冊付録 ゲームボーイFAN

レッドアリーマー大特集/ボクシング

●あざやか！6大新作

イース II/水滸伝

影狼伝説/キャッスルクエスト

迷宮島/ゲートイン

コナミ&ファミマガ芸夢工房

SDバトル紙相撲大会結果発表

●2大特報すっぱ抜き！

キャプテン翼II

ルーンマスター

とじこみ付録 ファイヤーエムブレム 攻略データ集 上巻

●徹底攻略総集編

ドラゴンクエストIV

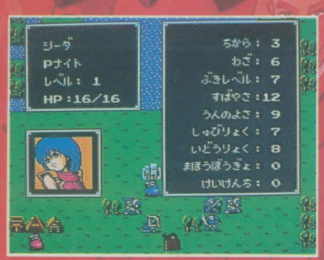
100ページ超別冊付録

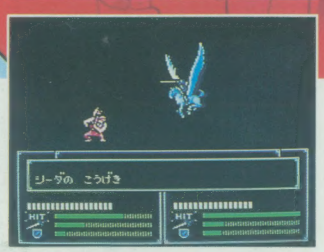
ファイナルファンタジーIII 攻略の書

ファミリーコンピュータMagazine
1990 NO.9
5月11日号
平成2年5月11日発行
第6巻第9号(通巻102号)
第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
編集発行 徳間書店インターメディア株式会社
発売 株式会社徳間書店
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価490円(本体476円)

Nintendo ファミリーコンピュータ™

ロールプレイング、シミュレーションの幕開け。





ファイアーエムブレム™
暗黒竜と光の剣

暗黒地竜覚醒し時、神は選ばれし者に光の剣を遣わし闇を払わん——その伝説から100年。暗黒竜メディウスが復活した。

これはメディウス率いるドルーア帝国軍に敢然と立ち向かった若き王子マルスと、その仲間達の物語である。

ファミコン史上かつてない本格RPGシミュレーション。君はこのゲームでいくつの出会い、別離そして感動を体験するだろうか。

ROMカセット
HVC-VX
発売日 4月20日(金)
希望小売価格6,000円(消費税含む)

公式ガイドブック
「ファイアーエムブレム百科」
4月25日(水)発売 定価630円(消費税含む)
＊書店・玩具店・デパート玩具売場等でお買い求めください。

任天堂テレホンサービス 東京(03)540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

©1990 Nintendo

雑誌 27712—5/11

© Tokumashoten Intermedia 1990 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan

平成2年5月11日発行（隔週金曜日発行）第6巻第9号（通巻102号）　昭和62年9月7日第3種郵便物認可　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

490 YEN

1990 NO. 9 5月11日号

F.F.III 発売直前 超特大号

別冊付録 ゲームボーイFAN
レッドアリーマー大特集/ボクシング

●あざやか！6大新作
イース II/水滸伝
影狼伝説/キャッスルクエスト
迷宮島/ゲートイン

コナミ&ファミマガ芸夢工房

SDバトル紙相撲大会結果発表

●2大特報すっぱ抜き！
キャプテン翼II
ルーンマスター

とじこみ付録 ファイヤーエムブレム 攻略データ集 上巻

●徹底攻略総集編
ドラゴンクエストIV

100ページ 超別冊付録
ファイナルファンタジーIII 攻略の書

ウルトラマン倶楽部

対戦型 1人でも遊べます

敵怪獣ヲ発見セヨ!

GAME BOY ゲームボーイ専用カートリッジ ¥3,300(予)(税込み)

待たせてごめん♡

絶賛売切中の人気ソフトが、もうすぐ店頭に登場します。

(4月28日)
- ドラゴンボール2大魔王復活/¥5,800
- ドラゴンボール3悟空伝/¥6,800
- ゲームボーイ・ハイパーロードランナー/¥2,800

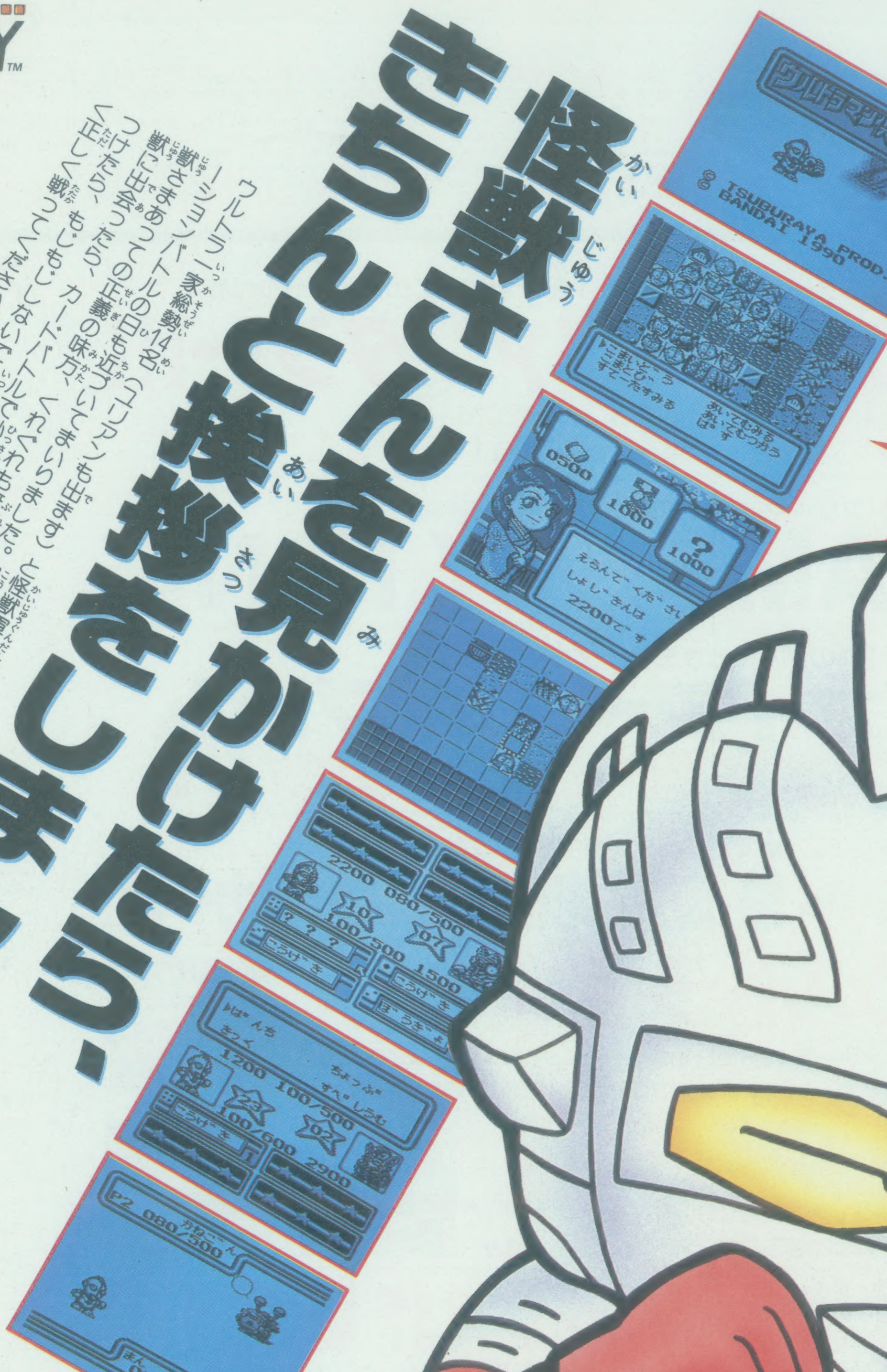
(5月12日)
- SDガンダムガチャポン戦士2カプセル戦記/¥6,800

株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

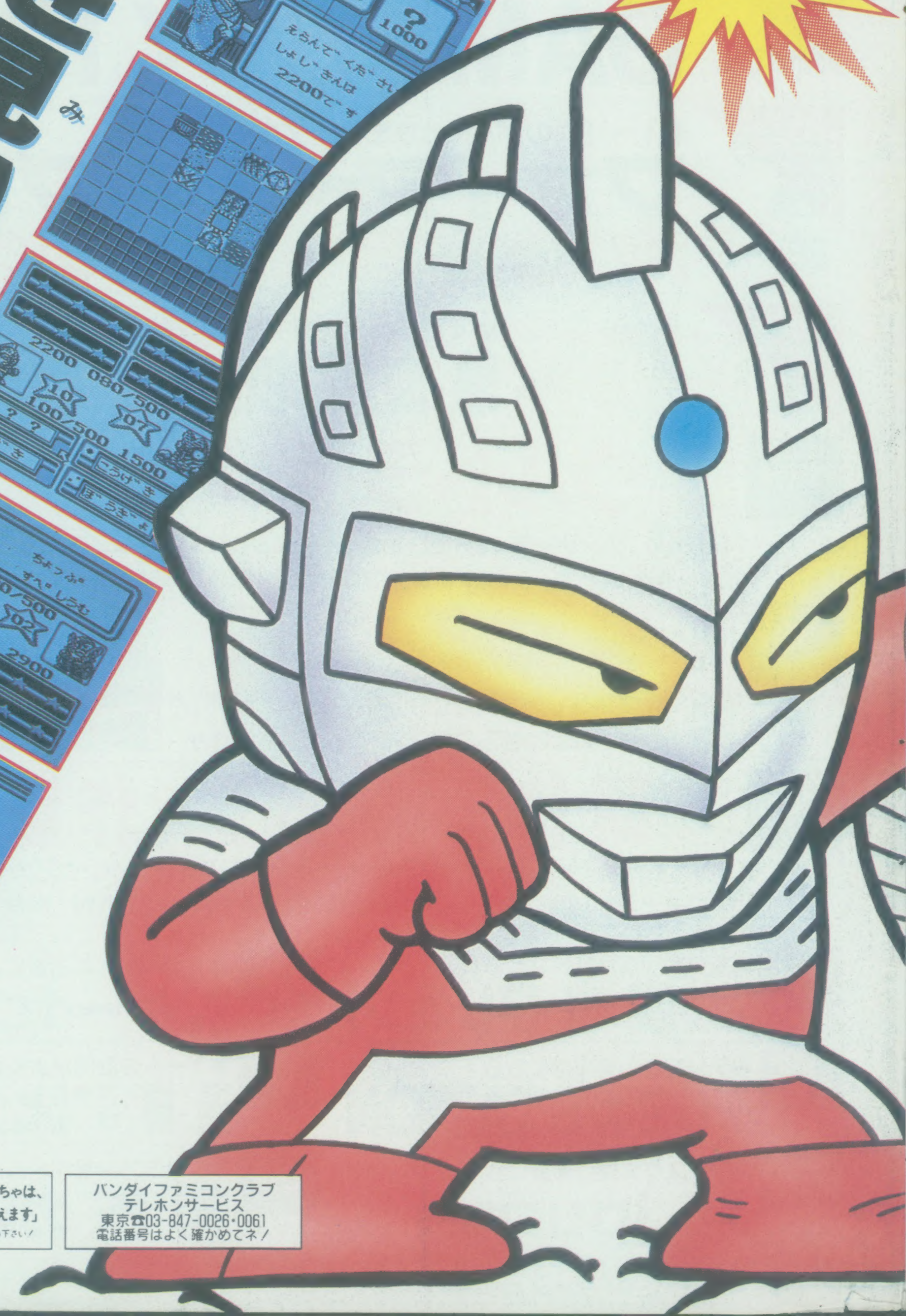
Nintendo GAME BOY™

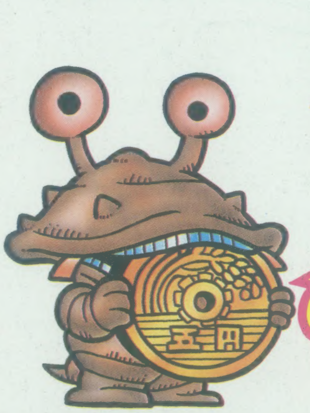
怪獣さんを見かけたら、きちんと挨拶をしましょう！

ウルトラ一家総勢14名（ユリアンも出ます）と怪獣軍団の一大レーダー・シミュレーションバトルの日も近づいてまいりました。興奮する気持ちもわかりますが、怪獣さまあっての正義の味方、くれぐれも無礼のないように。まず、マップ移動中怪獣に出会ったら、カードバトルで必殺技をお見舞いしましょう。そして、基地を見つけたら、もじもじしないで一気に攻め込みましょう。以上のことに気をつけて清く正しく戦ってください。



5月下旬発売予定





只今、FCソフト「ウルトラマン倶楽部」でも活躍中！応援してね！

ゲームボーイ™は任天堂の商標です。©円谷プロ ©BANDAI 1990
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税込みになっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◀このマークのお店でお求め下さい！

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！

＜発売＞株式会社徳間書店　＜編集・発行＞徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／山本直人・渡辺雅人　●編集委員／村田憲生　●スタッフ／相沢浩仁・荒田茂樹・稲田正義・黒井敏典・佐藤善一・島田政幸・千葉隆司・福永寿・三浦昭彦・守屋貴章・市川雅文・岡部功子・風間尚仁・曽根丈興・西牧真・根岸学・平山譲　●アシスタント／石塚宏治・市原和幸・糸井賢一・太田貴之・大野勝久・神野真奈美・北村光広・鬼頭弥生・榊谷和也・見目勝美・佐藤水絵・澤田剛・菅間紀夫・菅原史和・杉沢英樹・鈴木浩一・髙木伸明・高田雄介・谷岡推・成田圭・広井伸也・福嶋章和・福田康宏・福留晴寿・實山浩史・松本智春・三浦友子・宮嶋良政・村田学・山崎裕・山本浩司・湯上岳文・吉岡悟　＜協力＞●校閲／笠原紀彦　●編集協力／ゲームフリーク・K-IDEA・東邦出版㈱　●写真／浜野忠夫・河行勝美　＜制作総務＞●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／澤博道・五嶋美智子　●アシスタント／兼久直樹・佐藤晴美・北沢真由美・及川美幸・島地純子　＜仙台クリエイティブセンター＞●室長／小沢誠昭　●スタッフ／飯塚宝・千田誠行　●アシスタント／熊谷英明・佐藤佳人・大庭邦裕・佐藤和浩・津川道利・富田崇・水戸治・茂木修　●総務／大山ユカ　＜デザイン＞●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／柳沼健　●アシスタント／小松雅彦・奥川奈津子・福田克徳・荒井智広・佐藤基樹　●協力／大塚友美子・松尾泰男・㈱デザイラ・ラッキームーン・クリエイティブレイ・マッシュアイランド　●フィニッシュデザイン／㈱創文新社・キンダイ・アクセス　●印刷／凸版印刷株式会社　＜表紙＞●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

☎03-459-1700
読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。質問内容は雑誌に書いてあることについてのみで、ゲームの解答やヒントについてはいっさいお答えしておりません。

発売直前 100ページ超別冊付録

●書きこみノートも充実！ コレ1冊で全てOKのスペシャル付録

ファイナルファンタジーIII 攻略の書

大好評 別冊付録

●レッドアリーマーの攻略特集はじめ最新情報めじろ押し！

GAME BOY FAN

とじこみ付録 32ページ

●1～12面のMAPと攻略データを完全収録

ファイアーエムブレム 攻略&データブック 上巻

月イチ連載

5月カレンダー

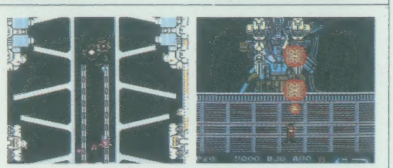
●くにおたちの熱血カレンダーだい

熱血高校ドッジボール部 サッカー編

174 超ウルトラ技+1

〈優勝技〉サンサーラ・ナーガ・お金増殖技・タダで体力回復／忍者龍剣伝II・音楽セレクト／ベストプレープロ野球II・選手の成績を変えられる

184 30秒Q速解答



イメージファイト／ヘビーバレル／ドラゴンユニット／信長の野望・戦国群雄伝／プレジデントの選択　ほか

202 超新作ゲーム先取り大作戦

ドラえもん／ナイトムーブ／バトルフリート／ワールドボクシング／ニチブツマージャンIII／ハットリス／水島新司の大甲子園／TITAN　ほか

162 ファミマガ読者プレゼント

●新作ゲームがドドンと当たる

165 テレマガSTATION

●テレマガの情報はこちら

166 ファミマガJournal

●ディスク大賞に応募しちゃおう

196 ぼくたちゲーセン野郎

●100円玉入れる前にこれを読め！

198 週間ファミマガヒットチャート！

●ゲームの動向がよくわかる

210 新作カレンダー

●ファミコン&ゲームボーイ

ゲーム別さくいん

悪魔くん……182
アドベンチャーズ オブ ロロ……180
イースII……20
イメージファイト……178, 182, 186
ウィザードリィIII……179
SDバトル大相撲……209
影狼伝説……30
勝馬伝説……209
仮面の忍者花丸……185, 186
キャッスルクエスト……26
キャプテン翼II……6
ゲートイン……34
サンサーラ・ナーガ……174, 180
水滸伝……14
スーパーエクスプレス殺人事件……184
星霊狩り……184
ソルスティス……208
TITAN……207
田村光昭の麻雀ゼミナール……209
ドラえもん……202
ドラゴンクエストIV……85, 176
ドラゴンユニット……182, 186
ドンドコドン……180, 182
ナイトムーブ……203
ニチブツマージャンIII……205
忍者らホイ！……207
忍者龍剣伝II……175
熱血高校ドッジボール部～サッカー編……とじこみ
NORTH&SOUTH……206
信長の野望・戦国群雄伝……178, 186
ハットリス……205
バトルフリート……204
パワーブレーザー……209
ファイアーエムブレム……209, とじこみ
ファイナルファンタジーIII……209, 付録①
プレジデントの選択……186
ベストプレープロ野球II……175, 183
ヘビーバレル……178, 182, 185
ヘラクレスの栄光II……181, 182
魔神英雄伝ワタル・外伝……179, 182
水島新司の大甲子園……206
迷宮島……32
モアイくん……181
ルーンマスター……10
ワールドボクシング……204
わんぱくダック 夢冒険……186

※なお編集部が休みのため4月27日から5月6日まで質問電話の受付はお休みさせていただきます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

CONTENTS 目次

1990 5月11日号 9
ファミリーコンピュータ Magazine

6 ●翼の新しいゲームはこんな場面が展開されるぞ！
キャプテン翼II スーパーストライカー

10 ●ジャンプでおなじみのミヤ王と堀井雄二氏、そして橋本名人が取りくむ本格RPG！
ルーンマスター

85 ●第一章から第四章までをまとめて見せる
ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

14 ●光栄おなじみの歴史シミュレーションがまたまた登場
水滸伝 天命の誓い

20 ●いよいよ発売！ さらに美しくなった画面を総チェック
イースII

26 ●コミカルバトルの新感覚シミュレーション
キャッスルクエスト

30 ●忍術で切り抜けろ！
影狼伝説

32 ●氷の島でキューブパズル
迷宮島

34 ●お父さんと競馬予想
ゲートイン

188 ●好評連載！ キミの作ったモンスターがゲームの中に登場するぞ
コナミ&ファミマガ芸夢工房

192 ●名作・迷作、たくさんの応募ありがとう！
ファミマガディスク大賞中間発表

194 ●優勝力士はコレだ！
SDバトル紙相撲大会発表

徹底攻略総集編

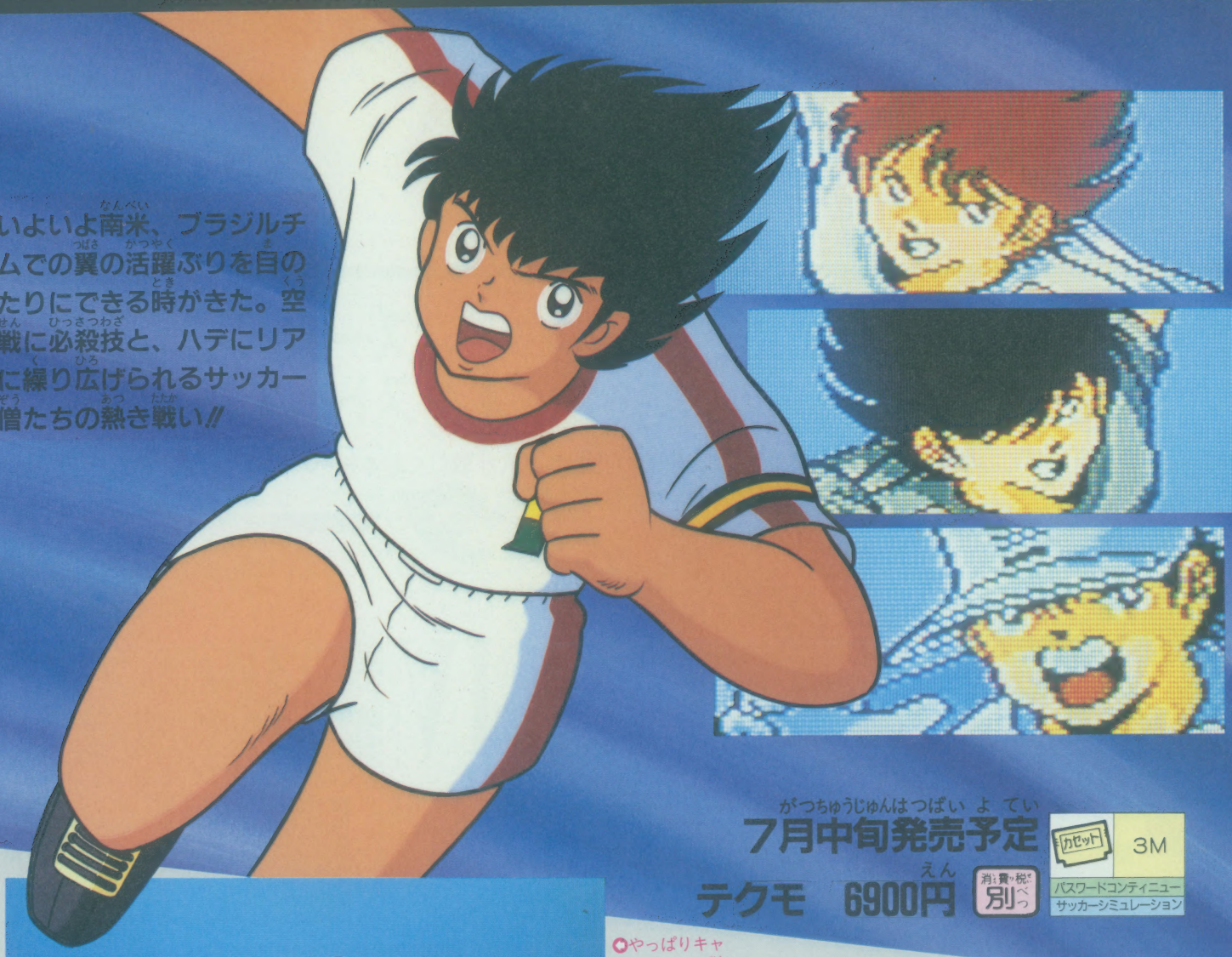
2大特報すっぱ抜き

あざやか6大新作

話題騒然連続企画

©徳間書店インターメディア 1990 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。

いよいよ南米、ブラジルチームでの翼の活躍ぶりを目のあたりにできる時がきた。空中戦に必殺技と、ハデにリアルに繰り広げられるサッカー小僧たちの熱き戦い!!



7月中旬発売予定

テクモ　6900円（消費税別）

カセット　3M

パスワードコンティニュー

サッカーシミュレーション

やっぱり キャプテン

○やっぱりキャプテンはこの人。チームの要として活躍するぞ

今回の特報は、実際のプレイ場面を大特集。ブラジルへ渡った翼は、サンパウロFCに入団。そして今、チームのキャプテンとして技を磨いている。さあ、力も技も成長した翼と一緒に世界へ飛ぼう!

サッカーの天才 翼は現在南米で修業中だ

初陣はリオカップ

翼の師、ロベルトからある日、リオカップ出場の話が持ちあがった。ブラジルNo.1を決定する大会だ。そして優勝することが翼たちの当面の目的なのだ。新しい仲間と共に翼の長い戦いが始まるんだ。

ニューキャラも続々登場予定

○日本サッカー協会から派遣された片桐陽子

○ロベルトの話がキッカケとなる

特報

サッカーの頂点を目指せ！

キャプテン翼II

スーパーストライカー

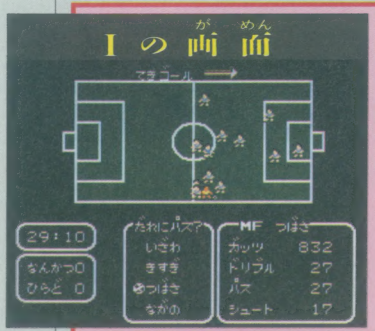
初公開 "翼II"のプレイ画面を見てくれ！

グラフィック

このゲームの見モノでもある、各選手のプレイ情景を見ることができる。いつまでも見とれているとプレイミスするぞ。

ガッツ指数

ガッツ、つまり闘志指数だ。プレイするたびに消費され、大技を使うほど減りが激しい。0になるとプレイはできない。



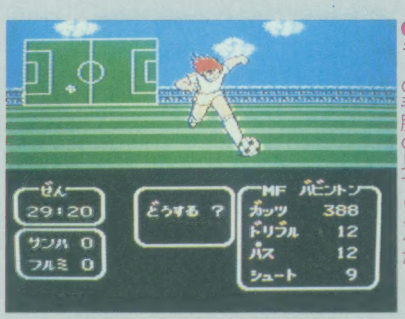
●コマンド選択時には、現在の自分の位置が表示される。パスやシュートは位置を確認してから決定するといい

ポジション

両チームのキーパーを除く全選手の位置が画面下のフィールドレーダーに数字で表されている。これを見れば、ほとんどの選手の動きを完全に読みとることができる。これでパスのミスを防いだり、要注意選手のチェックもできるわけだ。これはとっても便利だね！

リアルになったプレイ、ラフプレイもあるぞ

IIでは、プレイをより楽しめるようにするために、選手のポジション表示や、コマンドの追加など、前作よりずっと戦略的な要素が増えている。それに、思わず怒ってしまうような危険なプレイもあるんだ。まるで本当に自分がサッカーをプレイしているような気分になれるぞ。もちろん、サッカーのルールを知らなくても十分遊べるシステムだ。



●キミの手腕の見せどころだ

©高橋陽一／集英社／テレビ東京／土田プロ／TECMO

グレードアップしたアクションで見どころいっぱい

お待ちかね、優秀なプレイヤーたちの放つ、迫力のアクションをお届けしよう。なんといっても必殺技が多いのなの。ドライブシュートどころか、翼は試合を重ねることに強くなり、凄まじいシュートを生み出していく。また方向転換してのパスなど、細かいアニメも見逃せない。

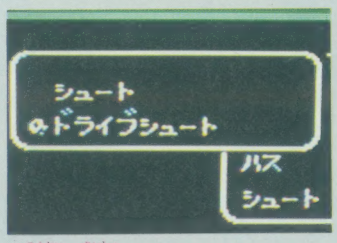
解説者はⅠでもⅡでも叫び続ける

新しい能力値

アクションが増えたということは、それだけ選手の能力値の設定が細かくなったということだ。前作にあった能力値の他に、新たに空中戦での強さを示す、上への攻撃力や、逆にタックルなどの強さを示す下への攻撃力のステータスが加わったんだ。

レベルアップせよ

試合を重ねていくと、選手たちは少しずつレベルアップし、強くなっていく。必殺技も増えていくんだ。惜しくもゲームに敗れ、前の試合に戻されても、レベルアップはするので誰でもクリアが可能だ。



今回は最初からドライブシュートが使えるんだ。新必殺技に期待せよ！

空中戦も見逃せないぞ

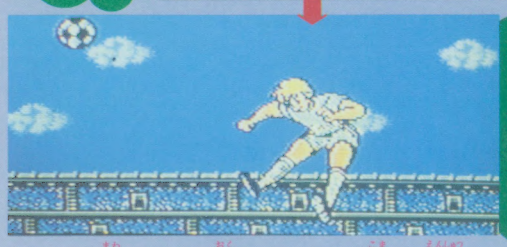
グングンと画面がせり上がるところが見逃せない空中戦だ。見てのとおり、観客席が遠くに映る。パスする方向によって選手が動くのもリアルでいいぞ。

うーん空が大きく見えるんだなあ…

浮きダマをヘディングでゴールさせることもできそうだ

パスキャッチ。そして左側の味方にパスを送ると…

方向を転換して…



パスが成功！

ぐるんと回ってパスを送る。いろいろと細かい演出だ

必殺技はシュートだけじゃない

必殺技は、シュートの他に、ドリブル、タックル、パスにも加わったぞ！　もちろん、優秀な選手はいくつもの必殺技を持っているに違いない。オドロキだね。

翼の南米じこみのドリブルだ!!

日向はタックルが得意だぞ

タイガータックルが炸裂!!

強烈なタックルにかかれば敵のボールなんて楽に奪えるってもんさ

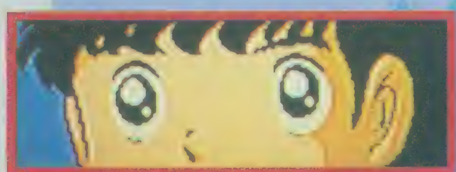
キャプテン翼 II
スーパーストライカー

シューティングシーンだ

サッカーファンでなくても手に汗にぎるシューティングシーンだ。ゴールすればうれしいけど失敗すればキーパーをなじりたくなるぞ。

ふつうのシュートの場面はこれ

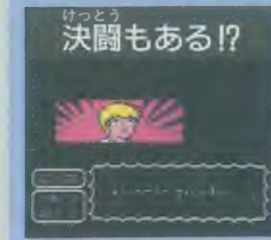
ペナルティーエリアの外はゴールを決めづらい。しかし…



翼のシュート。試合中、ビジュアルシーンが入ることもあるぞ。いつかこんなシーンも見られるかもしれないね

激戦！守るも攻めるも

パワーアップしたのは攻撃だけではない。守備も手強くなっているのは当然。必殺技をいくつも持っていても、キーパーが強ければ、そうそうシュートを決めさせてはくれないぞ。決闘なんかもあるかもね!!



これは1、1はどうなる!?

攻めまくる攻撃側!!

走れ走れ　ゴールは目の前だ。これは絶対優勢だ

しかしキーパーも手強い

…と思いきや、あっさりクリア。試合はそんなに甘くない

試合が終わると翼たちのドラマが見られるのだ

試合前後には、ストーリーの進展がアニメーションによって展開する。また、試合の途中にも突然こういったアニメが入ることがあるんだ。映画みたいな雰囲気があるね。

彼らに会える日は刻々と近づいている！

3年前の思い出もよみがえる…

特報!!超大作RPG

6つの魔法石を探し出すRPG!!

RUNE MASTER
ルーン マスター

ドラクエストを開発
した堀井雄二、宮岡寛にバンダイ
橋本名人がジョイント!!

超豪華スタッフが作るRPG
ルーンマスターの最新情報を公開
こいつはスゴイぜ!!

カセット 4M+64KRAM
ロールプレイング
バッテリーバックアップ

発売日未定 バンダイ 価格未定

バンダイ初のオリジナルRPG・ルーンマスター

「SDガンダム」シリーズなどでおなじみのバンダイが初のオリジナルRPGを開発中だ。メインとなるチップはファイナルファンタジーIIIやMOTHERなどで使用されているMMC3を使い、容量は4M+バッテリーバックアップ。それでは、期待のRPG・ルーンマスターの最新情報を紹介しよう。

ゲームの舞台となるのは、エルダーランドの小さな国。国王が病に倒れたため王位継承問題で揺れている。主人公は、あるきっかけから伝説の6つのルーン（魔法石）を探す冒険の旅に出ることになる。

●森の中にある町。向こうにヤシの木に囲まれたオアシスが見える。暑い！

●ルーンを求めて旅立つ主人公。旅のゆくえには…

©BANDAI／ARMOR PROJECT／CREA-TECH／TOP　イラスト／島田ひろかず

あの堀井雄二を始め、超豪華スタッフが結集!!

バンダイ初のオリジナルRPGということで、開発スタッフも超豪華なのだ!

監督・脚本は宮岡寛。監修には「ドラゴンクエスト」の作者として、あまりにも有名な堀井雄二が担当。プロデューサーは「ファミコンジャンプ」やTVにも出ている橋本名人こと橋本真司。主人公などのキャラやモンスターのグラフィックデザインは、これまでに「ドラゴンボール3」などを担当し、橋本名人とのコンビが長い荻野目洋。この他にも、強力なスタッフが結集。ルーンマスターの完成に向けて一大プロジェクトが始動中だ。

どんなゲームが完成するのか…。RPG好きのキミなら、ちょっと気になるところだ。

●脚本・監督 宮岡寛

これまで「ドラゴンクエストI・II・III」に参加。シナリオアシストを務めた。また「週刊少年ジャンプ」で「ファミコン神拳」などの記事を担当。「みや王」の名前でも知られている。ゲームの監督は今回が初めてとなる。

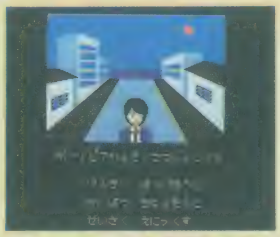
○「ドラゴンクエスト」にも参加。

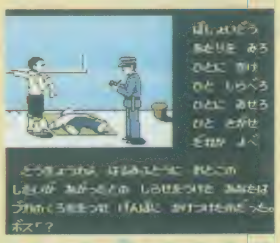
○「ドラゴンクエスト」シリーズでは洞くつなどのMAPを作成。

○ルーンマスターのダンジョン。どんなイベントが隠されている?

●監修 堀井雄二

「ドラゴンクエスト」シリーズの作者として知られる。この他にも、「ポートピア連続殺人事件」や「オホーツクに消ゆ」などのアドベンチャーゲームでも、優れた作品を発表。今回は監修として参加。


○「ポートピア連続殺人事件」では、初の本格推理物に挑戦。



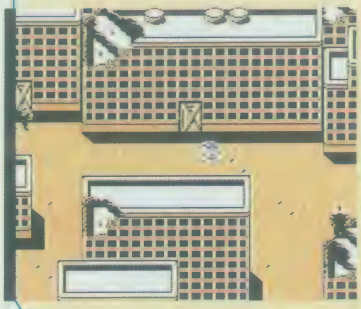
○「オホーツクに消ゆ」ではコマンド選択を導入した。

○最近作は「ドラゴンクエストIV」!

●プロデューサー 橋本真司

「ポケットザウルス十王剣の謎」や「ファミコンジャンプ」の開発プロデューサー。バンダイに勤務。ゲーム制作の他、橋本名人としてTVなどでも活躍中。赤いメガネがトレードマーク?

○橋本名人Jrが活躍する「ポケットザウルス十王剣の謎」


○「週刊少年ジャンプ」歴代ヒーローが登場「ファミコンジャンプ」

○TVでおなじみの橋本名人としても活躍中だ

●デザイナー 荻野目洋

「ファミコンジャンプ」や「ドラゴンボール」シリーズのクラフィックデザインを担当。温かみのあるかわいいキャラには定評がある。最近作は「ドラゴンボール3」。

○「ファミコンジャンプ」では100人以上のキャラをデザイン。

○最近作は「ドラゴンボール3」

©エニックス・アーマープロジェクト／ログインソフト・BANDAI・SHUEISHA／BANDAI・バードスタジオ／集英社／フジテレビ・東映動画／バンダイ

プロデューサー橋本名人に突撃インタビュー

バンダイ初のオリジナルRPG・ルーンマスターの情報を聞き出すべく、プロデューサーの橋本名人こと橋本真司さんに突撃インタビュー！

なんと、ルーンマスターのプロジェクトが開始したのが88年の春というから、現在でまる2年が経過。ゲームの完成度など、ちょっと気になるところ。それでは、超大作RPG・ルーンマスターの全貌に迫ってみよう！

○ファミコンジャンプの開発も担当。今回は、どんなインパクトを…

○ニルダーランドの町並み。クエストが終わるごとに立ち寄る冒険のベースだ

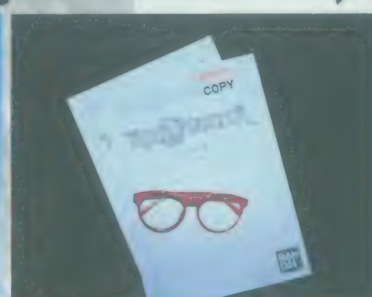
バンダイ初のオリジナルRPG

ファミマガ　初めてのオリジナルRPGの狙いは？　また堀井さんを起用された理由を。

橋本　まず、ウチの場合、99%キャラ物のソフトということですが、今回はそれとは別にオリジナルにもチャレンジしてみたい。ゲーム評論家の先生方など、バンダイのソフトに定着したイメージを持っているので、イメージを打ち破るような冒険がしてみたいというのが最初です。また、堀井さんを起用したのは、集英社さんを通じてドラクエが出る以前から、堀井さんとはお会いしていますし、知らないスタッフよりはよく知っている方のほうがゲームを作る上で都合がいい。それに、やっぱり堀井さんというのはスゴイ人ですからね。

○「私、眼鏡はやりますってとも」ナースで似合いの人を募すもん

気になるゲームシステムは？



○これがルーンマスターの秘密資料。中身はまだ秘密なのだ

ファミマガ　移動や戦闘など、いままでのRPGとの違いをお聞きしたいのですが？

橋本　まだ、それについては詳しく教えてはあげられないんですが1ついえることは、いままでのRPGはレベル上げとか面倒な部分が多かったので、そのへんをどうバンダイらしく誰でもとっつきやすい形にできるかを考えています。あと、パーティプレイは必ずしもワクにとらわれないような物を考えています。

ファミマガ　それは例えば、誰でも仲間にできるとか？　それとも、舞台が中世ということで職業別のギルド（組合）が出てくるとか…。

橋本　けっこういい線をついてますが、ちょっと違いますね。これ以上は危ないかな？

2Mから3M、そして4Mに

ファミマガ　では、最後に開発の状況はどうでしょうか？

橋本　最初は2Mからスタートしたんですが、イベントなどで容量が足りず、叙事詩的な小説のような感じをもたせるために結局、4Mになりました。ひょっとすると、容量の関係でムチャクチャ簡素なオープニングになる可能性もあります。もし、そうなったら他が凝っているものと思ってカンベンして下さい（笑）。

ファミマガ　ルーンマスターの完成に期待しています。

○この主人公がどういう戦いを？

○フィールド型RPGの元祖といえる『ウルティマ』。戦闘も斬新

©SHUEISHA／BANDAI・PONYCANYON／Richard A. Garriott／Origin Systems, Inc.

RUNE MASTER

魔法石の存在する世界 エルダーランドとは…？

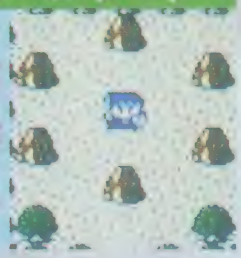
ゲームの舞台となるのは、エルダーランドという剣と魔法の世界。その中の王位継承問題で揺れる小さな国から物語が始まる。王国に残されたルーンにまつわる伝説がストーリーのカギを握る？

長距離の移動はルーンゲートで

各地にはルーンゲートと呼ばれる不思議なワープトンネルが点在している。このルーンゲートの近くの場所に主人公のめざすルーンが隠されている。全部で6つ存在するというルーンにはそれぞれ、秘密が隠されているのだ。

○ルーンゲートを使って山の向こうにワープ。この先、どんな試練が…

ルーンゲート

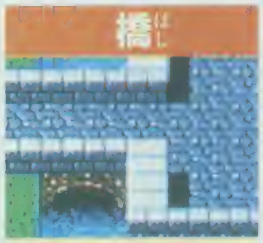


○6つ全部の中まから他のゲートにワープするのだ

町並は中世のヨーロッパ風

主人公の旅の拠点となる国は中世ヨーロッパ風のイメージで作られており、家や建造物のディティールや町並みなどが見事に再現されている。

エルダーランドの中に、6つの町があるという設定だが、「町」が少ない分、1つの町自体のイベントは凝縮して濃いものになっているのだ！



橋

○円くアーチ状に作られた石橋。踊定そうな橋だ

家

○家の壁に窓があるなど、細かいところも凝っている

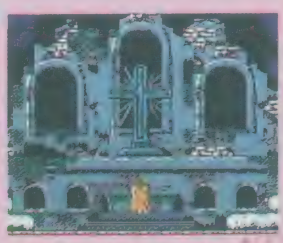
音楽面でも期待度大!!

ゲームを構成する要素として、かかせないのが音楽だ。最近では著名な作曲家の起用や音源チップの搭載などで、ここ1年の間にかなり進歩した。ルーンマスターでは、音楽スタッフに、桑田佳祐のソロアルバムなどをプロデュースした藤井丈司。WINK、工藤静香の曲をアレンジした門倉聡と超一流の作曲スタッフを結集。音楽面でも期待！

○音源チップ搭載の「女神転生II」制作、悪魔の音楽がスゴイ

○MOTHER 音楽には木屋一郎を起用した異色作

○ドラゴンクエストIV。キャラごとに音楽が変わった



○コナミのドラキュラIII・悪魔城伝説。音源チップを駆動

制作スタッフ一覧

ルーンマスターの主な制作スタッフは以下の通り。なお、モンスター原案も監督の宮岡寛が担当している。

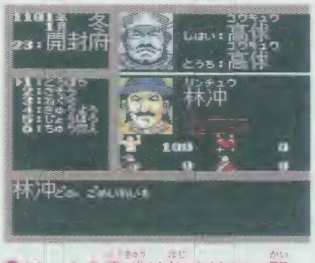
プロデューサー	橋本真司
監修	堀井雄二
脚本・監督	宮岡 寛
助監督	正木範和
音楽監督	藤井丈司
音楽作家	門倉 聡
デザイナー	荻野目洋
プログラム	プロジェクトチーム

©㈱ナムコ／西谷史／徳間書店／ムービック／シップス・KONAMI・エニックス・S. Itoi／Nintendo

三国志と並ぶ歴史物語

『水滸伝』は、三国志、西遊記、金瓶梅と並ぶ中国四大奇書の1つといわれる歴史小説で、日本でも良く知られている物語である。主人公というべき人物は1人ではなく108の魔王の生まれ代わりといわれる108人もの強者たちが主人公であるといえるだろう。彼らは、俗にいう英雄、例えば、三国志の劉備や西遊記の三蔵法師のような聖人君子ではなく、盗賊や人殺しなどおよそ英雄という言葉のあてはまりにくい人間ばかりである。しかし、彼らの人間臭さとでもいうべき点が、逆に私達が引き付けられずにいられないものになっている。天然の要塞、梁山泊に集結した好漢、無頼漢達の活躍は読む人に大きな影響を与えた。滝沢馬琴の『南総里見八犬伝』も『水滸伝』をヒントにしたといわれる。

○これがオープニング画面。なかなか美しいグラフィック

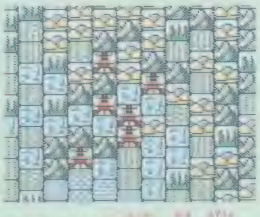


○にっくき高俅は初めは23の開封府という所にいるのだ

「梁山泊」とは何か?

梁山泊とは、本来その天険の要塞ともいえる地形を利用し、その要塞に潜伏した山賊の集団を指していた。「山は巨浪を排し、水は揺天に接す。乱葦は万隊の刀槍を集め、怪樹は千層の剣戟を列ぬ」と『水滸伝』に記された地形は、山賊どもにはもってこいだったのだろう。やがて天の導きによってここに集まり、天命の誓いによって結束した強者ども全体を指して、梁山泊と呼ぶようになった。

○そしてこれが20の済州。この2つに梁山泊はあったのだ

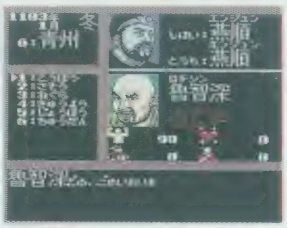

○これは10の鄆州。山と湖に守られ城も6つと堅い守りだ

目的は奸臣・高俅を切ること

普通は国を統一することが目的であることが多いが、このゲームは奸臣・高俅を切るのが目的。つまり全ての国を盗る必要はないのだ。

スタートは2通り

プレイヤーの操る主人公は「好漢」と呼ばれる。その好漢は初めから本拠地を持っている者と逃亡中で本拠地を持たない者がある。



○逃亡中はつらい。早く本拠地を定めたいものだ

○その点、最初から本拠地が定まっているとコマンド数も多い

○やることもいろいろとあるわけだ

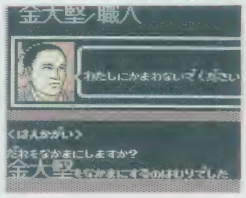
力をつけるために

国を統一するのが目的ではないが高俅を倒すためにはやはり力が必要だ。

仲間を増やす

最大の力はなんといっても仲間の力だ。仲間になりそうな人物を誘ってみよう。

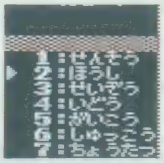
○まず仲間を増やすのがいいだろう。そのためには出向のコマンドを選んで



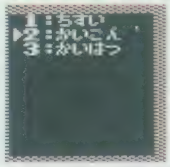
○繁華街へ行き、声をかけてみるのだ。だが人気度が低いとダメなときもある

国力を増強

戦力を充実させるにはやはり金が必要。金を入手するには府州(国)の力が高くないと。



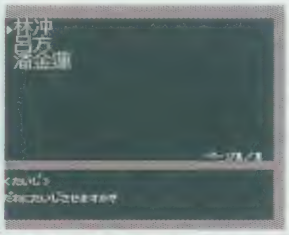
○まずは「奉仕」のコマンドを選んで、次に何をするかを決定



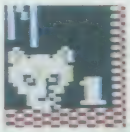
○奉仕は国力を上げるだけでなく、体を鍛えることにもなるので重要だ

人気を上げる

クリアの条件の一つに人気度がある。この人気度が250にならないと皇帝からの勅令が下らず高俅を討てない。

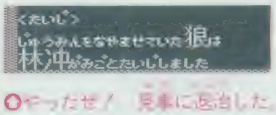


○人気を上げるには猛獣退治をするのが早いのだ



○猛獣が出現するとこのようなシンボルマークが表示される

○小者が10人ほどいればすぐに退治しに行こう。小者がいないと…



○やったぜ！　見事に退治した。これで人気がアップする

○げっ…。大けがをしてしまった。当分立ち直れない…

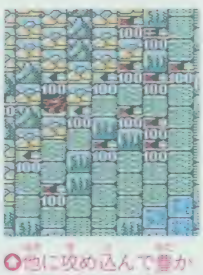
○退治後はこのとおり人気度がアップ　○退治前は人気は今イチだったが…

領土の拡張

最初に本拠地とした府州の国力が安定したら領土を広げていこう。そこには新たな人物が好漢の仲間になるべく待っているかも知れないのだ。

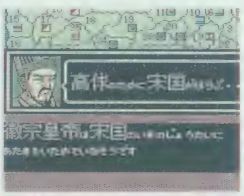
○国力が安定して仲間も増えたら領土を広げよう。これも人気が上がるのだ

○空白地に部下を移動させるのもいいし…

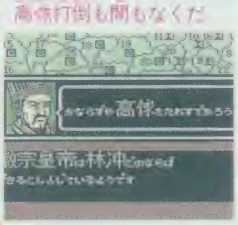

○他に攻め込んで豊かな国を奪うのも手だ

勅令が下る

領土を広げ民衆の人気を得て、人気度が250を越えるといよいよ徽宗皇帝からの勅令が下り高俅を倒すおぜん立てができることになる。



○皇帝のメッセージも初めは高俅のことを嘆いているばかりだが…



○勅令が下るころには明るさを持ってくるようになる。高俅打倒も間もなくだ

そして高俅打倒にリーチがかかる

ゲームはこうして進む

ゲームはだいたい左図のように進めていく。最初から本拠地を持っている好漢ならば本拠地を定める必要はないのだが…。

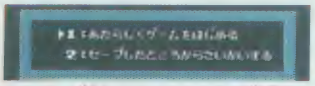
1. 本拠地を定める
2. 仲間を増やす
3. 人気を上げる
4. 領土を拡大
5. 勅令をもらう
6. 高俅を倒す

シナリオは全部で4つ

シナリオは4つあり、それぞれ年代が違うのはもちろん選べる好漢も4人から7人と幅がある。そして前でも触れたようにスタート時の条件も好漢によって異なっているのだ。これらの違いは多少難易度の差にもなっているのだ。もちろんゲームのレベルも別に設定が可能だ。

シナリオには全てタイトルがついていて1が「林冲、高俅の手先をきり逃亡するのこと」2が「宋江、誤って閻婆惜を殺害するのこと」3が「宋江、反詩を吟じ捕えられること」4が「晁蓋、史文恭の毒矢に当たり戦死するのこと」となっている。

これは好漢の能力値を決定する画面だ

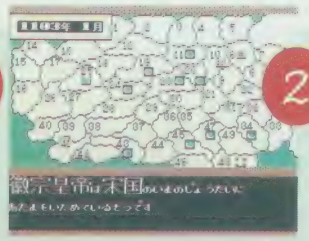


これで初めからかどうかを決定

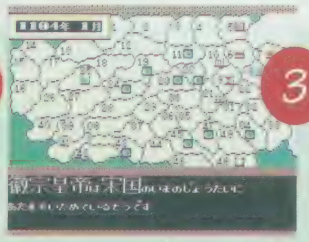
初めは好漢も選ばなくては

シナリオ

シナリオ1のマップ画面。各好漢は逃亡中の身なのだ



これはシナリオ2のマップ画面 史進は本拠地を持っている

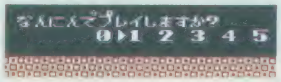


シナリオ3では史進のほか晁蓋や魯智深、李俊が本拠地を持つ

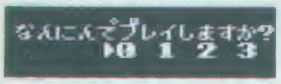
シナリオ4になると全ての好漢が本拠地を持っている

プレイヤーは最大7人まで

上でも触れたようにシナリオごとに選択できる好漢の数は最大が7人までプレイヤーも7人まで参加できる。シナリオごとの選択できる好漢の数は1が5人、2が7人、3が5人、4が4人、となっている。マルチプレイは盛り上がるが潰しあいに終わらないように気をつけよう。



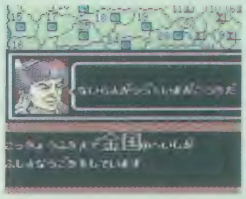
これで参加プレイヤーの数を決定するのだ



0人モードでコンピュータの戦いを見るのもおもしろい

ゲームオーバーは一ひねりある

プレイヤーの好漢が死ぬか捕虜、罪人になると当然ゲームオーバー。それ以外に他の好漢が高俅を倒したり、北方の金国が侵入してきても終わってしまう。



金国の侵入により宗国は滅亡してしまうか?

わかりやすい国のデータ

通常の画面は「信長の野望・戦国群雄伝」を踏襲して各パラメータは文字ではなくグラフィックで示されている。

画面が面倒説明

通常の画面はプレイヤーの好漢の置かれている立場・状況を示す重要なもの。異変がないか常に気を配っておきたいところだ。季節ごとのメッセージにも注意が必要。

シミュレーションゲームは、とかく文字が多くなりがちなので画面を見るのが少々うんざりすることもあったので、ありがたいことだ。だが、そのグラフィックの意味を理解しておかないと話にならないので注意が必要だ。

府州データ

ここには府州の状態の全てや部下（強者と呼ばれる）や兵（小者と呼ばれる）の数、武装度・訓練度など重要なデータが示される。基本的な部分といえるだろう。

1 金
2 食糧
3 鉄の量
4 毛皮の量
5 物価指数
6 強者の数
7 小者の数
8 武装度
9 訓練度
10 人物の数
11 城の数
12 共鳴度
13 治水度
14 土の豊かさ
15 経済繁栄度

支配者・統治者名&顔

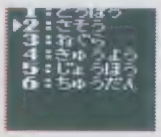
好漢以外に義兄弟を作ると別々に命令を出せる。義兄弟は統治者に。

年月・季節・府州名

ここには年月・季節・そして府州名が表示される。注意したいのは季節だろう。なぜなら戦争をする際に影響するからだ。

コマンド

逃亡中は約⅓しかコマンドがないのだ。



メッセージ

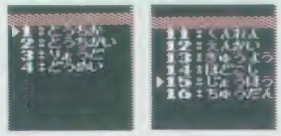
イベントや好漢・部下たちのセリフがここに表示される。

16のコマンドを使いこなせ

コマンドは全部で16種。戦争、施しなどのおなじみのものや出向、宴会などのめずらしい(?)ものもある。

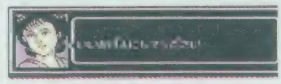
戦争	奉仕	造製	移動	外交	出向	調達	狩猟
サブコマンドとして遠征・退治がある。遠征は通常の戦争。退治は好漢のいる府州の猛獣を撃退するのに使う。	府州の住民の共鳴度（民の忠誠度）を上げ収穫・収入を増加させる。治水・開墾・開発の3種のサブコマンドがある。	船・武器を作る。ただし船は金が、武器は鉄が必要で、なおかつ一定の能力を持つ者がいなければならないのだ。	好漢や部下、金品の移動や事情により領土を捨てる八メになり逃亡するときに使用する。	同盟と他の好漢を迎える2種のサブコマンドがある。他の好漢を迎えると部下も共に配下になるのでお徳ではある。	仲間を加えたり食糧・毛皮の売買、武器・船の購入に使用。かなり使用頻度が高く重要なコマンドである。	金の臨時徴集や武器製造用の鉄を集めるためのコマンド。金の臨時徴集は当然人気度を下げるので使用には注意。	食糧や毛皮を入手するコマンド。最初のうちは特にお世話になるはず。冬には実行ができない。

人事	軍備	訓練	宴会	休養	施し	情報	中断
部下と義兄弟になると好漢と別の国でコマンドが実行できる。他に部下の追放や統治者の交替や府州統治内容の命令が。	兵である小者の雇い入れや再編成、そして船の持ち主の変更をするときに使う。小者を雇えば武装度・訓練度は低下する。	小者の訓練をするときに使用。統治者の忠義、実行者の腕力・技量のパラメータが高いとより高い効果がある。	実行すると府州内にいる部下たちの体力と忠誠心が回復する。統治者の忠義のパラメータが高いと効果が低いのだ。	各種のコマンドを実行すると体力のパラメータを消費する。休養すると何もしないかわりに体力が10回復するのだ。	民には食糧を与え共鳴度を上げ、部下の強者には金で忠誠心を上げる。今も昔も金・食物・酒で人をつるのは不変だ。	各府州の強者やどこにも属さない人物や逃亡者、府州の状態などの情報を得られる。また同盟の有無もこれで確認。	セーブ、メッセージの表示速度の変更、ゲームの終了はこのコマンドを使用。セーブは1つしかできないのが残念。



●ほとんどのコマンドを実行しようとするとサブコマンドが出るので●どのコマンドに何のサブコマンドがあるのか覚えておこう。

●体力がバッチリ残っていればちゃんとやってくれるが…



●つかれて体力がないとコマンドが実行できないこともある

人物データも一目瞭然

通常の画面表示と同じく人物データもグラフィックにより見やすくなっている。だから、他と同様にグラフィックの意味を理解しておかなければ話にならないわけだ。特にこちらは戦争や外交、人事に直接かかわってくるだけに間違えると痛いめにあうのだ。つまりこのゲームも人物のデータを把握しておくことが重要といえるだろう。

人物データも多彩

登場人物に個性を持たせて、いるのがこのゲームの特徴の一つ。忠義・仁愛・勇気の3つのパラメータで決定される。つまり忠義の値が高いと忠義の人になる。また腕力・技量・知力には経験値が獲得できる。

●人物データもしっかりチェックしておこう

表示	意味
船	船を持っているときに表示される。
操舵	操舵能力があれば表示される。
体力	現在の残りの体力を表示。要注意だ。
腕力	腕力の表示。経験値によりUPする。
技量	技量を表す数値。飛び道具等に関係。
知力	知力の表示。知力も高いほうがいい。
強者	その強者の最大体力の表示。
腕力の経験値	腕力が1UP。100で腕力が1UP。
技量の経験値	技量が1UP。100で技量が1UP。
知力の経験値	知力が1UP。100で知力が1UP。
忠誠心	その強者の忠誠心。100が最高値。
忠	部下にしている小者の数。100が最大。
忠義の心の数値	忠義の心の数値。数値は変化なし。
仁	仁愛を重んじる度合い。やさしさ。
勇	勇気を重んじる度合。勇敢さを表す。

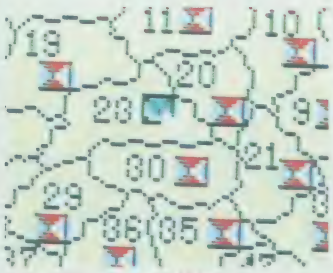
戦争するつもり 一味違う

このゲームの戦争は一連のシリーズからさらに進化したと言える。例えば季節や天候の要素が取り入れられ、それにより戦い方を考えなければならない点や、攻撃移動により移動と攻撃が同時にできるようになった点があげられる。また、火計に対する消火もできるようになった。

他には地形効果もより強く差が出ているようだ。

今度のは延長戦治ではない。人間相手の戦争だ 気を引きしめろ

いよいよ領土の拡大と人材を得るために他国に遠征するときがきた

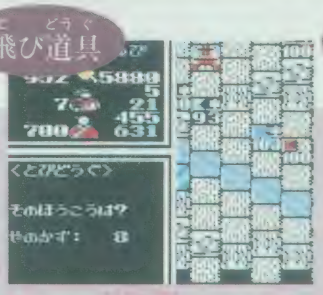

どの国をめざして遠征するか？

コマンド	攻撃			移動	
サブコマンド	一騎討ち	妖術	飛び道具	白兵戦	攻撃移動	通常移動
意味	敵の強者と一対一で勝負する。回避することもできる。	知力80以上の者が曇りのときに使える。体力20を消費する。	1HEX先の敵を攻撃。体力を1消費。技量経験を1獲得。	通常の攻撃がこれ。体力を2消費するが腕力経験を1獲得。	通常移動より距離が短いが同時に攻撃が可能。	文字どおり単純に移動のみ。体力を1消費する。

コマンド	情報	退却	工作		休息
サブコマンド	――	――	援軍	消火	火計	――
意味			守備側に限り参戦していない強者を呼ぶことができる。	隣接しているHEXの火を消す。技量が40以上の者が可能。	知力が60以上の者が実行できる。天候などで成否が決まる。	何もしないので体力は消費しない。体力が40以下は2回復。

そして妖術攻撃

飛び道具



いつから部隊攻撃というやつだ

攻撃移動

一度に移動と攻撃が可能になった

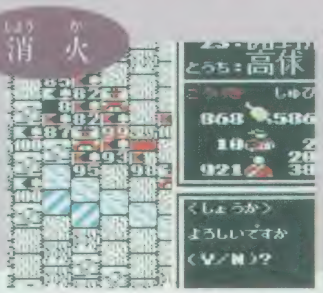
攻撃は多彩・多様

今までも間接攻撃や火計はおなじみだったが、今回の目玉はなんといっても妖術。これは一定範囲内の全ての敵に大ダメージを与える。これはクセになることうけあいだ。

援軍登場

心強い援軍の登場。守備側のみ

消火

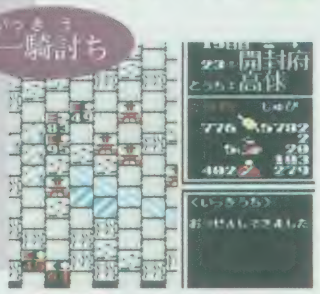


火がついたら急いで消火しろ

火計

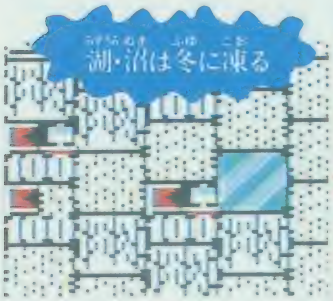
火をかけ敵の小者を減らす

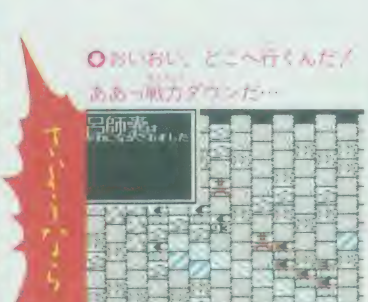
一騎討ち



敵の強者と一対一で戦うのだ

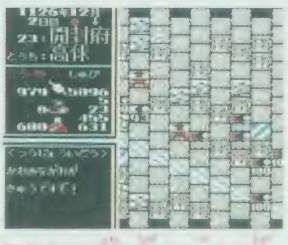
湖・沼は冬に凍る


船はなくても進入できるように



川はやっかい

各種の地形の中で要注意なのが川と湖だ。この2つは船を持っていない限り進入できない。特に川はタチが悪く流れがあるために船を操舵する能力を持っていない者が進入すると流されてしまい、最悪の場合画面外に流され戦闘に参加できなくなるのだ。



あらっ、船が流れに乗って流されてしまった…

一喜一憂のイベント群

季節ごとのイベントも、もちろん用意されている。領土内に猛獣が出現したり、住民の暴動などが起きるのだ。

○季節が変わることにイベントが発生する

○おお、王朝が何やらうかれて祭りを始めた。何の効果があるのか不明

○猛獣の登場もイベントの1つになっている。一季節の間居座るのだ

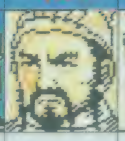
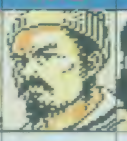
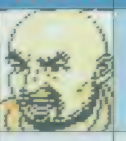
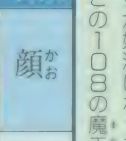
○うっ、恐怖の民衆の暴動だ。これだけは何としてもさけなければ

○悲しいことに部下が去っていくこともあるのだ…

108の魔王の生まれ変わりの人間。そしてライバルたち

108の魔王は36の天罡星と72の地煞星とに分けられる。その上位である天罡星の者たちが好漢になっているが晁蓋だけはなぜかこの108の魔王の星に含まれない。

赤色の人物…選択可能
黒色の人物…選択不可

名前	晁蓋	宋江	呉用	公孫勝	劉唐	李逵	李俊	李応
顔								
解説	単なる山賊の集団から高俅打倒のための義軍に梁山泊を変えた人物。史文恭の毒矢を受け倒れる。忠義の人である。	シナリオ2、4で選べる。仁愛が極めて高い。晁蓋なきあと梁山泊の総領領となる。知力も高い。	シナリオ3で選択可能。もとは船頭だった。混江竜があだ名。梁山泊では水軍の頭領で仁愛の人。技量も高い。	勇気のパラメータは最高値。黒旋風のあだ名を持つ。酒ぐせの悪い無法者であったが梁山泊では歩兵軍の頭領。	あだ名は青面獣でその名の通り顔に青いアザがある。もともとは八十万禁軍の武官だった。シナリオ1、2で選べる。	あだ名は行者。虎を退治したことから打虎将の異名をとるが私怨が原因でワナにハメられ人を斬り逃亡、梁山泊入りする。	バランスの取れた好漢。八十万禁軍の教頭だった。高俅の息子のワナで追われる身に。忠義の人。	選択可能な好漢の1人。本来は僧侶だがなんと酒が原因で破門される。あだ名は花和尚。勇気の人である。

名前	朱武	崔道成	王倫	燕順	秦明	鄧飛	祝龍	曾塗	李忠	史進
顔										
解説	山賊の頭であったが知謀に優れたため梁山泊では軍師役。それ故、知力は高く91もある。シナリオ1で選択不可の好漢。	山賊だが寺を乗っとり坊主を装う。が、魯知深に見破られる。シナリオ1で選択できない好漢として登場。	最初の梁山泊の頭領である。だが晁蓋たちの梁山泊入りを拒否、部下となっていた林冲に殺される。	あだ名は錦毛虎。シナリオ2では選択できない好漢として登場する。もとは旅商人。技量の高い勇気の人。	もと賊の頭領だが計略により島流しになるところを部下に救い出される。知力が高い。仁愛の人。	賊の頭で遊び人。梁山泊では歩兵軍の将校であった。ゲームでは選択できない好漢としてシナリオ3に登場。	祝家の三兄弟の長男。この3人は祝家の三傑と呼ばれる。梁山泊軍と戦い殺されている。シナリオ3では選択不可の好漢。	曾家5人兄弟の長男。この五人兄弟は曾家の五虎の異名を持つ。シナリオ3、4で選択不可の好漢として登場する。	代々槍術で世渡りしてきた家柄で史進の師匠である。シナリオ4では選択できない好漢として登場している。	混世魔王のあだ名を持つ道士。そのあだ名通り知力が高く妖術が使用できる。シナリオ4で選択不可の好漢。

名前	高俅
顔	
解説	蹴毬が得意で、そのことにより徽宋皇帝に認められた。ゲームでは彼を倒すことが最終目的である。

2年の沈黙を破り、ついに登場!!

期待のアクションRPG発売迫る!!
今回は廃坑下層までのアドルの冒険を追ってみることにした。マップはもちろんのこと、出現するモンスターや手に入るアイテム、さらにはイベントまで徹底紹介してしまうぞ!!

5月25日発売予定
ビクター音楽産業
7500円 消費税別

カセット 3M+64KRAM
バッテリーバックアップ
アクションRPG

前作をはるかにしのぐ数々の迷宮と冒険

イースIIの世界は前作よりかなり変化に富んでいて、マップ自体の広さも数倍という壮大なものだ。スクロールや会話の表示などもかなりスピードアップされ、ゲームバランスも前作とは比較にならないほど良く仕上がっている。

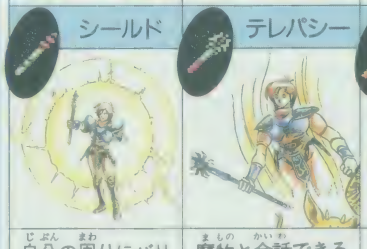
●魔法が使えるようになるまでは、半キャラずらしでの戦闘が続く

システムは前作同様

基本的なシステムは前作同様だが、IIでは6種類の魔法が新たに加わり、敵との戦闘バリエーションが豊富になっている。魔法が使えないうちは半キャラずらしで頑張ろう。

魔法が使える!!

新たに加わった魔法は「神界の杖」を手に入れ、魔力を授かり、各魔法のアイテムを装備することによって使用が可能となる。MPがなくなって魔法が使用できなくなった場合は、アイテムを使って回復させよう。



©日本ファルコム／VICTOR MUSICAL INDUSTRIES,INC

冒険の舞台は天空の国イース

前作でアドルはエステリアに平和をもたらした。しかし、天と地に別れたイースの国の片方を平和にしただけだった。そして舞台は天空の国イースへ。リリアに助けられランスの村から冒険は再開される。

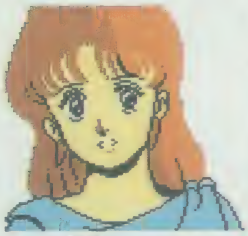
○ダームの塔から飛翔するアドル

○天空の国、イースへ飛ばされるアドル

○アドルを助けてくれたのはリリアだ

ランスの村

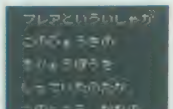
美しい少女リリアに案内されてやって来たのがここ、ランスの村だ。ここではフレアⅡラルの弟とリリアの母バノアが悩みを抱えているので、必ず話を聞いてあげよう。それから、ジラの家の地下室にも、一度は入っておこう。

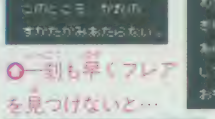

○やさしい言葉をかけてくれるリリア。なんて病気なんかに…

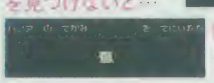
『ランスの村』マップ

1 バノアの家

バノアはリリアのお母さんだ。バノアによるとリリアは重い病気にかかっているのだが、治療法を知っている医者のフレアが行方不明になっているという。いったいどこに。

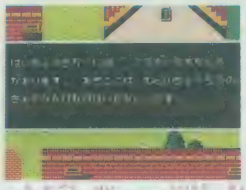

○なんだって!! リリアが重い病気に…

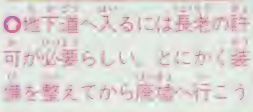

○一刻も早くフレアを見つけないと…


○バノアがフレアにあてた手紙

2 長老の家

長老の許可がないと入れない場所があると聞いてさっそく会いに来たのだが、廃墟の方へ行ってしまったという。


○廃墟に向かったらしい。とにかく、後を追ってみよう


○地下道へ入るには長老の許可が必要らしい。とにかく装備を整えてから廃墟へ行こう

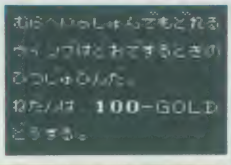
3 ギドの店

武器、防具、盾を売っている。最初はショートソードと、ウッドシールドかチェインメイルのどちらかを買おう。また、店の主人は鉄鉱石が欲しいそうだ。覚えておこう。

SWORD	SHORT-SWORD	100G
	LONG-SWORD	1000G
	TAILWARL	5000G
ARMOR	CHAIN-MAIL	200G
	売り切れ	
	売り切れ	
SHIELD	WOOD-SHIELD	100G
	SMALL-SHIELD	1500G
	LARGE-SHIELD	8500G

4 ジェイドの店

冒険に必要なアイテムを売っている。廃坑などではじっとしていても体力が回復しないので、やくそうを買っておくと便利だ。ほかのアイテムも持っていれば便利だが、無理をして買う必要はない。

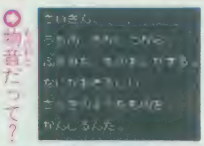

○ウイングといのちの薬は無理をして買う必要はない

アイテム	やくそう	30G
	ウイング	100G
	いのちの薬	60000G

5 ジラの家

最近、地下室から不気味な物音がするというジラ。頼まれて地下室に行ってみると…。

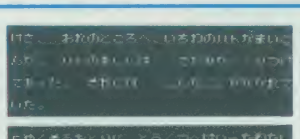
○おそるおそる地下室に入ってみたが、何も起こらないぞ。ジラの空耳なのだろうか？

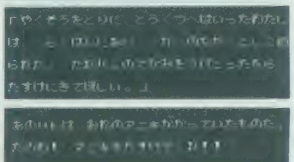

○物音だって？

○まかせなさい

6 フレアの弟

薬草を取りに行った医者の兄が、落盤に遭って閉じ込められたという。リリアの病気の治療法を知っている医者は彼だけだ。一刻も早く助け出さないとリリアの命が危ない。

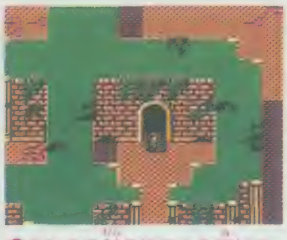

○○○そうか!! フレアⅡラルは洞窟に閉じ込められていたのか



※マップ上の番号は下のカコミ記事の番号に対応しています

ムーンドリアの廃墟

ランスの村で一通り会話を済ませたら、いよいよ廃墟に突入だ。少し装備に不安はあるけど、敵を倒さなければ強い装備を買うことはできない。戦闘では半キャラずらしを必ず使おう。正面からぶつかると必ずダメージを受けるぞ。



ランスの村のほこらを抜けると廃墟だ。装備は整えたかな？

『廃墟ムーンドリア』マップ

ムーンドリアの廃墟に出現するモンスター

ゴドアーゴ	カークシャーン	クレイス
岩の塊がモンスターと化したもの	常に獲物を求めてさまよい歩く、醜い小鬼	体中がしびれ、徐々に生気を吸いとられる

1 ロダの実

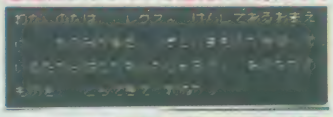
廃墟の森にはロダの実が落ちている。ランスの村の情報では、この実を食べると頭がすっきりするというのだが…。

小さい点のようなものがあるけどいったい何かな？

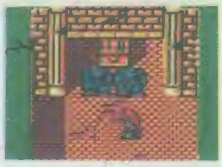
実はロダの実が落ちていたのだ。何回拾ってもロダの実はなくならないよ

2 賢者レグス

賢者レグスに魔物が守っている宝箱の中身を取ってきてほしいと頼まれるが、ゴドアーゴはかなり強いので、比較的弱いクレイスやカークシャーンでレベルアップしてから戦おう。宝箱の中身をレグスに見せると…。



魔物が守っている宝箱の中身だって



ゴドアーゴは強い、レベルアップしてから戦おう

女神像に触れればいいんだな

女神像に触れたとたん、画面がフラッシュしてアドルの体に異変が…

女神像は魔力を授けてくれる

宝箱の中には「神界の杖」というアイテムが入っている

3 門番アスタル

アスタルによると、長老はここに立ち寄ったあと、また村へ帰ってしまったという。村に戻ってみると、長老が家の前でひなたぼっこをしているぞ。

長老は村に帰ったらしい。村に戻ってみよう

いたぞ、いたぞ。まったくここに行ってたんだよ、もう!!

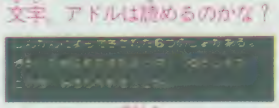
これでやっと聖域に入ることができる。しかし、神官をかたどった石像とはいったい？ 6人の神官のことを言っているのだろうか…

長老はいったい何を見たのだろうか？ 女神とはイースの伝説に登場する美しい少女のことなのか？

4 いにしえの石板

廃墟の中で唯一の宝箱の中身は、いにしえの石板だった。石板の文字を解読してみると…。

刻み込まれているのはイース文字。アドルは読めるのかな？



どうやら、勇者というのはアドルのことらしい

宝箱を守っている魔物がいないので簡単に入手できるはず

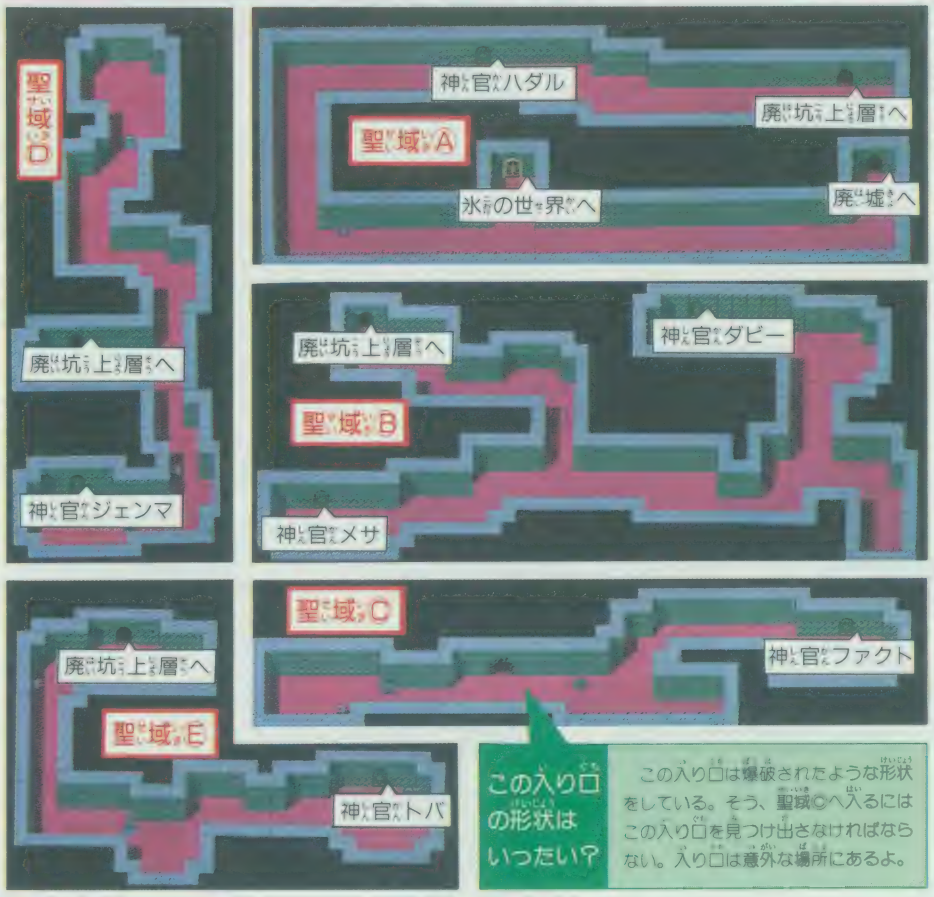
※マップ上の番号は下のカコミ記事の番号に対応しています

聖域トール

この聖域は、各神官の部屋へつながっている重要な通路だ。聖域Ⓐへは廃墟から入れるが、ほかの聖域へは廃坑上層の入り口から入らなければならない。だが、聖域Ⓒへは廃坑上層からも入れないのだ。

また、ここからはマップに宝箱などの位置を載せていないので、自分で見つけ出そう。

『聖域トール』マップ



この入り口の形状はいったい?

この入り口は爆破されたような形状をしている。そう、聖域Ⓒへ入るにはこの入り口を見つけ出さなければならない。入り口は意外な場所にあるよ。

聖域トールに出現するモンスター

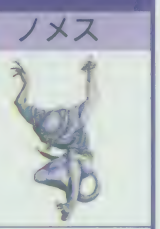
ウォリゾール

触手でからみつき、鋭い尾の毒針でとどめをさす

ゾルゲル

熱に弱いので、ファイアーの魔法はかなり有効

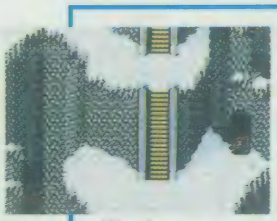
ノメス



光を嫌うため、地下などに隠れ住んでいる

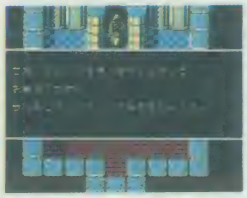
神官達の部屋

各部屋には神官達をかたどった石像が建っている。石像に触れるとイースの本が像の中に吸い込まれ、神官達からのメッセージを聞くことができる。メッセージの中には、重要な情報が含まれている場合があるので聞き逃しのないように。そして、すべての神官に本を返還すると、氷の世界への道が開かれるのだ。



○どうしても開けることのできなかった扉が…。とにかく入ってみよう

○扉を抜けるとそこは氷の世界。アドルの冒険はまだまだ続くのだ



○神官ファクトはイースの本を返還するとサルモンの神殿への道を開いてくれる

神官達のメッセージ

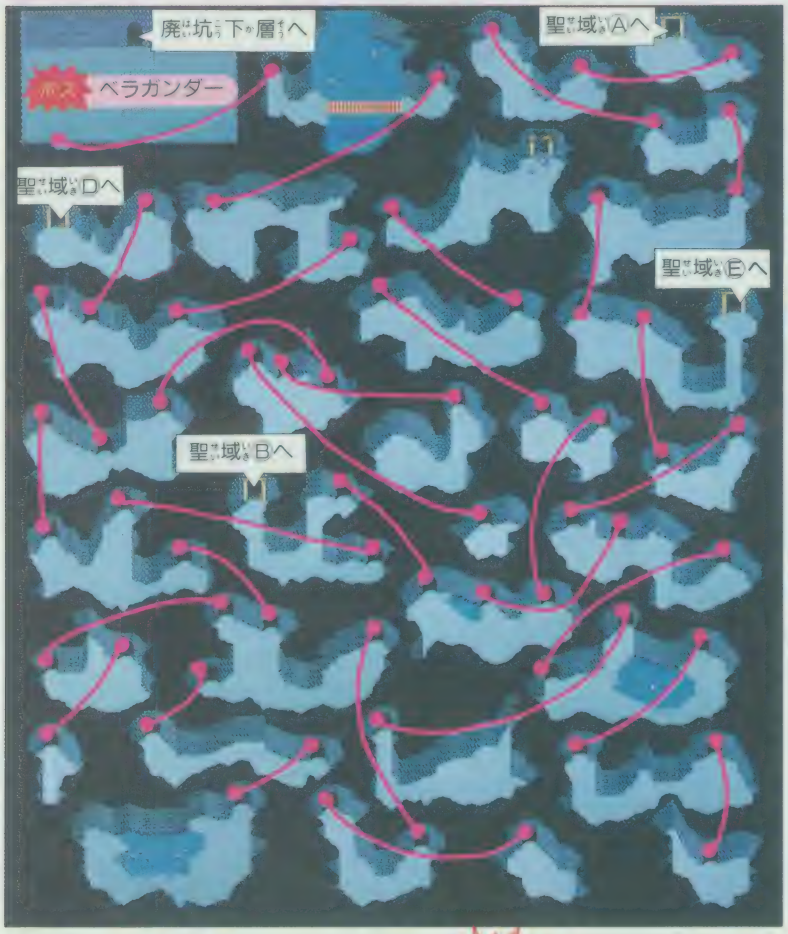
力を司る神官 トバ	光を司る神官 ダビー	大地を司る神官 ハダル	時を司る神官 メサ	知恵を司る神官 ジェンマ	心を司る神官 ファクト
我々、6人の神官は、それぞれ魔法をひとつずつ持っていた。"力"を司る神官は、"知恵"を司る神官は、"光"の魔法といった具合だ。魔の拠点にたどりつくには、6つの魔法が必要となろう。	かつて、イースを天空に上げるほどの巨大な力があった。魔物がこの世に生まれた原因もそこにあるのだ。魔物は経験、魔法が作り出したもの。魔の存在を抹消するには、女神の力が必要となろう。勇者よ、2人の女神を探せ!!	イースに再び災いがよみがえろうとしている。地上での魔物の出現に反応し、天空の地に眠っていた魔物も再び活動を始めたのだ。魔の元凶はサルモンの神殿に存在する。6冊の本を、すべて返還したとき、そこへの道が開かれよう。	7百年前、イースは魔物の逆撃を逃れるため、天空をさまよう巨大な箱舟となった。サルモンの神殿へは、その最高峰にそびえ建つ、神殿に囲われた外壁を上り、内壁である宮殿を渡ることで、たどりつけよう。	魔物とは魔法によって作り出された生き物。戦い、死んでゆくために生まれてきた悲しい生き物なのだ。彼らは、彼らなりに、生活というものをもっている。もし、魔物と語り合うことができれば、なにかわかるはずだ	君には、サルモンの神殿にたどりつき、魔の元凶を封じて貰わねばならない。やつらによってこのイースがコントロールされたら、世界は破滅する。さあ、この国を救おうとしているあなたのために、サルモンの神殿への道を開こう。

クレリアの指輪

聖域ではクレリアの指輪が手に入る。この指輪には不思議な力が秘められており、身につける者を守るという。しかし、この指輪を装備しているからといって油断していてはだめだぞ。

○この指輪を装備すれば、かなり楽になるはずだ

『ラスティー二廃坑上層マップ』



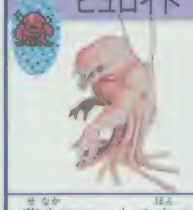
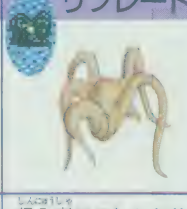
※マップ上の線はそれぞれが互いにつながっていることを示しています

ラスティー二廃坑上層

廃坑上層はスクロールせずに、空間から空間へ画面が切り換わるので、かなり迷いやすい。空間の形も似たものが多いので、左のマップを参考にするといいだろう。

○いよいよ廃坑に突入だ。敵もかなり強くなってきているはず

ラスティー二廃坑上層に出現するモンスター

ピュロイド	トルピ	リプレート
		
背中についた2本の針で突き刺してくる	胃液を吐きかけて、丸飲みにするという	侵入者にのしかかり、攻撃をしかけてくる

ファイアーの魔法

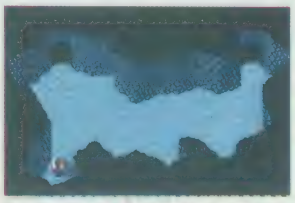
廃坑上層ではファイアーの魔法が手に入る。この魔法は炎の弾を敵にぶつけることができる。もちろんMPがなくなると使えなくなってしまうので、ロダの実を食べてMPを回復させよう。

○ゆっくりにも効くぜ!!

○ロダの実を食べてMP回復!!

マトック

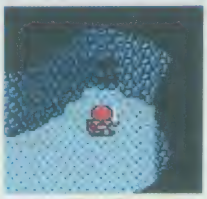
廃坑上層ではマトックも手に入る。そういえばランスの村のギドが鉄鉱石を欲しがっていたはず。こいつを使えば掘り出せるかもしれないけど、いったいどこに埋まっているのだろう?



○マトックを手に入れたのはいいがいったいどこで使うのだろうか。鉄鉱石を掘るために使うのかな?

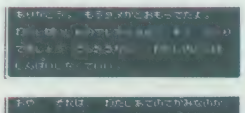
フレア=ラル

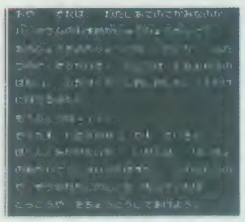
崩れた入り口の中には医者のフレア=ラルがいる。さっそくバノアの手紙を渡すと、リリアの病気の治療にはロダの実とセルセタの花が必要だという。



○入り口が崩れてるぞ。どうやらこの入り口の先にフレア=ラルが…

○入り口を開けて中に入ってみるとやっぱりフレアが





○リリアの病気を治すには、セルセタの花とロダの実が必要らしい

ベラガンダー

第一のボス、ベラガンダーは、ファイアーの魔法がなければ倒すことができないぞ。

○ボスの部屋に入るとベラガンダーがゆっくりと姿を現す。ファイアーの魔法がないと倒せないぞ

○ベラガンダーが停止したときがチャンス!! 撃ちまくれっ!!

○ベラガンダーは3方向に炎の弾を放ってくる。弾と弾の間をすり抜けろ

『ラスティーニ廃坑下層』マップ

○川では画面全体にマップが表示される。まず迷わないだろう

○前作の廃坑はスポット処理だったので、迷いやすかった

ラスティーニ廃坑下層

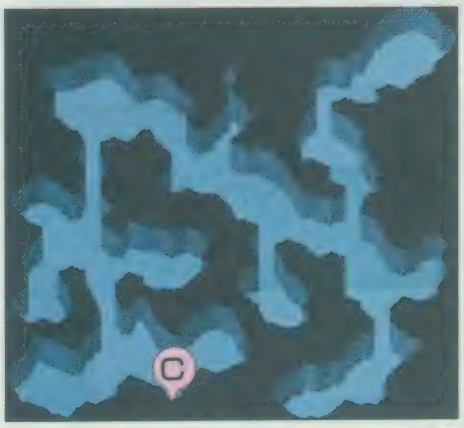
ボスを倒して坑道を進んで行くと、廃坑下層に突入する。廃坑下層では画面切り換えはせず、スクロールするようになっている。前作ではスポット処理を使っていたので自分の周りしか見えなかったが、今回は全部見えるので安心だ。

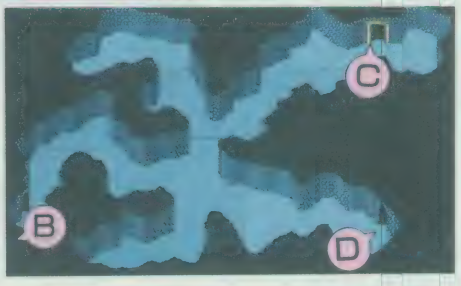
ラスティーニ廃坑下層に出現するモンスター

オルハロス	カルリィ	クノックス
醜悪な姿にすくんでいると斬りかかってくる	人間を押しつぶしたあと、丸飲みにする	長い胴体で巻きつき、窒息死させてしまう

狭い通路に注意せよ！

ここだけではないが、廃坑下層には、半キャラずらしのできない場所がたくさんある。注意しながら進んでいこう。

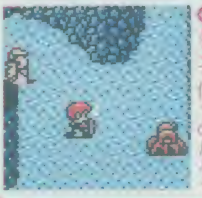




邪悪な鈴

ランスの村の情報にもあった邪悪な鈴が廃坑下層で手に入る。魔物をおびき寄せるというが…。

○ランスの村でのうわさ



○どこで使うのだろう

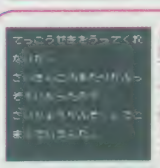
ライトの魔法

ライトの魔法もここで手に入る。今まで人間の目では見えなかったものが見えてくるという。

○ライトの魔法を使ってみても、何も起こらない。ここには何もないのかな

鉄鉱石

マトックで掘るのかと思っていた鉄鉱石が、いとも簡単に手に入る。ギドに売って見ると…。



○ギドに鉄鉱石を売ってみると

○売り切れだった品物が復活!!

セルセタの花

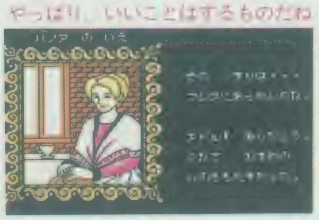
廃坑下層唯一の水辺にはセルセタの花が自生している。この花とロダの実があれば、リリアの病気が治るはず。いそいでランスの村に戻ってみると、フレア＝ラルとその弟が一緒にいるので、特効薬を調合してもらおう。そしてバノアに薬を渡すとお礼にリターンの魔法をくれる。やっぱりいいことはするものだね。意気揚揚と外に出てみると、リリアがいるではないか…。

○小さくてわかりづらいが、これがセルセタの花だ

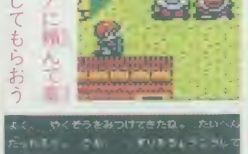
○セルセタの花とこのロダの実があればバッチリだ!!

○外に出てみるとリリアが立ち聞きしているのだった

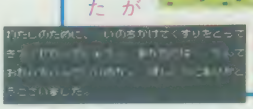
○フレアに頼んで薬を調合してもらおう



○感激するバノア。このあとバノアは、リターンの魔法をくれるんだ。やっぱり、いいことはするものだね



○これでリリアが助かるぞ!!



○あの薬を飲めばもう大丈夫!!

※マップ中の記号は、同じ記号同士がつながっていることを表しています

ボードゲームのようなシミュレーション

キャッスルクエスト

ボードゲームやカードゲームがミックスされてできた？シミュレーションゲームの登場だ。君は一国をひきいて敵の城をせめ落とそう

5月18日発売予定 ハドソン

5800円 別

カセット 2M + 64KRAM

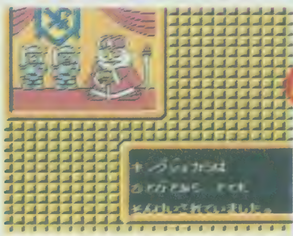
パスワードコンティニュー

シミュレーション

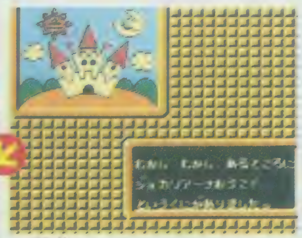
ファンタジーなシミュレーション

チェスや将棋などのボードゲームをベースにしたシミュレーションゲームの登場だ。ルールは交互に駒を動かしていき、相手のキングを倒せば勝利。敵の駒とぶつかったら戦闘に入る。戦闘はトランプのカードで勝負を決めるので運に左右されるのだ。

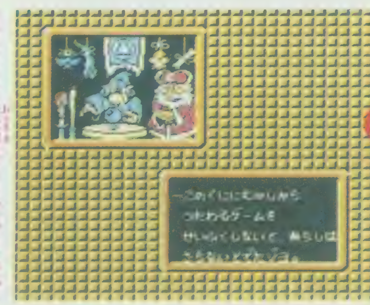
これがキング。倒されたら負け



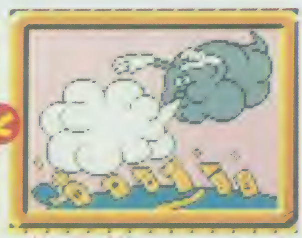
これがこの国の王、キングジョカラだ。見守る兵士もいるぞ



平和でのどかなジョカリアーナ王国。君が指揮する国なのだ



はたして王様はクリアできるか



嵐が続く王国。あるゲームを解かないと嵐は止まないという…

ルールの説明

ルールは交互に駒を動かして敵の王様を倒せば勝利だ。しかし、駒にはいろいろ個性があり、将棋の駒のようにそれぞれ動きが決められている。また敵陣の★マークに入ると駒が出世する。

[illegible]

交互に

相手が動かしたら次は[illegible]こうやって1手ずつ動かし[illegible]

[illegible]

成る

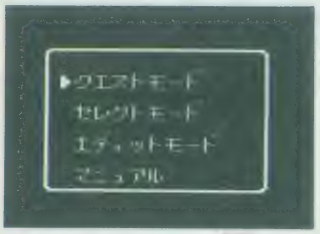
[illegible]

[illegible]

C HUDSON SOFT

4種類のモードがある

このゲームでは1人でクリアを目指していくクエストモードの他に面を選べるセレクトモード、駒などの配置を変えるエディットモード。そして、プレイ方法を教えてくれるマニュアルモードもあるぞ。



これがモードセレクト画面。クエストとマニュアル以外は対戦できる

クエストモード

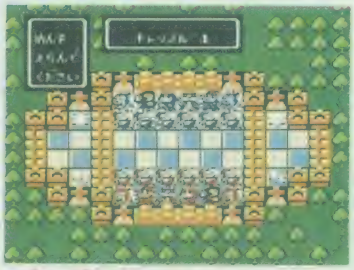
全25面を勝ち進んで行くモードだ。面が先に行けば行くほど、敵は強力になる。

全部で25の城が待ち構えている。頭を使わないと解けない面も…

いよいよゲームスタートだ。初めは簡単、簡単

セレクトモード

一面対戦のセレクトモード。このモードではコンピュータとの対戦はもちろん、友達との対戦プレイもできるよ。



好きな面を選んでスタートしよう

エディットモード

自分の思い通りに駒や盤面も配置できるのがコレだ。これも対戦できるぞ。

上に表示されている駒を自分の好きな位置に配置できるのだ

このように配置してみたが、結果はやる前に出ている。ズルはやめよう!!

マニュアルモード

これはとっても便利なモードだ。ルールの説明の他、駒の特徴、攻撃方法などを親切に教えてくれるのだ。

マニュアルモードの最初にはクロットカードがでてくる

これが全てのキャラだ。選ぶと特徴などを教えてくれる

魔法などもこんなに詳しく教えてくれるぞ

ゲームのルールも詳しく教えるよ

自軍の主なコマを紹介

ここでは自軍の一部の駒を紹介しよう。しかし、敵軍の駒も自軍の駒と同じなので、敵軍攻略のときの参考にもなるぞ。それから出世するとキャラの名前の他に形状も変わるのもなかなかいいぞ。なお、戦闘では相手によりそれぞれ苦手なキャラがあるぞ。

ずっこけカラテカ

肉弾戦のみのキャラなのだ。体力は少ないのだが守備力がかなり高いのが特徴だ。

しんまい剣士

コイツも剣士なので魔法は使えない。しかし、攻撃力が高いのでかなり使えるぞ。

したっぱオーク

名前の通りのしたっぱだが、攻撃力、守備力もまあまあだ。魔法が使えないのが難点。

ピンボケきょしん

防御力はすごく低いが攻撃力と体力がものすごく高いのでコイツでキングをせめたい。

ほらふきジョー

これは恐怖の遊び人キャラ。しかし、一撃必殺のジョーカーカードを持っているぞ。

はらぺこキメラ

コイツは攻撃力もあり、攻撃形の魔法も使えるというかなりお得なキャラだぞ。

これはしたっぱオークが出世したオークおやぶん。姿も変化する

戦闘はカードでの対決

駒と駒とが重なったらいよいよ戦闘シーンに突入。戦闘はトランプのカードがシンクロするのをボタンで止め、その数字が防御力以上だと敵にダメージをあたえられるのだ。

○先制攻撃は攻撃側が有利になるので、バシバシ攻撃をしかけよう

○まずは両者ともにセリフをはく。戦闘に勝つとスタミナも増えるぞ

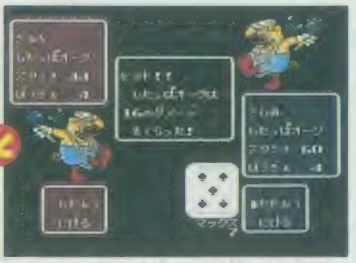
○これから戦闘の始まり

戦闘画面のみかた

これが戦闘画面。一番下にあるトランプが勝負を左右する。カードは自分の狙った所で止めるのは難しいぞ。

攻撃

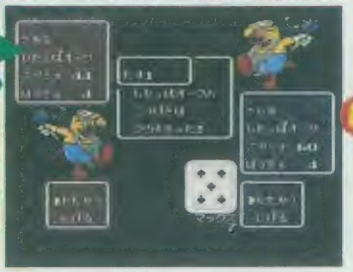
戦闘は先にしかけた方が有利なのは世の常。このゲームではその要素が大きく出る。ナント先にしかけた方のトランプにプラス1されるぞ。



○ステータスの上にいる方が先制攻撃

プラス1

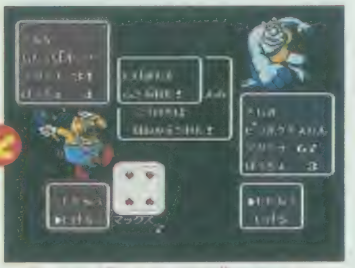
○戦闘で負けた方はボード上の端に墓となり表示される。そして一列に並ぶと画面中央に向かってせり上る



○プラス1のおかげで戦闘が有利になる

逃げる

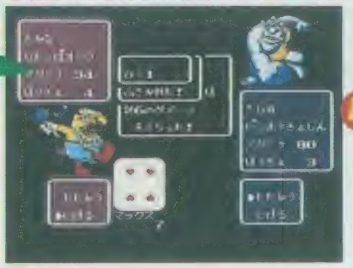
このコマンドを選択するときに注意して欲しいのは逃げ場があるかどうかということ。そして、逃げるのに失敗するとその回は攻撃になるのだ。



○逃げれば逃げるほど、逃げやすくなる

マイナス1

○逃げ場がないと表示されたら、もう戦うしか方法はないのだ



○逃げられなければ戦うことになるのだ

絵ふだスペシャル

トランプのカードでJ、Q、Kが出るともう1度攻撃ができる。そしてジョーカーは敵を消し去ることができるぞ。

○絵ふだのカードは決められた駒しか持っていないので注意しよう

会話が変わる

戦闘が始まる前にでるセリフがいろいろ変わっていてなかなかおもしろいぞ。同じキャラの対決でも違うのだ。

○クイーン同士の戦い。このように普通の会話でもなかなか楽しい

○同じキャラ同士の戦闘なのにセリフがまったく変わるのだ

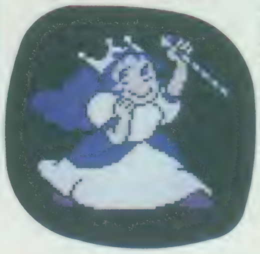
魔法はとってもお得

なかなか強力なのがこの魔法。なんと、魔法で倒した敵はカンオケになり、自軍の駒として使えるのだ。

ゲーム中も文字で魔法の説明をしてくれてかなり親切なのだ

回復系

戦闘や敵の魔法で傷ついたキャラは魔法でしか治療はできない。なお、魔法は使えるキャラが決まっている。

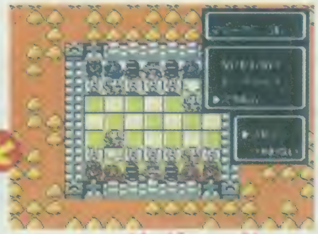


回復の治療が得意なクイーン。殺しちゃだめだぞ

これが治療の魔法をとなえた瞬間

攻撃系

魔法で敵を倒したときだけ敵の駒を自軍の駒として使えるので攻撃の魔法は便利。なお、魔法は駒を動かした後でしか使えないので注意しよう。



このように駒を動かした後でしか魔法をとなえられないのがミソだ

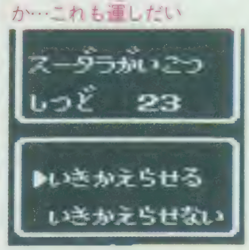
画面が一時暗くなってから魔法を発射させる。ガンガン魔法を使おう

カンオケ

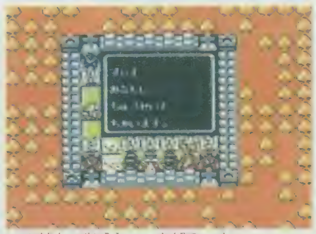
カンオケがある所は通過はできるがとまることはできない

召喚

魔法で倒した駒は自軍の駒となるが召喚（生きかえらせること）に失敗するとアウト。

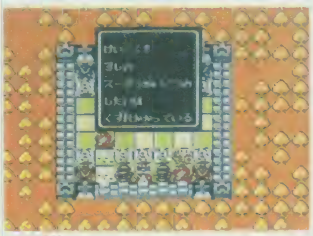


生き返るか死んでしまうか…これも運しだい



召喚が成功する確率は死んでから時間が過ぎると低くなるので注意!!

ちゃんと死体のステータスが出るのもなかなかいい味出している



一定のターン、カンオケをほったらかしにしておくと死んじゃうよ

ゲームをプレイしてみよう

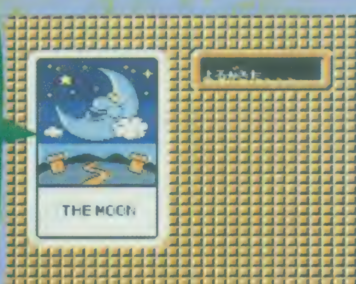
1面のキャッスル1では、宝箱があるので取ってみよう。凶とでるか吉と出るかは運しだい。運がいたる所で左右するぞ。

キャッスル1をプレイしてみよう。中央にある宝箱がとても気になる—

[illegible]

日は沈む…

プレイヤーの一方の行動が終わると一ターン終了。30ターンで夜に



[illegible]

王手

いよいよ敵のキング[illegible] 楽勝[illegible]

敵のキングは自軍のキングとは[illegible]

[illegible]

影狼伝説

かげろうでんせつ

5月11日発売予定　ピクセル　6200円（消費税別）

カセット　2M＋64KRAM　バッテリーバックアップ　ロールプレイング

忍者の魅力たっぷりのアクションRPG

プレイヤーは影狼3兄弟となって父の仇である幻魔を倒す、和風アクションRPG。フィールドマップ上を歩いていると、敵が現れ、横スクロールのアクションバトルへと移っていく。戦った本人しかレベルが上がらないので注意してほしい。

●敵を倒すとたまにカプセルや手裏剣を落としていく

●横スクロールのアクション性の強い戦闘シーンとなる

●フィールド上を歩いていると、敵が襲ってきて…

忍の極意"術"

Ⓐ＋Ⓑと十字ボタンの上、右、左で術を使うことができる。最初は1つも術を覚えていないので使うことはできない。術を覚えるにはマップ上のあっちこっちで巻物を探してくるしかない。術は1人3つまで覚えられ、誰がどの術を使うのかも決まっている。

●術を使って戦うと戦闘が楽になる

1人目

分身	闘気	ふぶき
分身して敵の攻撃をうけにくくする	気をためて一撃必殺の闘気をぶつける	ふぶきをおこして敵を凍らせる術

2人目

どとん	時を止める	からす
突然、回転して戦闘から脱出する	しばらくの間、敵の動きを停止させる	3羽のからすが敵を追いかけて攻撃

3人目

みじんがくれ	すいとん	からす
姿を隠して攻撃する。刀のみ見える	水柱を起こして身動きできなくする	2人目と同じ術。敵も結構使ってくる

ファイト画面の説明

これが、ファイト画面。ここで敵と戦うが、敵は必ずも一人とはきまっていない。配下の忍びや、獣を操ったりする奴もいるので、体力に注意して戦おう。カプセルや手裏剣は数に限りがあるので有効に使おう。

❶カプセル　カプセルの残量を示す。最大で9つ持てる

❷手裏剣　手裏剣の残量を示す。最大で30発まで持てる

❸忍力(MP)　忍力の残量を示す。戦闘中に何もしないと回復

❹体力(HP)　これが0になると死ぬ。戦闘中カプセルで回復可能

©㈱ピクセル

影狼3兄弟よ幻魔を倒して平和を取り戻せ

これが、スタート周辺のマップ。スタート付近のほら穴を探すと手裏剣が手に入る。

① あおづつの里

はじめて訪れるお里がここ。カプセルをもらえる。

[illegible]

⑤ ？の里

謎のお里。影狼のファンが多く、体力を回復してくれる。

いつの間に、こんなにファンができたのだろう

② 北の鳥居

あちらこちらで見かける鳥居。何か秘密がありそう。

[illegible]

③ やまかたの里

ここの里では、巻物のありかを教えてくれるのだぁ〜。

そんな所に巻物が埋められているとは…

④ 山のふもと

やまかたの里が指している山がこれ。探してみると…

戦闘シーンはバラエティ豊富だ

影狼伝説の最大の魅力はこの戦闘シーンだ。敵の種類も豊富で何度見ても飽きないぞ。

美しく豊富な背景

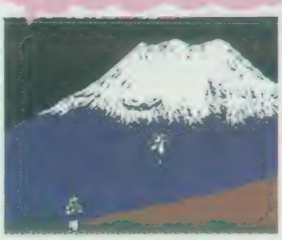
戦闘シーンの背景は、美しくなかなか良い仕上がり。ゲームを一層引き立てている。

北の雪山付近ではこのような背景。なんか、とっても寒そう〜

里の中でも敵の忍びはお構いなしに攻撃してくる

妖術師みたいな奴だ

富士は〜日本一の山〜



様々な攻撃をしかけてくる

敵の忍者にはそれぞれ名前がついており、その数もたいへんなものだ。しかも、それぞれが違った攻撃をしてくるのでプレイヤーを飽きさせないのだ。また、敵のなかには術を使う者がいるので注意が必要。敵を倒すとカプセルや手裏剣が手に入る。

これは、もしかして忍法ムササビの術では…

手裏剣の激しい撃ち合い

ふぶきの術を使われたぁ〜

手裏剣が飛びかうのだぁ〜

固定画面の正統派アクションパズル

迷宮島

めいきゅうじま

6月29日発売予定

アイレム 5800円 別

カセット 2M

パスワード・コンティニュー

パズルアクション

コミカルなアクションパズルゲーム

ロードランナー・シリーズでおなじみのアイレムから、敵キャラと障害物を避けながら、アイテムを集めていく、固定画面の正統派パズルゲームが登場する。このゲームは業務用からの移植ものでゲームセンターでも人気が高かった。

○画面は固定式といまどきめずらしいが、内容はシンプルで面白い

○3つの夢袋を集めて面クリア

○得意技はキックとフリーザだ!!

フリーザ

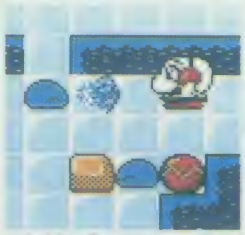
フリーザを使うと敵を凍らせることができる。また特定の敵キャラ（ウォット）をキューブにすることができる。

○画面にいるペンコをフリーザで凍らせてキックしてしまおう

○ウォットをキューブに変える理由は道をつくるためだ

○キューブを作りたい所があったらまちぶせしよう

○ウォットが近づいてきたら、すかさずフリーザ攻撃

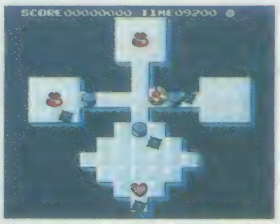


○写真に出ているウォットは凍らせるとキューブに

氷柱をつくる

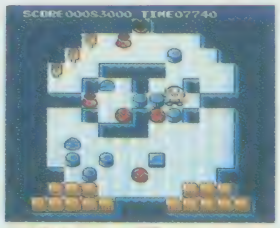
キックルのもう一つの操作方法に氷柱をつくるというのがある。この技の利点はキューブや敵の弾を防ぐことができることだ。また敵を閉じ込めることも可能である。

○下の写真のとおりに氷柱を立てて置かないとクリアは無理だ



○このような面に来たら4方向に氷柱を立てて作戦をねろう

○このように使えば敵をふせぐことができる



○氷柱をうまく使いこなせるかどうかがこのゲームのポイント

ゆかいな敵キャラ

このゲームにはいかにもパズルゲームと思わせてくれる敵キャラがたくさんでてくる。どいつもひとくせある奴ばかりだ。最初の方にでてくるのを紹介する。

ギアス

右手の法則で壁を伝わって移動する

バケタン

キューブになるがふれるとアウトだ

コケッコ

キューブを見つけると勝手にける

ポン

赤くなったと同時に爆発する

ペンコ

油断は禁物だと思われる

ウオット

唯一フリーザでキューブにできる

©IREM CORP.

迷宮島に平和をとりもどせ

操作方法をマスターしたら、いよいよゲーム開始だ。目的は「夢の世界」に平和を取り戻すこと。夢の世界を救うには「迷宮島」の夢袋をすべて集めなければならない。簡単にはクリアできないぞ。

●特定の面をクリアするとノースに関する情報を教えてくれる

●バネが設置されている面はバネを有効に使いこなそう

やさいの国

●野菜の国は全17面で構成

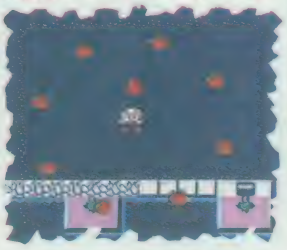
さあ神殿へ

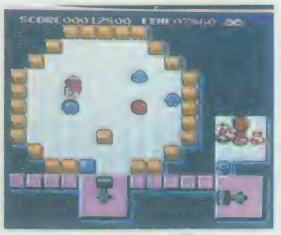
●まるでカボチャみたいな宮殿

●ジャックと豆の木をぼうふつさせる画面だ

●やさいの国を支配するボスの居場所がわかったぞ

●苦労の末にキックルはやさいの国をクリアすることができた

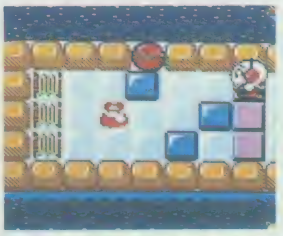




●ハンマーをうまく使わないとこの場所に来れないぞ

はねかえるバネ

バネにキューブをぶつけるとそのまま逆方向にはね返ってくる。うまく使おう。



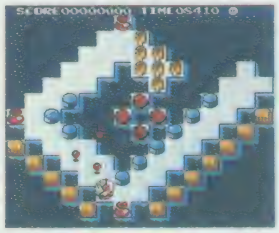
●キューブをぶつけるとそのまま逆方向にはねるのだ

●はねかえったキューブに当たると死んでしまうぞ!!

●だがキューブがバネに当たった瞬間は横からキック可能

砲台がたくさん

動けないくせになかなか手強い砲台。キックルめがけてたくさん弾を撃ってくる。



●上の写真のようにうまく氷柱を立ててくと砲台などを防げる

回転ハンマー

キューブをぶつけるとその勢いでハンマーが回転してキューブを打ち出してくれる。キューブが90°転換される。

●ハンマーにキューブを当てると運動方向90°転換してくれるので考えて利用しよう

●この面はうまくハンマーを使わないとクリアができないぞ!!

困ったらお地蔵さま

ピンチになった時、お地蔵さまを見つけたらキックしてあげよう。すると画面上の敵がすべて凍ってしまうのだ。

●ピンチになったらお地蔵さん

ボス コケラ

やさいの国をすべてをクリアしたらボスとの対決だ。こいつの投げてくるキューブを逆にぶつけてやれ。

●何発かキューブを当てれば倒せる

●逆に利用して顔にキューブをぶつけてやれ!!

●コケラはキューブを自分に向けて投げてくるので…

●やさいの国のボス、コケラが登場。こいつは顔が弱点なのだ

ありがとうキックル!!

●やったー!! これでやさいの国のお姫さまも救出

馬券必勝学 ゲートイン GATE IN

5月25日発売予定　ケイ・アミューズメントリース　9800円（別）

ゲーム性を排除した競馬シミュレーション

このソフトは、ただ単にデータを打ち込み、予想結果をみるのみ!!　実際に競馬をやっている人には、データの整理や分析などが簡単に出来て、とても便利なソフトだ。もう赤エンピツはいらない!?

○ゲーム性を一切排除したシブイ出来となっている

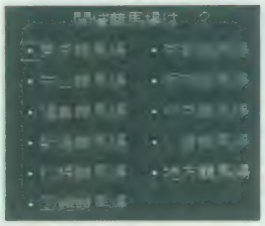
○○競馬新聞のデータを打ちこんでリアルな予想をしよう

レース方式を決めよう

各馬のデータの入力をする前に、レースの方式などを決めなければならない。次に挙げる5つの項目がそれだ。

開催競馬場

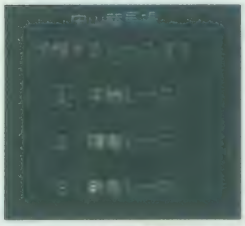
選べる競馬場は、中央競馬場が10カ所、地方競馬場が26カ所が網羅されている。



○開催競馬場は中央、地方合わせて36カ所用意されている

予想するレース

予想したいレースを平地、障害、新馬の3つの各レースの中から選ぼう。



○3つの中から予想するレースを選ぼう

○北は北海道、南は九州までの競馬場が網羅されている

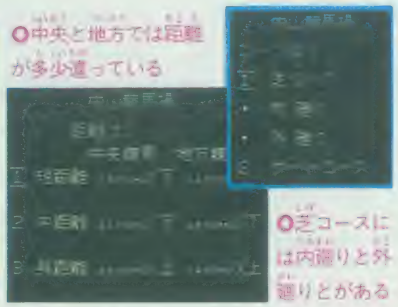
馬場状態

馬場状態を4つから選択。状態によってレースが、がらっと変わってしまう。

○馬場によってレースは大きく左右される

コース・距離

コースを芝かダートかを選び、次に距離を短、中、長距離の中から選択しよう。



○中央と地方では距離が多少違っている

○芝コースには内廻りと外廻りとがある

出走データ

出走頭数や、単枠指定があれば入力する。以上でレース方式のデータ入力は終わりだ。

○出走頭数は5頭から28頭まで選ぶことができる

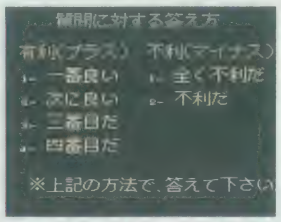
入力の仕方は?

基本的な操作は、カーソルを、十字キーで移動して、Ⓐボタンで場所を決める。そして、上下で数値を変えて、もう一回Ⓐボタンで決定。その繰り返しだ。

©K-AMUSEMENT LEASING CO.

いよいよ各馬のデータ入力だ!!

競馬新聞などを参考にしながら、1番目は何番、2番目は何番…といったように馬を馬番で入力していこう。なるべく詳しく打ち込もう。



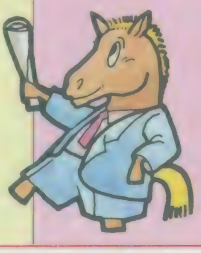
○上の様に、当てはまる馬を馬番で入力していこう

★レース検討に必要な質問データ★

●平地レース
1.脚質
2.過去の実績
3.最近の成績
4.開催コース実績
5.持ちタイム
6.距離の適性
7.レース展開
8.各馬の斤量
9.調教状態
10.騎手の実績
11.休養
12.馬体重
13.重馬場の巧拙
14.人気
15.狙い

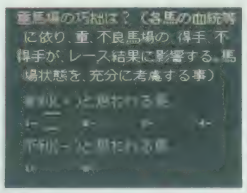
●障害レース
1.脚質
2.過去の実績
3.最近の成績
4.コース実績
5.持ちタイム
6.飛越の巧拙
7.平地での脚力
8.各馬の斤量
9.調教状態
10.休養
11.馬体重
12.人気
13.狙い

●新馬レース
1.脚質
2.血統
3.距離の適性
4.調教状態
5.騎手の実績
6.人気
7.狙い



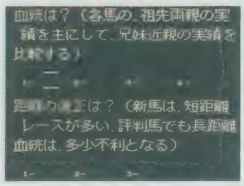
質問データ

先に選んだレースによって必要なデータが変わってくる。特に、そのレース特有の項目に気を付けよう。



○そのレース特有の質問がある。上は、平地レースを選んだ時に出てくる項目だ

○新馬戦では血統が大事だ。親や兄弟の過去の実績などに基づいて入力しよう

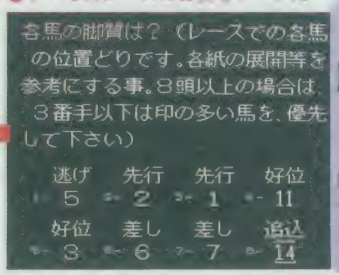


実際に打ち込んでみよう!

実際に各馬のデータを打ち込んでいきながら、全体の流れをみていこう。次の例は、予想するレースで障害レースを選んでみた例だ。

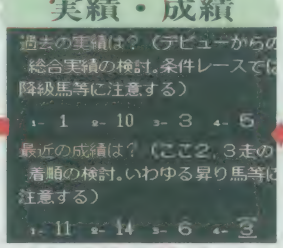
脚質

○すべてのレースに必要なデータだ



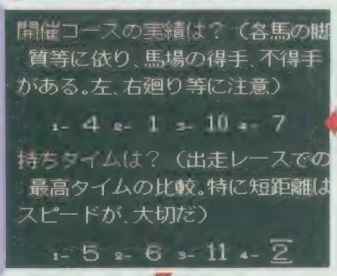
実績・成績

○過去の実績や成績を打ち込む

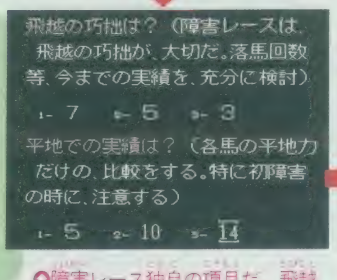


コース実績・持ちタイム

○レースに有利な馬を打ち込もう



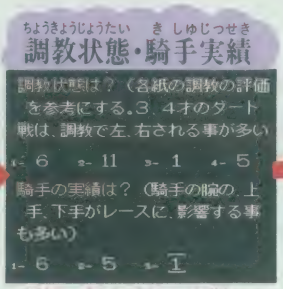
飛越・平地の実績



○障害レース独自の項目だ。飛越の他に平地のデータもある

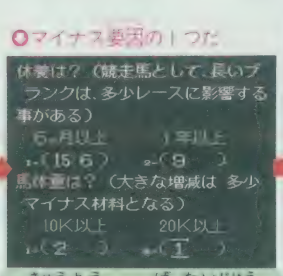
調教状態・騎手実績

○調教や騎手に関する質問だ



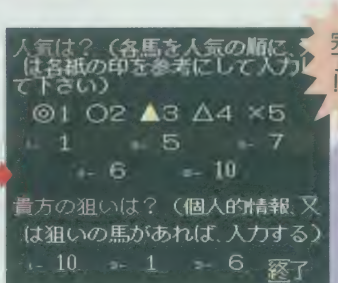
休養・馬体重

○マイナス要因の1つだ



人気・狙い

準備完了!!



○人気の他に自分の狙いも入力出来る

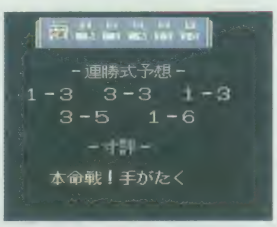
いざ、出走!!

レース方式、各馬のデータなどのすべてのデータを打ち込み終わったら、終了を選ぼう。さあ、いよいよ出走だ。果たして、結果はいかに…!!

○データに基づいてレースが開始。各馬一斉にスタートだ!!

果たして予想は？

○ゴール!! 果たして貴方の予想とはどうだったかな!?



○連勝式予想の他にワンポイント的な寸評もしてくれる

ウワサの摩陀羅の謎が
今、解き明かされるっ!!
話題の次世代RPG「摩陀羅」は、練りに練られた、てごたえたっぷりのRPG。リアルタイムで動くセミ・オートバトルや、壮大なシナリオ、キャラクター、広大な陸地マップなど、魅力はつきないのだ。
魍魎戦記
摩
陀
羅
発売中 コナミ 8500円 別
カセット
4M + VRC6
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

伝説の勇者VSミロク帝!!

マダラの身体のパーツを取り返し、真王として覚醒するのが君の使命だ。

新感覚RPGだ

魔陀羅は、コミックをベースにゲーム化されたコナミの本格派RPG。

主人公になるのは、マダラという、霊力とギミック（人工ボディパーツ）の身体を持つ少年。暗黒帝国を築き上げようとしているミロク帝から、幼いころ奪われた本物の身体のパーツを取り返していくんだけど、もちろんそう簡単にはいかない。

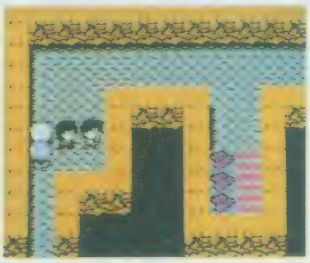
これがフィールド上の戦闘画面

戦闘シーンはこうなる！

というのも、マダラは、全てのパーツを取り戻し、霊力を鍛えると、真王として覚醒し、ミロク帝を滅ぼす力を持つことができる、という運命の持ち主。つまり世界征服を企むミロク帝にとって、マダラは目の上のタンコブ、というわけなのだ。

遊び方は簡単

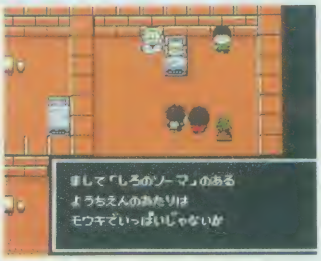
進行は、普通のRPGと同じで、コマンド選択方式。ただし、戦闘シーンのみ、セミ・オートバトルなので、ある程度の指示を与えると、かって に戦ってくれる。通常画面は見下ろし型で、戦闘はアクション画面に切りかわるのだ。



ヒジュラの村の地下には？

もう鬼どもだ！

マダラは真王として覚醒するか？



ソーマの国はソーマが一杯？

物語

かつて神の国アガルタによって文明を築き、ウガヤ朝によって統一されたこの世界は、3500年を経て、暗黒の時代を迎えた。ミロク帝と呼ばれる悪の支配者によって、ウガヤ朝は滅ぼされ、金剛国が建国されたのだ。世界はモウキに支配され、平和だった町や村が闇に閉ざされていく。人々は神の血を引くヒジュラびとの言い伝えに残る、伝説の真王の出現を祈り、平和が再び訪れる日を待ち続けているのだった……。

謎解き開始だ！

まず始めにざっと導入部分のおさらいをしてみよう。スタートはヒジュラの村。ここからヨウチエン、ロウガの砦、西南のほこら、レインツリー、そしてカジューラの城で、最初の八大将軍との対決。

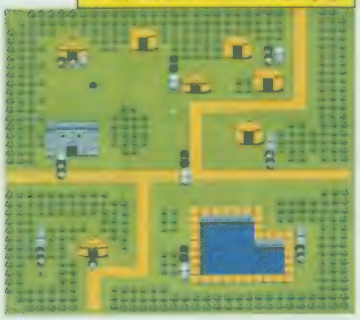
ポイントは、シャモンを仲間に加えることと、クサナギの神剣を手に入れること。タタラがセーブと占いのレインツリーの封印を解いてくれるまでは、セーブはタタラの部屋の鉢植えで、復活はタタラにお願いする。タタラが死んじゃったら、復活はヒジュラにできるお医者さんに頼む。が、これは時間がかかる上に、持ち物が初期状態になるので、死なないように注意。

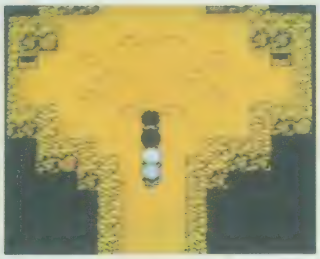
次にコウショウバンバがとうせんぼしている雨の河、北の洞窟、敵にあやつられている村フウゲンキュウ、セイリンの村と進む。

ここでは、ハクタクを助けて仲間に加えるのがポイント。ハクタクの霊術を駆使して、風姫に化けている八大将軍の二番目、オンカイギョーマと戦うのだ。

セイリンの村では、カオスという謎の男がパーティーに加わる。そのあと、ロキという少年を助けるため、ジャミラの砦へ向かうんだけど、この砦ではちょっとしたハプニングが……！　これは行ってのお楽しみ。

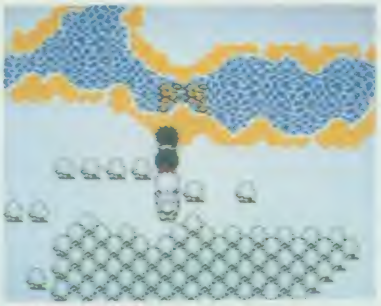
★ヒジュラの村





カジューラの城は、不気味な雰囲気

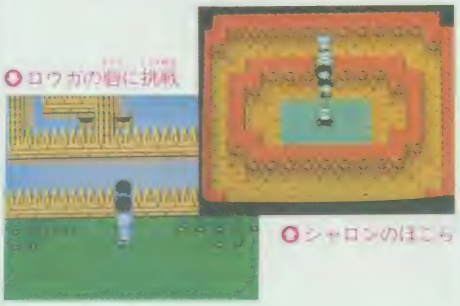
★ヨウチエン



雨の河の洞窟

セイリンの村

フウゲンキュウにようこそ



ロウガの砦に挑戦

シャロンのほこら

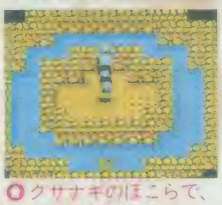
仲間は8人

摩陀羅のシナリオのなかでパーティーに加わる仲間は8人。ファイターのマダラ、シャモン、ロキ、カオスは、攻撃・防御力があって、シャオロンが使えるようになる者もいる。イニシエのタタラ、ハクタク、ナユタは、防御補助や復活、脱出の霊術が使え、しかもシャオロンも使えるので有難い。シャーマンのキリンは、攻撃補助の魔法と回復を使うので絶対必要。どのキャラクターでも、シナリオ上の必要があったり、死んだりして一時パーティーから離れると、持ち物が初期状態になるのではずせるときは、持ち物をはずしてから別れよう。

対応職業　☆ファイター　★シャーマン　♪イニシエ

武器ファイル

アシュラの剣 29000☆
あずさの弓 32500★♪
石オノ 400☆★♪
大弓 1200☆★♪
カスミの剣 5000☆★♪
カマイタチのオノ 3500☆★
カルマの剣 10☆★♪
キモンのヤリ 6500☆♪
クサナギの剣 ☆★
サラマンダの剣 58000☆
シオンの剣 12000☆★♪
シデンカイのヤリ 19500☆
シバの弓 10☆★♪
スサノオの剣 36000☆
聖剣クサナギ ☆
つるぎ 1000☆
トマホーク 2000☆★♪
ナイフ 100☆★♪
ながヤリ 3000☆★♪
光のクサナギ ☆
フウジンのオノ 14500☆
フロナの弓 2500★♪
ホウオウの剣 10000☆★♪
ミズミタマのヤリ 44000☆
ミョウオウの剣 25500☆★
モアイの弓 8000★♪
ヤシャの剣 22500☆★
ヤリ 600☆★♪
弓 200☆★♪
ライジンのオノ 40000☆

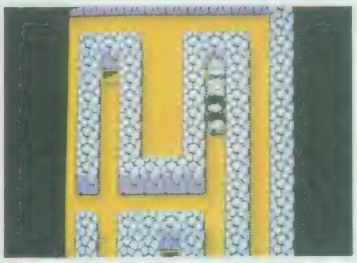


クサナギのほこらで、アイテム探し

防具ファイル

アガルタのローブ 3000♪
アモグのかぶと 600☆
インダラのよろい 10000☆★
えいごうのたて 3500☆
エゼキエルのかぶと 900☆
王者の服 10000☆★♪
おおよろい 1200☆★
カイオウのスーツ 15000☆
かぶと 50☆★
貴族の服 5000☆★♪
カリダのたて 400☆★♪
クビラのよろい 3500☆★♪
コウオウのスーツ 26000☆
さばきのたて 900☆★
サハスのかぶと 400☆
さらさのころも 3000★
シャトラのよろい 6500☆★♪
シンオウのスーツ 60000☆
スキュラのたて 1500☆
旅人の服 200☆★♪
たて 100☆★♪
テンオウのスーツ 45000☆
ビシャモンのよろい 14000☆
フダラクのよろい 16☆★♪
まいこの服 500☆★♪
メイオウのスーツ 33000☆
ムジャクのかぶと 200☆★
闇のマント 16☆★♪
よろい 400☆★♪
ライオウのスーツ 20000☆
リキオウのスーツ 10000☆
リュウのうろこ 2500☆
ルビコンのかぶと 100☆★

ソーマの国へ！



ソーマの国の洞窟

というわけで、このあたりからいよいよゲームは中盤に。舞台はホウライの寺院からイカルガの村、ソーマへの洞窟、ソーマの町、ソーマの洞窟へと移っていく。

イカルガの町では巡回市へよってポイント上げの道場に通ったり、買物をしたり。ソーマの国では、妙に親切な王女さまを助けるハメになる。が、その結果、炎の回廊への必須アイテムが手に入るのだ。

炎の回廊を抜けられれば、マダラの世界を二分している砂の壁の北側の世界へと進んで行けるわけだが、ちょっと待って。

回廊の入り口の東側に、変な建物があるのだ。これは、ノアの箱舟といって、ゲーム進行には影響してこないけど、マダラの過去の世界がかいま見られる、不思議なところ。仲間の欲しい人にはいい事があるし、ぜひとも立ち寄る。

炎の回廊にいざ進め！

それから、シャオロンを教えてくれるほこらもあるので、ここにも行くように。

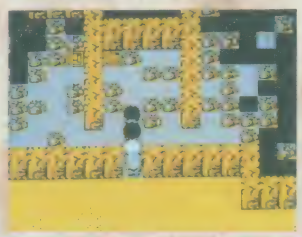
さて、炎の回廊では、セイザンパ・ナロ・ナエという二身一体のモウキベアを倒し、カオスをもう一度仲間に。このあたりのイベントは、とっても感動的で、ジーンとするのだ。

ソーマファイル

青のソーマ 50 MP回復
赤のソーマ 50 HPの回復
黄色のソーマ 100 毒消し
白のソーマ 10000 全回復 全回復
水色のソーマ 500 HP、MP回復
緑のソーマ 200 マヒ解消
紫のソーマ 300 魅惑解消
灰色のソーマ 1000 視力回復

アイテムファイル

カバラのまきもの 100 しずけさ
風の封印 500 戦闘回避
金のカブトムシ 200 素早さ半減
コブラのきば 100 どくのやいば
じおのコイン 300 ダンジョン脱出
水晶の玉 2500 HP回復
たつまきのたね 200 たつまき
たましずめの笛 1000 しずけさ
バラモンのうでわ 2500 HP、MP回復
ぶどう酒 250 催眠
プラフマーのまなこ 1500 わな発見
マニの炎 1500 呪いを解く
見えないくさり 1000 かなしばり
めくらまし 300 暗黒のきり
やまびこのかね 1000 まぼろし



ノアの方舟は過去の世界への旅

シャーマンファイル

あんこくのきり 敵一匹を盲目
いかづち 敵一匹に雷
かえんじごく 敵全員に炎攻撃
かなしばり 敵一匹をマヒ
こおりのつぶて 敵一匹に氷攻撃
どくのやいば 敵一匹に毒
さいみん 敵一匹を眠らせる
しずけさ 敵一匹呪文封じ込め
ソーマのひじゅつ HP回復
たつまき 敵一匹に竜巻き
のろいのひほう 敵一匹のHPを半減
ひょうが 敵全員に氷攻撃
ほのおのかべ 敵一匹に炎攻撃
まぼろし 敵一匹を魅惑
らいじんのきば 敵全員に雷
りゅうせい 敵全員に流星攻撃

霊術ファイル

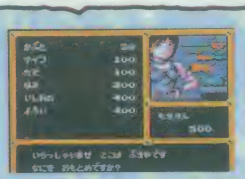
アシュラふ 敵へのダメージを増大
エンカイふ ダメージを半減
カンライふ 直前にセーブした所へワープ
ケダツふ 戦闘回避
ゴウリキふ ダメージを一定量防ぐ
ショウメイふ せいじょうにもどす
ジョウカふ どく、まひ予防
セイカンふ ダンジョン脱出
センリふ 素早さをます
ヨウリキふ 全員のダメージを一定量防ぐ
リンネふ 復活

掌妙ケイ ファイル

シャオロン たて横直線上の敵に、光攻撃
シャンロン シャオロンの強力版
エンロン シャンロンの強力版
フイロン 敵全員に光攻撃

前半早解きルート

●ヒジュラの村→シャモンを仲間にする→●ヨウチエン→石の声を聞く→●ロウガの砦→オオカミの鍵を取る→ボウショウロウブを倒す→●ヨウチエン→白のソーマ→●ヒジュラの村→タタラを治す→シャモンと別れる→●西南のほこら→クサナギの剣→●ヒジュラの村→タタラの家の地下へ→神殿でロウガを倒す→タタラがレインツリーの封印を解く→タタラが殺される→●カジューラの城へ→みみの鍵、サハスのかぶと、コウモリの鍵→こおりつぶての術→カジューラを倒す→耳を取り戻す→浅瀬の決壊が解ける→守り番を倒す→●フウゲンキュウへ→モウケンを倒す●リュウライの洞窟→ハクタクを助ける→●フウゲンキュウ→ハクタク仲間に→オンカイギョーマを倒す→目を取り戻す→奥の部屋の宝箱→光のクサナギ→●セイリンの村→酒場で話す→シュミイングンを倒す→カオスを仲間に→●ジャミラの砦→3階に鍵→ロキを助ける→カオスとジャミラが消える→●ホウライの寺院→クオンと話す→●イカルガの村→秋には巡回市→●ソーマへの洞窟→●ソーマの町→ロミと話す→●ソーマの洞窟→ロミを助ける→オロチ族のロープDISCノアの箱舟→●シャオロンのほこら→●炎の回廊→ナエ●ナロを倒す→カオスを仲間に→砂の壁の向こう側へ∞



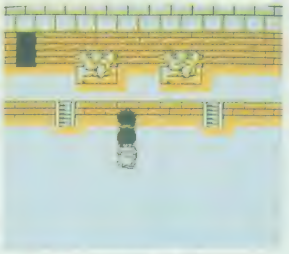
イカルガの村にもあった

後半はますますドラマチックに！

砂の壁の向こうは

炎の回廊を抜けたら、まずは東のミタマの村へ。西のクグツの村の方が近いので、そっちで一休みするのもいいかもしれない。結局はミタマの村に行くことになるんだけどね。

ミタマの村の人達はピラミッドにいるモウキのせいで、レインツリーが枯れて困っている。で、ピラミッドに行くことになるんだけど、その前に町の人と話して、アビスの地図をもらうこと。



ピラミッドの入り口

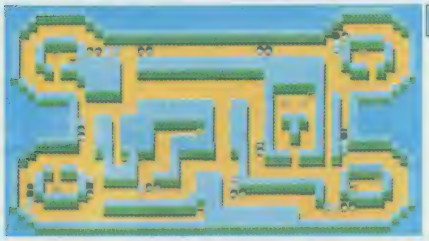
ピラミッドは、村の北西。ここでの最終目的は、ハマラリュウキを倒すことだけど、あちこち回ってまめに宝箱を開けよう。このあとミタマにもどると、村の人がカインのしるしをくれる。

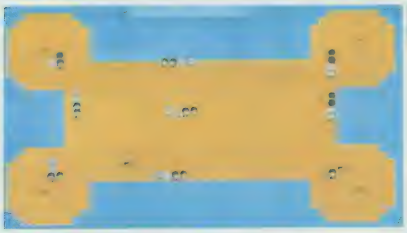
ミタマの村の人を助けるのだ

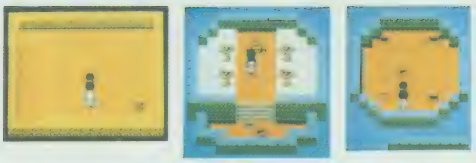
このイベントを終了したら、ふたたびクグツの村へ。ここでカインのしるしをもってると、反乱軍のアジトに入れるわけなのだ。

反乱軍の話を聞いたあと、チョウリョウバッコの城へ、捕虜を助けに向かう。ここはむちゃくちゃ広い上に強いので、入る前に準備を整えて。

★チョウリョウバッコの城







チョウリョウバッコの城の宝箱には催眠の術、炎の壁の術、フダラクのよろい、ジョウカふ、カンライふ。地下に行くときは一度5階に上がってから。アギアを助けて呪文を覚えると、入れなかった5階の階段に入れる。

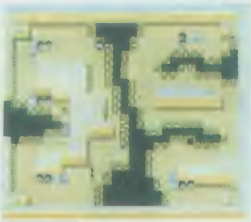
もちろん、大変なだけのことはあって、実りの多いお城なんだけどね。

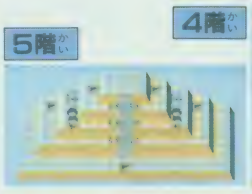
ここをクリアーしたら、再びクグツへ。様子が変わっているので、いろいろチェックすること。チェックし終わったらラセン城。ここで3人パーティーだとけっこううれしいイベントがあるので、お楽しみに。

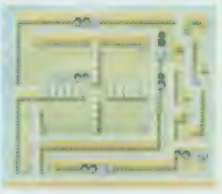
さて、ラセン城を出たら、ソウエン、グラフの体の中に入る。左はハズレ。右の頭に入っていこう。ここで両足を取り戻すことが出来たら、ジョフクのところへ。城の北に橋がかかる。

この辺まで来ると、あの伝説の真王は、マダラのことなのだ、ってことがわかってくるのだ。

★ピラミッド

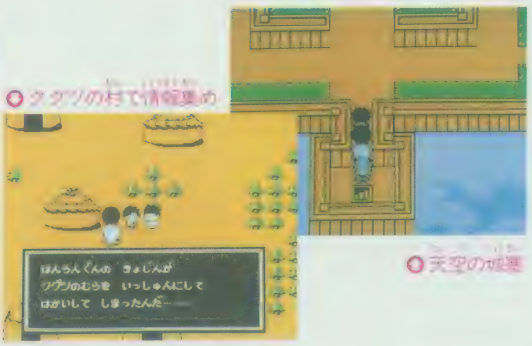






ピラミッドの宝箱には、センリふ、暗黒のきり、いかづちの術が入っている。ハマラリュウキは頂上にいるので、倒したらそこから飛び降りてミタマの村へ。

こいつらの体の中に入るんだ



クグツの村で情報集め

天空の城

マダラが消える？

ボダイからリョサンへ

というわけで、次に行くのはシーファンの町。この町では、情報収集と、町の北にあるシャンロンのほこらに行くことがポイント。

シーファンの北東にある天の巨木では、大イベントが君を待っている。なんと、巨木が枯れ、マダラがパーティーから抜けてしまうのだ！

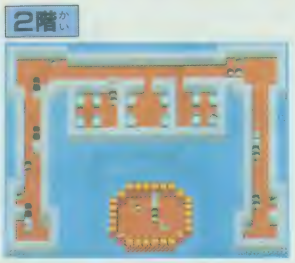
ちょっと大変だけど、ここからは3人。樹海のヒジュラ村でショウセキのこなを、湖岸の村でめぐみの塩を取って、巨木に戻り、天空の城塞へ。4つの宝箱は空っぽだけど、これは開けなくちゃダメな理由がある。秘密の階段の上にある部屋の宝箱は必ず取る。

天の巨木関係は、事件につぐ事件で、息をつくヒマもない感じだけど、これでこそRPG。時間を忘れてはまりこんじゃうのだ。

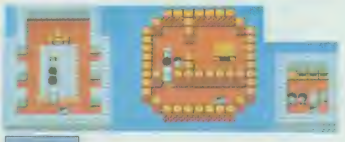
城塞でタオのともづなを手に入れたら、ボダイの町へ進む。ここでは、必ずワダツミのところへいって船に乗せてもらうこと。船乗りは他にもいるけど、ハズレだよ。

★ラセン城

1階



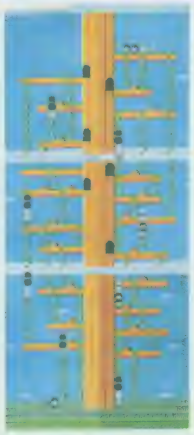
2階



3階

ラセン城、3階の宝箱にはシュンテンふ。ショフクに会った後、カオスのところへ。

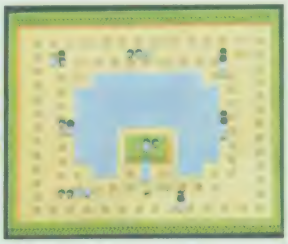
★天の巨木

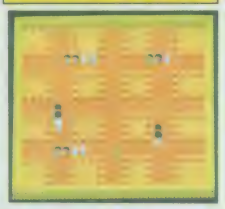


天の巨木の宝箱は、ゲダツふ、タオのともづな。木を復活させるアイテムは、めぐみのしお（湖岸の村）、しょうせきのこな（樹海のヒジュラ村）。

船でリョサンの村に着くと、マダラがいる！　話しかけてはみるけど……。最終的にはこの村でまたマダラがパーティーに戻るんだけど、今度はキリンちゃんがいなくなってしまう。このへんの詳しいお話は遊んでのお楽しみ。

★ヨミの城



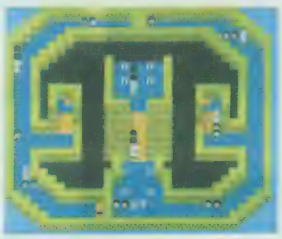


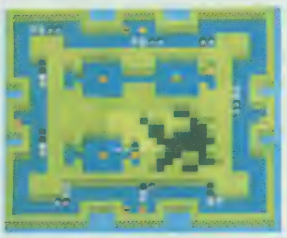
キリンを救え！

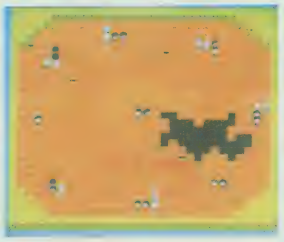
リョサンの村は滝のそばなんだね

次に行くヨミの城は、たぶん今まで通って来た中では一番手ごわい迷路。心の準備をしてから出かけよう。

いなくなったキリンは、実はこの城にいるんだけど、見つけるのはちょっと大変。ポイントは、たて穴を飛び降りること。下りた先に、キリンが待っているのだ。

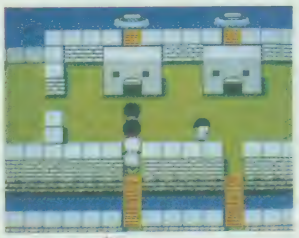






ヨミの城の宝箱には、まぼろしの術、エンカイふ、ひょうがの術。たて穴を下りるとキリンがいる。

ローヤンの村



ボダイの村だよ

このフロアからもとのフィールドへ戻りたいときは、左上の階段を、次の大陸へ進みたいときは右上の階段を選ぶ。ゲームはここから、ローヤンの村へと続いていくのだ。

※この記事に関するお問い合わせは、コナミ株式会社（代表・TEL：03-264-5678）まで。
©KONAMI 1990 © 1990 SHOU TAJIMA AND MAD ART PROJECT／YUKIHIRO KURODA／KADOKAWA SHOTEN
※ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です。

SUNSOFT

Nintendo GAME BOY

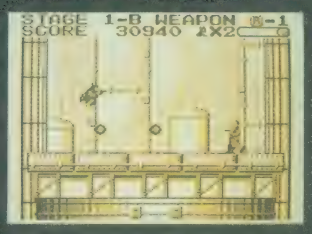
バットマンが再び君達に挑戦！

バットマン

TM & © 1989 DC Comics Inc.

あのバットマンが、ファミコンにひきつづいて、ゲームボーイに登場！迫力のアクション&シューティングゲームだ！

好評発売中3,400円(税込)



サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL (0587) 55-3500

テレホンサービス
☎0587 55 1120

対戦型
1人でも遊べます
DMG-DHA

DEAD HEAT SCRAMBLE™

デッドヒートスクランブル

これはもうカーレースではない！バトルレースだ!!

デッドヒートゾーンで君もカーバトルを体験する。

★コースは新感覚U型ロード採用
★カスタムカーは3種類からセレクト
★行く手をはばむ数々のトラップ
★クラッシュによるアイテム獲得

4月20日いよいよ発売!!

3,300円(税込)

▶㊙情報もりだくさん
コピアテレフォン情報局 (0423)34-4800

製造元 有限会社コピアシステム 東京都府中市清水が丘1-1-17駒崎ビル
発売元 東映動画株式会社 東京都新宿区新宿5-17-11

© COPIA SYSTEM 1990

Nintendo GAME BOY

ゲームボーイは任天堂の商標です。

登場！

夢之助は今スーチャイランドに夢中だ！

祝

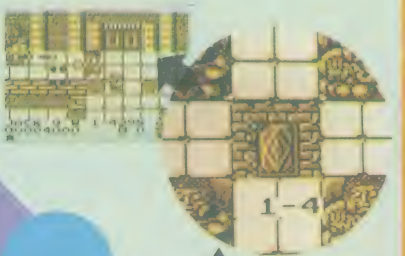
スーチャイシリーズ100万個突破記念!!

ズランド

ひょおーっ
あのあやしげな
山はなんだろう

次々明かされる チャイニーズランドの謎

まだまだ奥が深いチャイニーズランドの大冒険あとは君の目で確認してくれ。



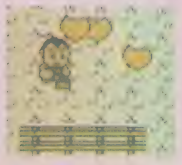
謎の冒険意ノ果たしてこの先には？

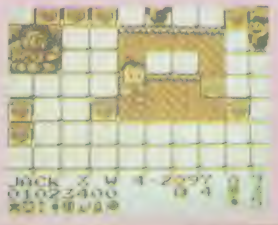
おもしろ大冒険の舞台、チャイニーズランドには秘密がいっぱい

個性的な各ステージ。隠しステージもワンサカ。

これはやみつき！ 幻の超高得点ワザだっ!!

ゲームのいたるところに隠された高得点ボーナスの数々。君はいくつ見つけ出せるか!?





続々登場する 新妖魔軍団の面々。

もちろん敵キャラだって黙っちゃいない。これでもかとばかりにおもしろ攻撃を仕かけてくるのだ。

Nintendo

GAME BOY™

ゲームボーイは任天堂の商標です

スーパーチャイニーズがゲームボーイに

みのがせないおもしろさ！何から何までおもしろーい

4月20日
発売
3,300円

堂々発売

スーパーチャイニー

伝説の宝を見つけ出すことが勝利へのカギだ。

アイテムだって超パワーアップ

いろいろなところに隠されている不思議な宝物たちに秘められた超パワーが君のカンフー技をより強力にするぞ。

▲最強の破壊力を宿す玉帝剣だ。

ニューアイディアギッシリのおもしろパワーアップだ。

見たこともない大技炸裂！

5種類ものガンボールや究極奥義、分裂二身拳などなど

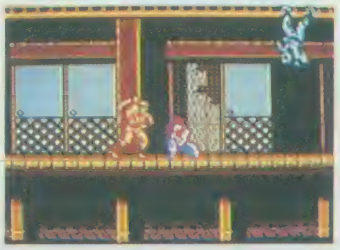
CULTURE BRAIN™

第一章　激闘再び

闇の象徴、赤い凶星の突如の出現は、平和の終焉を意味していた！悪の格闘技ジム・黒竜会の裏で、よみがえった龍の牙の影がうごめく。龍飛の新たなる戦いの幕は切っておとされた！

第二章　聖剣伝説・超法力の謎

龍戦士の真の力を呼びますという伝説の宝剣、日輪剣。黒い罠の招きと知りつつも日輪剣を求め、ハヤトは単身、不知火忍者一族の屋敷へと向かう。



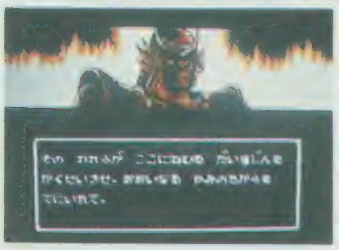
第三章　格闘要塞を叩け！

世界中で頻発する若者失跡事件。謎の組織、"獅子の穴"では、何が起こっているのか？龍の牙の身も凍る計画を阻止するため、怒りに燃えたワイラーの鉄拳がうなる！

第四章　死闘！迫り来る赤き凶星

消息を絶ったミンミンを追い、ロンドンの邪教の館へとひた走る昇龍。龍の牙の真の目的とは？ミンミンの運命は？天空の凶星は刻々と輝きを増す。はたして昇龍は間に合うのか

第五章　決戦！異次元の悪魔たち。



そしてついに、世界を覆う邪悪な影が全貌を現わした。激震する時代の覇王たらんと名乗りをあげる魔将明王フドウ。風雲急を告げ、今5人の龍戦士が戦いへ疾る！

夢之助プロジェクト

カルチャーブレーンと夢の助が君達に贈る最新ゲームの豪華ラインナップだ!!

超人ウルトラベースボール

世界選手権、出場者決定予選大会開催中

開催期間は7月末日まで、決勝大会は8月開催!!

2M・BBROM 6,500円　絶賛発売中

剣と魔法の世界が織りなす感動と冒険のアラビアンファンタジーRPG。12月発売予定

おもしろゲームの王様だ スーパーチャイニーズ2

ファミコン初2人同時プレイのコミカルアクションRPG。おもしろカンフーの炸裂だ!!

2M・ROM 5,900円　追加発売中

GB版"飛龍の拳"など、新作ソフトを次々と開発中！夢之助から目をはなすな

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。FAMICOM FAMILY

6月発売予定

飛龍の拳III

五人の龍戦士

2MROM・MMC3仕様
希望小売価格 6,300円

カルチャーブレン

SUPER ACTION SYSTEM

格闘技を追求し、進化を続ける「飛龍の拳」がひとつの解答にいきついた。腕に合わせて好みの操作法が選べるスーパーアクションシステムがそれだ。
より高度なテクニックを駆使して数々の技を使いこなしたい人には、マスターコントロールモードを、シンプルな操作が好みの初心者には、ビギナーコントロールモードを用意。
さらにＡＩが一瞬一瞬の状況を判断しながら君をサポート。君は数十種に及ぶカンフー技を思いのままに使いこなせる快感に驚くだろう。
だれもがスムーズにエキサイティングな戦いを堪能できる飛龍の拳Ⅲ。格闘アクションゲームの歴史に新たな1ページが刻まれました。**AI**搭載。

全国の飛龍の拳ファンの御要望に応え、５人の龍戦士それぞれの活躍が、ついに実現。

CULTURE BRAIN™

tonkin house

カウント10を聞かせてやるぜ！

君のファイティングスピリットを一発点火!!

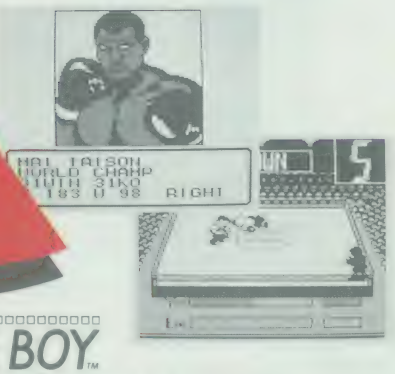
リアルなパンチ打ち合いシーンとリング全体シーン2画面切り替え方式を採用。通信ケーブル使用の対戦ゲームでは究極の興奮が君たちのものに！ 世界の5大ハートハンチャーを倒し，めざせリアルワールドチャンピオン。

ゲームボーイ初のボクシングゲーム 5月18日発売!!
定価3,000円(税込)

対戦型
1人でも遊べます

BOXING

ボクシング



Nintendo GAME BOY

TONKIN HOUSE 東京都文京区本駒込6-14-9 〒113

ゲームボーイ は任天堂の商標です。

tonkin house

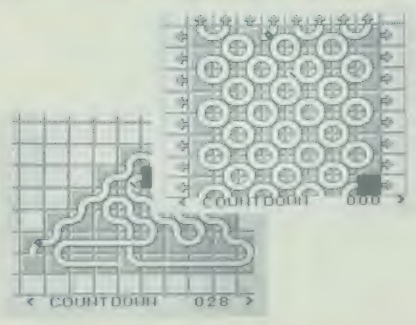
本日発売!!

対戦型
1人でも遊べます

BLODIA

頭脳のダイエットしませんか!?

直線／曲線／立体交差から構成される迷路をうまく組替えながら，迷路の上を転がるボールをゴールまで運べば1面クリア。単純明解なシステムだけど甘くはないぞ！
難易度順に用意された合計100面(1プレイ用)の迷路が君の挑戦を待っている。



Nintendo GAME BOY™

定価3,000円(税込)

ORIGINAL PROGRAM: ©1983 MANUEL CONSTANTINIDIS GAME BOY PROGRAM: ©1990 TONKIN HOUSE (LICENSED BY BRODER JAPAN CORPORATION)

第一志望へ一気合格！一ランク上もねらってみよう！

試験直前、あふれるように思い出す。

キミのための

必勝の記憶術

〈通信指導〉

2分で20個も暗記できてビックリ！

高知県 北川れな（中3）

記憶術を知った時、本当に歴史年表や数学の公式などを一日で覚えられるのかな？と正直言って信じられませんでした。でも興味がわいたので入会。さっそく基本から始めたのですが、一ヵ月過ぎた頃には理科の電気を通さない物質約20を2分で覚えてしまって自分でもビックリ！その後、テストでいい結果が出るたび「自信」と勉強の「楽しさ」が身につきました。

一時間で数十の歴史年号を暗記

宮崎県 山村真史（中3）

僕にとって一番の問題点は暗記。特に歴史や地理は覚えたつもりでもすぐ忘れ、苦労していました。それで始めた記憶術。覚えるのがいやになるほど量が多くても、記憶術を使うとカンタンに覚えられるんですね。慣れてくると一時間で数十個の歴史年号を暗記できるようになりました。おかげで試験では社会系が大きな得点源。もちろん理数系もレベルアップしました。

大学受験コース・高校受験コース、もちろん中間・期末もラクラクOK、一学期程度の遅れは一週間で追いつける

キミのライバル達は、もうやっているかもしれない。今からでも遅くない、キミも今すぐ始めてみないか。

一日あれば歴史年表丸暗記 英単語なら一時間で最低50

キミ知ってる？ 受験必勝のための「記憶術」が、いま受験生の間でモテモテなのだ。

これは、歴史年表なら一日、英単語なら一時間で最低50は暗記できるというからすごい。

しかも、そうした丸暗記術はもちろん、どんな科目にもすごく応用がきくうえに、効果もバッチリ。受験ばかりか、中間や期末にも絶大な威力を発揮する。

一夜づけおおいにけっこう いち度おぼえたら忘れない

記憶術のすごいところは、いち度おぼえたら、めったなことでは忘れないところだ。だから一夜づけ、おおいにけっこう。

勉強というやつは、ガンバリ、ナセバナル、毎日毎日ガリガリがんばっては、そりゃあいいというものではない。

それよりも、いかに効率よく効果的にやるかが問題なのだ。だからこそ、記憶術なのだ。暗記術をマスターすれば、かるーい調子で覚えられる。だから勉強だって楽しくなる。そうするとますます…こうなってくるというものだ。

キミも、さっそく始めてみないか。どうせダメなんて言わないで、気軽に資料を取り寄せてみよう。そうすれば、記憶術のよさがもっと詳しくわかるはずだ。

⬅今なら左のハガキで記憶術がわかる

案内書無料プレゼント

この信じられないような、暗記術が君のものになる!!

- 歴史年表くらいなら、カンタンに丸暗記！
- 周期律表なんて試験直前でもアッサリOK！
- 理数系の公式なんかは遊び感覚でラクラク！
- 一夜づけの勉強が何日分にもなる！

……etc

東京カルチャーセンター

〈本校所在地〉

東京都杉並区高円寺南1の33の3

☎東京 03(317)2811

〈受付〉朝7時〜夜9時・年中無休

AD&D®
日本語版・コンピュータ

全米No.1の「AD&D®」がついにファミコン版で登場.!
語り継がれてきた伝説とドラゴンと魔法の世界.!
待ちに待った壮大な旅が始まる.!!

OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons®
COMPUTER PRODUCT

HEROES OF THE LANCE
ヒーロー・オブ・ランス
夏・発売予定 ¥6,800
R68V5929(税抜)

日本語版・パソコン　絶賛発売中

▶アクションRPGタイプ◀
ヒーロー・オブ・ランス
- PC-9801シリーズ 5"〈2HD〉F75F5122
- 3.5"〈2HD〉L75F5122
- PC-9801 Sシリーズ 5"〈2D〉〈3枚組〉M75R5122
- PC-88VA 5"〈2HD〉F75A5122
- X1turboシリーズ 5"〈2D〉〈4枚組〉M75J5122

〈各〉¥7,500
- FMタウンズ——6月発売予定
- MSXp————'90年発売予定

▶ファンタジーRPGタイプ◀
プール・オブ・レイディアンス
- PC-9801シリーズ 5"〈2HD〉F98F5124
- PC-9801シリーズ 3.5"〈2HD〉L98F5124
- PC-88VA 5"〈2HD〉F98A5124

〈各〉¥9,800

Pool of Radiance developed by Strategic Simulations, Inc.
このゲームはSSI社によって開発されました

Heroes of the Lance developed by U.S. Gold Ltd. and Strategic Simulations, Inc.
このゲームはU.S.ゴールド社およびSSI社によって開発されました。

©1988, 1989, 1990 TSR, Inc. All Rights Reserved. ©1988, 1989, 1990 Strategic Simulations, Inc. All Rights Reserved.

Presented by PONY CANYON Inc.
ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD&D, DRAGONLANCE, FORGOTTEN REALMS, and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from Strategic Simulations, Inc., Sunnyvale, CA, USA.
(アドバンスト ダンジョンズ アンド ドラゴンズ、AD&D、ドラゴンランス、フォーゴトン・レルムおよびTSRロゴはTSR社のトレードマークで、SSI社の許諾のもとで使用しています。)

SSI STRATEGIC SIMULATIONS, INC.　TSR, Inc.

PONY CANYON INC.

ポニーキャニオン新作ニュース 03-236-2000

ゲームボーイは任天堂の商標です
ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

ま、まるで奇跡だッ!!
ウルトラ記憶術
通信講座
この一枚のハガキがあなたを変える!?
●記憶術の原理を書いた詳しい案内資料を
無料贈呈中
このハガキを今すぐポストへ
キリトリ線

郵便はがき

料金受取人払

中野局承認

1253

差出有効期間
平成3年12月
31日まで

切手は
いりません

164-00

006

東京都中野局私書箱第1号
(杉並区高円寺南1—33—3)
東京カルチャーセンター
記憶術講座 行

ファミコンマガジン(581D)

記憶術の詳しい

案内書無料贈呈

▼下記に必要事項をご記入ください。

フリガナ			
氏名		年令	
フリガナ			
住所			
電話	市外局番 ( )	郵便番号	

大学受験コース　高校受験コース　一般コース

●希望のコースにマルをつけてください。

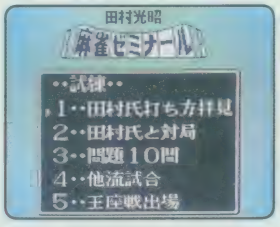
キリトリ線

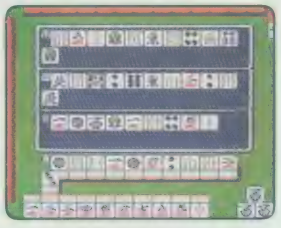
プロとも対戦、4人麻雀の決定版!!

ファミリーコンピュータ用
カセットシリーズ

田村光昭
麻雀ゼミナール

9月発売予定
¥5,800 R59V5931 (税抜)





臨兵闘者皆陳烈在前

孔雀王II

8月発売予定 ¥6,800 (税抜)

孔雀、第2の冒険へ!!

©荻野 真・集英社
YOUNG JUMP

ポニーキャニオン新作ニュース 03-236-2000

ゲームボーイは任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。

PONY CANYON INC.

伝染性パズルゲーム
再び登場!!

GAME BOY用
カセットシリーズ

パズルゲームの元祖

倉庫番2

7月発売予定 ¥3,090 (税込)
R30●5930

▶倉庫番・エディットモードコンテスト当選者◀

優秀者10名 〈パナソニックCDラジカセ〉〈倉庫番2〉プレゼント
●河野孝治●山口和宏●渡辺武実●赤山健太●尾関基行
●吉田 崇●宮本章弘●蜂谷 亮●和田みどり●古谷昌昭

準優秀者5名 〈倉庫番2〉プレゼント
●佐久間良直●池永道郎●大澤陽一●蘇義雄●丸田 竜

優秀者、準優秀者のパズル面は、倉庫番2に採用されています。

©シンキングラビット

PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31
㈱ポニーキャニオン映像制作本部ホニカ制作部 ☎03-221-3161

㈱ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
☎03-221-3131

札幌支店 011-232-5151 仙台支店 022-261-1741
東京本店 03-464-9201 名古屋支店 052-602-0111
大阪本店 06-541-1911 広島支店 082-243-2916
福岡支店 092-751-9835 ニッパンポニー 03-667-3741

魔都への挑戦。
快感!! 超高速スクロール感覚
TITAN
タイタン
アメリカで大人気のアクションゲーム"タイタン"がついにこの夏ファミコンカセットで新登場。驚異の超高速8方向スクロール型ブロックくずしが君を一気にタイタンワールドへ。オリジナルモードは10面単位でボーナスステージのある80面、チャレンジモードはオリジナルモードの人気2面+ソフエルオリジナル8面をタイムトライヤルでこなす。君はこのスーパー困難な画面をすべてクリアできるかな。
今夏発売予定
■SFL-NL 標準小売価格¥5,900(税別)
TITUS
Published under license from Infogrames™
© 1988, 1989, 1990 Titus Software Corporation
© SOFEL CO., LTD. Infogrames™ is a trademark of Infogrames S.A.
All rights reserved.
Licensed in conjunction with UPL International.
制作・販売
株式会社 ソフエル
〒101 東京都千代田区外神田3-11-2ロックビル
ソフエルファミコン情報 東京TEL.03-250-1800
大阪TEL.06-310-1810

SOFEL

MONSTER MAKER

カードゲームでおなじみの、
あのモンスターゲームの
ヒーローたちが
カードR・P・Gに
生まれ変わって、
ゲームボーイへ遂に登場!

迷宮神話への挑戦。

ゲームボーイ用カード・ロールプレイングゲーム

Nintendo GAME BOY ゲームボーイ

モンスターメーカー

待ちに待った感動の冒険神話の始まりだ。ゲームボーイ用カードゲーム「モンスターメーカー」この秋に完成!1枚1枚のカードは時間と空間が封じ込められた謎のワンダーランド。城で情報を集め、装備を整え、仲間を募ると、いよいよ伝説への旅立ちだ。ダンジョンに待ち受けるのはモンスターか、それとも卑劣な罠か。そして大冒険の最後に待ち受けてるものはカード王との終わりなき壮絶な戦いだ…。はたして君の戦いに勝利はあるのか。

今秋発売予定!!

予価 3,500円(税込)

©㈱企画

FAMICOM FAMILY
勝負!!
これが決まり手
スーパーヒーロー夢の対決！MS部屋、M78部屋、ライダー部屋、戦隊部屋の今をときめく超力士たちがいろんな土俵で激突だ！どんな必殺技が飛び出すか!?前代未聞の名勝負！
4月20日新発売
SD
バトル大相撲
平成ヒーロー場所
ファミリーコンピュータ用ROMカセットゲーム
本体容量1M+1M、パスワードコンティニュー
¥6,300(税別)
パンプレストは、バンダイグループの1社として、楽しいファミコン・ゲームボーイソフトの開発をしています。
ファミリーコンピュータ・ファミコン
BANPRESTO
株式会社バンプレスト

Nintendo
GAME BOY
カリオストロ伯爵
マモー
シグマ
パイカル
●爆弾
フロアのひとつを破壊できる。
●カギ
これを取れば金庫が現われる。
●金庫
これにたどりつくことが目的だ!
●4方向矢印
上下左右のフロアの全ての敵を倒せるぞ。
●トランシーバー
次元か五エ門が助けに来てくれるぞ。
●変身セット
無敵状態になれる。
こいつが今度の冒険だ!
金庫破り大作戦
売切必至
発売中
¥3,300(税込)
SUPER DEFORMER
SD
ルパン三世
痛快パズルアクション登場!
今度のルパンは、UP&DOWNする床とスイッチによって変形するマップ上に繰り広げられる金庫破りパズルアクションに決定!
ゲームボーイは任天堂の商標です。
お問い合せ先
03-847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承下さい。

魔剣の音楽。

龍剣に秘められた神秘の力が、新たな音を生みだした。

「忍者龍剣伝II」は、ストーリー、ビジュアルシーン、演出どれをとっても前作よりさらにパワーアップし、ファンの期待に応えた人気アクションゲーム。
その素晴らしいゲームを盛り上げたBGMが、今、実力派ミュージシャン達の手によって新たなゲームミュージックとして生まれ変わった。

メルダックの M's LABO シリーズ第2弾「忍者龍剣伝II ―暗黒の邪神剣―」

'90.4.21 ON SALE

CD・カセット共　¥2800(税抜価格 ¥2718)

CD : MECG-28004 / MT : METG-28004

初回特典
- オリジナルイラスト・ステッカー付。
- ピクチャーディスク

死闘の画像。

龍剣の熱き戦いが、ドラマチックに甦る。

初回特典付 CGV(OVAオリジナル・アニメ)

'90.5.21 ON SALE

VHSのみ　¥4500(税抜価格¥4365)

初回特典付 オリジナル・アニメ **今秋発売予定!**

VHS・LD　価格未定

© TECMO, LTD

株式会社メルダック　〒107 東京都港区南青山1-1-1 新青山ビル東館　meldac　TEL.03(423)2525 FAX.03(423)3356

通信販売開始のお知らせ

M's LABOシリーズを購入希望の皆様に朗報!

CD/CGV(VHSのみ)/オリジナル・アニメ(VHS・LD)を確実で便利な通信販売でもお求めいただけます。お申し込みは郵便振替で(振替用紙は郵便局にあります)。用紙オモテ面に下記の加入者名と口座番号、金額(希望商品の税込価格×本数+送料数料800円)、あなたの住所・氏名を、ウラ面(通信欄)には、希望の商品(CD/CGV(VHSのみ)/オリジナル・アニメ(VHSかLDも明記))、タイトルと本数、そしてあなたの電話番号を書いてお申し込みください。尚、発送手数料は沖縄の場合でも800円です。商品のお届けは、通常、払込通知票が到着後2・3週間。お申し込みが多い場合は、約1ヵ月ちかかります。

加入者名 株式会社 SMS　口座番号 東京 6-538720

通販特典
抽選でオリジナル・アニメのイラスト画・セル画等をプレゼント!

TEL.03-225-2068　株式会社SMS内　M's LABO通販係宛　〒160 東京都新宿区愛住町3-3

『サイオブレード』発進!!
人類最大の危機を阻止せよ!

宇宙船「セプテミウス2」に異変発生!!
救助に向かう主人公・キースに、陰謀の魔の手が迫る。
沈黙を守るコンピュータ ラクーン に秘められた謎とは……?
太陽系消滅の危機を、キミは阻止することができるか?!
パソコンアドベンチャー・ベスト1にランキングされた
SF大作「サイオブレード」が、メガドライブからついに登場!

MOVING ADVENTURE サイオブレード

PSYOBLADE

MEGA DRIVE

©1988,1989 T&E SOFT. ©1990 Sigma Enterprises, Inc.
●この商品は、株セカ・エンタープライセスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

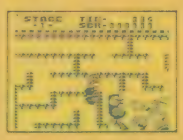
'90年4月27日発売
標準小売価格8,500円(外税)5M+バックアップ機能付き

★全シーンアニメーションの躍動感あふれる映像。
★美しく奥行きのある多彩なグラフィック。
★スクロール機能搭載。
★豊かな音域を駆使した、迫力あるサウンド。
★アイポイントカーソルによるコマンド選択とマルチウインドゥ。
★5Mのキャパシティーを十分活かした壮大なストーリー。
★バッテリーバックアップ機能付。

サイオブレードがテレビCFに登場!!「水曜スーパーテレビ」(テレビ朝日系)と、「ましかるハット」(フジテレビ系)で放映中。

ゲームボーイファンにコミカルパンチ!!

好評発売中!!



標準小売価格3,500円(税込) 1M対戦型 (1人でも遊べます)

Nintendo GAME BOY ゲームボーイは任天堂の商標です。

POPEYE®

© 1990 King Features Syndicate, Inc. © 1990 Sigma Enterprises, Inc.
●この商品は、キング・フィーチャーズ・シンディケートとの契約によりポパイの著作権を使用してシグマ商事株式会社が開発・販売するものです。

sigma
遊びごころで、

都市の感性を活かした、本物のエンターテイメント。
私たちは、人間らしさあふれるアミューズメントを提供しています。

シグマテレフォンサービス ☎03(400)1061
〒150 東京都渋谷区神宮前6-19-18 シグマ商事株式会社

影の戦い、ここにはじまる。
影狼…それは対特殊忍術戦のために組織されている特殊部隊の名称である。
希望小売価格6,200円
※希望小売価格には消費税は含まれていません。
5月11日発売
PixEL
発売元 株式会社ピクセル
販売元 アイ・シーソフト販売株式会社

かげろうでんせつ

影狼伝説

遠くてカラスの鳴き声がする。風が木の葉をちらす。世界には、あやしい幻魔の影がのびて・・・・・誰ひとりその魔力に戦いをいどむものもなく、いま、また、夕闇がせまろうとしている。だが、人よ、あきらめることなかれ。影の里に生まれ、勇気を育て、やがて、影狼としてめざめ果てのない旅にでる、３人の兄弟がいる。幻魔を倒すために生まれてきたのか。悲しみを剣に、勇気を忍術に、涙を手裏剣にかえて。いざ、大いなる伝説の戦いが、はじまる。

この「影狼伝説」は３兄弟が、マルチプレーヤー。性格も武器も忍術もちがう３人を、チェンジしながら戦うのだ。いろんな武器や、最大８種類の忍術で、敵にむかえ。なにがおこるかわからない、アクション＆ＲＰＧが、影の世界できみを持っている。

● ファミリーコンピュータ ファミコン（任天堂の商標です。）

ファミリーコンピュータ ファミコン

よっ!

II

Ys

国民的アクションパズルゲーム

発売中!

FLAPPY SPECIAL

フラッピー・スペシャル

シンプルさがさらに熱中度を加熱。

全160面の難関に挑め!

Nintendo GAME BOY ゲームボーイ

希望小売価格 ¥3,300(税込)

©デービーソフト株式会社 ©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

発売元 Victor ビクター音楽産業株式会社

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16

いよいよクライマックス

壮大なストーリー、目を奪う華麗なグラフィックス、快感のサウンド、スピード感あふれる操作性。

すべてが前作を超えて感動と興奮の新たなる冒険が今、始まる……

イースII 5月25日発売決定

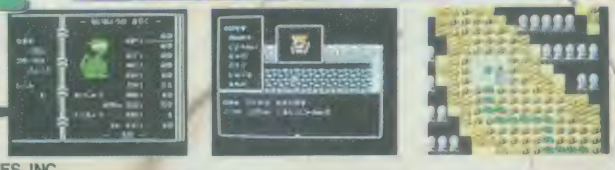
希望小売価格 ¥7,500(税別) © 日本ファルコム © VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

Falcom

竜使いってなんだ! 竜を育てながら秘められた謎を解く……

新機軸のゲームデザインでRPGに新境地を開いた問題作!

サンサーラ・ナーガ



全国的に

希望小売価格 ¥7,500(税別) © VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

凄いゲーム、連れて帰ろう。

ゲームセンター・マシンと まったく同一のゲームが、 あなたの部屋で楽しめる。

最先端のゲームセンター・マシンをプレイしたなら、あなたは、きっと感じるだろう。家庭用ゲーム・マシンとは次元の異なる迫力の世界を。これからは、その興奮が家庭でも楽しめるのだ。「ネオ・ジオ」は、当社の最新ゲームセンター・マシン「MVS(マルチビデオシステム)」と、まったく同一のゲームがレンタルで手にできる新時代のエンターテインメント・ギア。コンパクトなボディに、最大330メガもの大容量データ・メモリーを始め、最新の技術と表現力を凝縮。立体感溢れるグラフィック、卓越したスピード感、そして人の絶叫や歌声をもリアルに再現するサウンドをベースに、ストーリー性豊かなゲームが、超ド級の迫力で展開される。そのハイグレードな臨場感に、プレイヤーは、きっと震撼するはず。さあ、凄いゲームを連れて帰ろう。あなたの部屋は、かつてない劇的なゲーム・ワールドに包まれる!

超ド級のソフトを次々と リリース。乞うご期待。

最大330MEGA

センターで、レンタル開始。

実用新案出願中「NEO・GEO」、「MVS」は、SNKの登録商標です。©1990 SNK CORP.

超ド級レンタル・ゲーム「ネオ・ジオ」

4月26日、レンタル・ビデオ店、ゲーム

株式会社 エス・エヌ・ケイ●大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号●東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F

発売中

身も心も、決して
物語から抜け出す
ことはできない。

超リアル
アクション
RPG大巨編

超リアルなアクションゲームと、
超本格派RPGが一度に体験できる!
トラマティック大巨編▶4人の賢者、少女メーシアとの感動の出会い、悪の四天王との死闘、行く手には想像を絶するドラマが待っている。迫力戦闘シーンの連続▶迫り来る巨大モンスターに、様々なパワーを持った剣が炸裂する!

はるか天空のソナタ

GOD SLAYER

ファミコン用3メガ・バッテリーバックアップ付カセット

ゴッド・スレイヤー

標準価格7,600円(税別)

©1990 SNK CORP.

対戦型 1人でも遊べます

Nintendo GAME BOY

Funny Field

標準価格3,090円
(税込)

©1990 SNK CORP.

ゲームボーイ専用カートリッジ

ファニーフィールド

このスリル!興奮!快感!もう、やめられない。

続々出現するモンスターと戦いながら、オセロの要領で次々パネルをめくれ! 1度やったらハラハラドキドキが病みつき!

6月発売

やり始めたらやめられない、スリルのるつぼ

オセロタイプ パズル アクションゲーム

SNK

SNKテレホンサービス 東京:03(865)4791 大阪:06(338)2570

株式会社エス・エヌ・ケイ 大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号／東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4青木ビル2F

ファミリーコンピュータ・ファミコン ゲームボーイ は任天堂の商標です。

A Fantasy Role-Playing Simulation

Might マイト and アンド Magic マジック

Book One - Secret of the Inner Sanctum

任天堂 ファミリーコンピュータ 用カセット（4M+64K、B.B.付）

Map of the Land of Varn

オ グ

モンスター セイレーン

30を超えるクエスト
200のモンスター
対するは250のアイテム
94の呪文!!

モンスター X!XX!X!

ふくろう

いよいよ7月下旬発売予定

8,500円（消費税別）

GAKKEN

学研レジャー・トイ事業部 〒141 東京都品川区西五反田4-28-6 ☎03(493)3303

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

Original copyright © 1987 Jon Van Caneghen. Source code for the Nintendo Family Computer system designed by Gakken Co., Ltd. under license from Activision, Inc. © 1989 Gakken Co., Ltd

制作期間2年、ファミコン界最強のスタッフが贈る

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

全5章からなる壮大なストーリー、8人パーティー・最大10人を可能にした馬車システム、AI（人工知能）＋作戦、などなど、数々の話題を集めて、再びあの最強RPGが、ここによみがえる!!

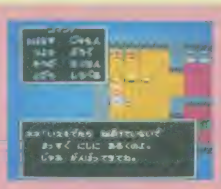
第三章は、武器屋トルネコのちょっと変った物語。さあ〜て、どんなお金もうけが待っているのか!!

レイクナバのトルネコは、今はまだ人に使われる身ながら、世界一の武器屋を夢みておった……

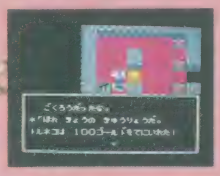
まずは商売に精を出せ!

レイクナバでは、地道に商売をして、旅立つ準備金を貯めるのじゃ。夢を実現させるための道のりは、甘くはないぞ!

立場が逆だと、ちょっと不思議な気分が味わえる…。



妻や子供に見送られ、主人のもとへ。



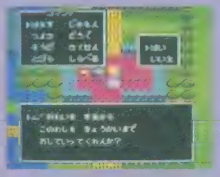
店の主人が、今日の賃金をくれる。

さっそく、お客さんがやってきたのだ。

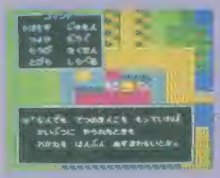
町中をくまなく歩くのだ。

装備が整う程度になったら、買い物がてら町中で情報集めじゃ。どこに耳よりな話があるか、わからんからの…。

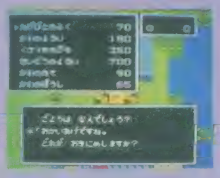
武器を扱うには、戦闘能力もかかせない。



町の人には、親切に接するのが商人のこころえ。



鉄の金庫とは、いったいどこに…。



なるべく良い防具を装備させたい。

第三章　武器屋トルネコ

北のダンジョンをめざして旅立ちだ!!

旅立つ商人の必須アイテム、鉄の金庫を求めて、北のダンジョンへ…

どひゃ〜!仕掛けだらけだ!?

どひゃ〜!岩が追いかけてくるぞ!

あの水の先の落とし穴があやしい…。

見習い商人から、晴れて世界一の武器屋になれるまで…がんばれ!トルネコ!

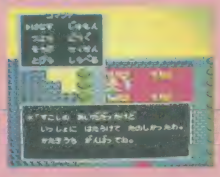
第四章は、ジプシー姉妹の物語だ。世界に名高い錬金術師だった父を殺したのは……

モンバーバラは、明るい歌と踊りの都よ♥

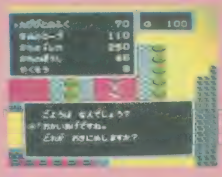
仲の良い姉・マーニャ、妹・ミネアは、父の仇(かたき)を求めて、住み慣れた町をあとにするのじゃった……。

旅立ちの日が来た！

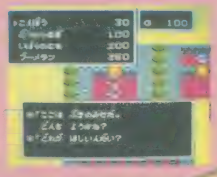
座長さんとの別れの日が来た。



町の人々も、ミネアたちを応援してくれている。



か弱い身だから防具は重要だ。



ミネアには、より強い武器を装備！

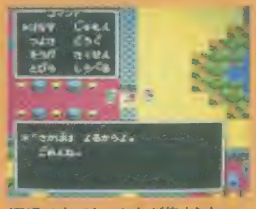
この世界を覆う邪悪が感じられますわ。

第四章　モンバーバラの姉妹

モンバーバラ中を探険すると…

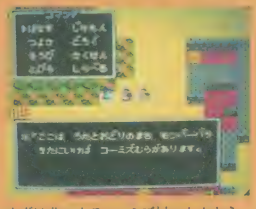
大陸の各地から、人々の集まる町モンバーバラ。
夜のにぎわいの中にも、重要な手がかりがある。

いろいろな話が聞ける。



酒場は夜でないと人が集まらない。

とこかに洞くつがあるらしい。



まずは北にあるコーミズ村へむかおう。

第四章のアドバイス

マーニャが装備している踊り娘の服は、高価だが旅には不向きじゃ。これを皮のドレスに買いかえ、余ったゴールドで旅の装備を整えると、序盤の展開がぐっと楽になるじゃろう…。
――― エニックスの仙人より

そしてダンジョンへ…少しずつ、核心へむかえるはず。

自然に囲まれた小さな山あいの村・コーミズ。いったい何が待っているのか？

第三章のアドバイス

最初に行く洞くつの最終目的には、ちょっとした仕掛けが用意されているが、リセットする前によ～く考えてみることじゃ。気になるところは調べてみるとかのう…。
――― エニックスの仙人より

マーニャとミネアが求める仇(かたき)！その謎めいた正体とは…!?

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
(お問い合わせ) 03〔371〕5581

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

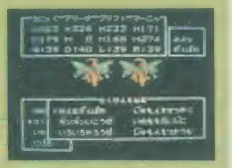
はるかいにしえの頃、強大な悪が地上を支配していたという…
今まさに、その伝説の悪が甦ろうとしていた……

これがウワサのAI（人工知能）バトルだ！

第5章で、いよいよ登場するAIバトル。プレイヤーが操作するのは、勇者のコマンドと作戦。すると勇者以外の7人はその作戦に従った最良の方法で戦ってくれるのじゃ。しかも、各キャラクターがモンスターと戦うたびに少しずつ、そのモンスターについて学習していくから、同じモンスターと戦うほど、相手の弱点を見抜いて的確に、より効率よく戦うことじゃろう！

誰かのHPが少なくなると、役目に従って回復してくれる。

現在の作戦は、フィールドでも確認できる。



戦闘中にも変えられる作戦は、全部で6つ！指揮官となって的確な作戦を与えるのじゃ！

数々の新システムのひとつ、馬車が登場！
ファミコンRPG史上初の8人パーティー、最大10人バトルのはじまりじゃ！

最大10人パーティーを可能にした馬車システム。戦闘に参加するのは、とりあえず馬車の外に出ている4人！しかし、入れ替えコマンドを併用することにより、とっかえひっかえ、10人対敵モンスターが入り乱れての迫熱バトルが展開じゃ。これに、AIと作戦が加わったからもう大変、手に汗を握るのお……。

馬車外の4人が全滅すると、中から仲間が飛び出してくるのじゃ。これは心強い!!

便利

町で買い物するとき、馬車の人の分は、店の人が運んでくれる。

馬車ごと入れるダンジョンもあるのだ！

ドラゴンクエストIV 導かれし者たち

DRAGON QUEST IV

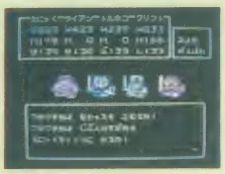
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

8人が、導かれし運命とは……
そして、彼らを待つものは……

ドラゴンクエストⅣ 導かれし者たちスタッフ

モンスターデザイン・鳥山明／シナリオ・堀井雄二
プログラム・株チュンソフト／音楽・すぎやまこういち／企画制作・株エニックス

これがスライムの合体後の姿、キングスライムじゃ！



戦闘モードにパーティーキャラの姿が……、モシャスを使う強敵マネマネ！

さらに強力になったモンスター！
パーティーは強力になったが、敵モンスターもパワーアップ！

8匹が力をあわせる合体スライムや、モシャスでこちらと同じ姿、能力になるマネマネなどのほか、強力モンスターが、導かれし者たちを迎え撃つ！ フーム、あなどることはできん……。

勇者と7人の心強い仲間を紹介しよう!!

第一章 王宮の戦士たち

最近、バトランドに怪事件が続発している！ この事件の究明を命じられて、王宮戦士ライアンは旅立ったのじゃが…？

ライアン

第二章 おてんば姫の冒険

サントハイムの王女アリーナが、クリフト、ブライのお供をひき連れての大冒険！ 果して彼女は、世界一の武闘家になれるかのお？

ブライ　アリーナ　クリフト

第三章 武器屋トルネコ

レイクナバのトルネコは、今はまだ人に使われる身ながら、世界一の武器屋を夢みておった。そんなトルネコの、ちょっと変った金儲けの物語じゃ。

マーニャ　トルネコ

第四章 モンバーバラの姉妹

しっかり屋の妹・ミネアと、陽気な姉・マーニャは、父の仇を求めて旅をしていたのじゃ。世界でも名高い錬金術師だった父を殺したのは！ いったい何のために!? フーム…。

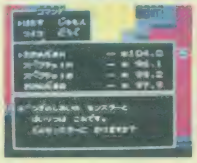
ミネア

第五章 導かれし者たち

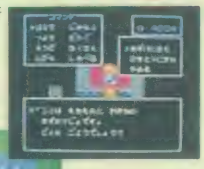
キミが登場する勇者の章。未知なる敵を求めて、冒険の旅！ 運命の導かれし者たちを指揮して、強大な悪に立ちむかうのじゃ。

勇者（女）　勇者（男）

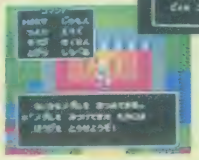
その他、まだまだお楽しみがいっぱいじゃ!!



Ⅳの世界にある本格的カジノは、スロットマシン・ポーカーゲーム・格闘場と、よりどりみどり。プレイするには、ゴールドでコインを買わなければならない。また、このコインは換金することができんのじゃ。しかし、増やせばカジノにしかないアイテムと交換することが出来る。ムムム、これはもう、運を試すしかないのう……。



おなじみの預り所も健在じゃ！



世界のいたるところにあるという「小さなメダル」。この王様のところに持ってくると、貴重なアイテムと交換してくれるのじゃ。

4メガ・バッテリーバックアップ
EFC-D4　ROMカセット
価格8500円（税抜）

絶賛発売中!!

5・6月分、追加生産中

ゴールドテレカ プレゼント中!!

ドラクエのアンケートに答えてくれた人に、ゴールドテレカが大当り！ 毎月、抽選でドラクエⅣオリジナルテレカ大プレゼント中!!

ドラクエⅣパッケージイラストの勇者をデザイン処理した光り輝くゴールドテレカだ!!

＊ゴールドテレカは非売品です。

お詫びと訂正――取扱説明書、パンフレットの各呪文に関する表記に誤りがありました。トヘロスの消費MP4、とピオリムの効果範囲・味1は、それぞれMP8と味全が正しいデータとなります。ここにお詫びの上、訂正させていただきます。

完結!! ロト伝説

3作そろって好評発売中！

●価格は消費税別です（Ⅰ・Ⅱ・Ⅲとも）

ドラゴンクエスト
ROMカセット　EFC-D1　定価5500円

悪霊の神々
ドラゴンクエストⅡ
ROMカセット　EFC-D2　定価5500円

そして伝説へ…
ドラゴンクエストⅢ
ROMカセット2メガ＋バッテリーバックアップシステム　EFC-D3　定価5900円

株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F
（お問い合わせ） 03〔371〕5581

オリジナルストーリーブックシリーズ

ドラゴンクエスト
アイテム物語
A5判 オールカラー 定価880円
すべてのアイテムには由来があり歴史がある。

ドラゴンクエスト
モンスター物語
A5判 オールカラー 定価980円
200種以上のモンスターの新事実が満載。

ドラゴンクエストIII
知られざる伝説
A5判 オールカラー 定価700円
ドラクエIIIの伝説やエピソードを紹介。

ゲームブックシリーズ

ゲームブック **ドラゴンクエスト**
上 甦るロト英雄伝説 下 死闘!! 竜王の島
ゲームブックにボードゲームのおもしろさがドッキング！伝説をつくるのは、キミだ!!
文庫判 各定価490円

ゲームブック **ドラゴンクエストII**
上 勇者(ロト)の末裔(まつえい)たち 下 激闘!! ハーゴンの神殿
追真のリアリティでキミをクライマックスに導く！
文庫判 各定価580円

ゲームブック **ドラゴンクエストIII**
上 勇者旅立つ 中 伝説の宝珠(オーブ)を求めて 下 決戦!アレフガルド
ロト伝説不朽の名作をゲームブック化！
文庫判 各定価494円

エニックスの本——好評発売中

ドラゴンクエスト
精霊ルビス伝説
全3巻

上 遥かなるイデーン 中 運命の翼ラーミア 下 魔の山オーブ

四六判 豪華上製本 定価各1,000円

久美沙織・著
いのまたむつみ・イラスト

精霊ルビスポストカードプレゼント
ポストカードセット（いのまたむつみ・イラスト、6枚セット）を応募者全員にプレゼント!! くわしくは「ドラゴンクエスト精霊ルビス伝説」のオビをご覧下さい。

ドラクエの感動と興奮が再び迫る!!

小説シリーズ

小説 **ドラゴンクエスト**
高屋敷英夫・著
いのまたむつみ・イラスト
若き勇者による愛と勇気のファンタジー
四六判 豪華上製本 定価1,300円

小説 **ドラゴンクエストII**
悪霊の神々 上 下
高屋敷英夫・著 いのまたむつみ・イラスト
四六判 豪華上製本 定価各1,000円
世界征服をもくろむ邪教徒・大神官ハーゴンが魔界の邪神と手を組んだ。壮絶、ロト伝説最後の決戦!!

公式ガイドブックシリーズ

ドラゴンクエスト
公式ガイドブック
B6判 オールカラー 定価566円

ドラゴンクエストII 悪霊の神々
公式ガイドブック
B6判 オールカラー 定価597円

ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
公式ガイドブック
B6判 オールカラー 定価700円

ドラゴンクエスト
パーフェクトコレクション1990
ドラクエコレクションの全てがわかる！
B6判 オールカラー 定価380円

ゲームブック **ジーザス**
ハレー2061・謎の妖星獣
オリジナルゲームブック好評発売中！
文庫判 定価550円

マンガー監修・石ノ森章太郎
ドラゴンクエストへの道

- ドラクエ人気の秘密とは？
- 初公開!! ドラクエの歴史とは？
- 制作者の運命的な出会いとは？
- ドラクエがどのようにして作られたのか？

男達の熱きドラマに話題騒然！
A5判 288ページ 定価880円

エニックス発！ドラクエ誕生を語る追真のドキュメントコミック登場!!

ドラクエの裏話が満載！この本を読んだら「ドラクエIV」のプレイが10倍楽しくなるぞ!!

オリジナル小説シリーズ
熱きヒーローが、ハートを直撃！

小説 天空戦記
シュラト2
魔破隘路
アニメになかったドラマの数々。これがシュラトの新世界だ！
魔空山に仕掛けられた夜叉の罠！
絶体絶命のシュラトたちを救ったのは、陽炎の戦士、摩利支天マリーチだった。
絶賛発売中！
定価400円

小説 天空戦記
シュラト1
修夜転生
大好評発売中！
なぜ、ボクたちは親友同志で戦わねばならないのか!!
定価390円

既刊7作も好評発売中！

小説 **ドラゴンギア**
壮大なスケールで描く、スペクタクルファンタジー！
定価480円

小説 **タイムボカン**
あの痛快ギャグアクションが現代によみがえる！
定価430円

センチメンタル・ハイ
軽快なテンポ、コミカルなタッチのスクールオペラ！
定価390円

小説料理番組 **ガッチャマン**
ファン熱狂！愛と冒険を描く、感動の追力巨編！
定価430円

- ピースランド殺人事件 定価430円
- 学園テニスKIDS 定価430円
- 未来落語戦士 虎丸伝 定価450円

ドラゴンクエスト
ブックシリーズに
新シリーズ
笑撃のデビュー

爆笑！爆笑!!
大爆笑!!!

DRAGON QUEST
ドラゴンクエスト

オール
書き下ろし
262本
収録！

4コマ マンガ劇場

A5判 144ページ
定価580円

「モンスター物語」「アイテム物語」で大好評の『アレフガルド小劇場』の4コママンガが、さらにパワーアップ、「ドラゴンクエスト4コママンガ劇場」として新登場！オール新作262本の笑撃に、はたしてキミは耐えられるか!?

勇者達と愉快なモンスターが
くりひろげる、4コママンガ
ファンタジーワールド

痛快ギャグの連発で、キミのおなかはよじれっぱなし！

4月20日発売、最新刊！

●お求めはお近くの本屋さんで。品切れの場合は本屋さんに御注文して下さい。必ず取り寄せてもらえます。●価格はすべて税込みです。

株式会社 エニックス 出版局
ENIX
編集 〒160 東京都新宿区西新宿7-3-4仁杉ビル4F TEL03(369)8978
営業 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL03(369)8982

ドラゴンクエストワールドグッズ
DRAGON QUEST
初夏の風に乗って、やってきた!!
アニメ「ドラゴンクエスト」グッズ
4月27日(金)新発売!!
© エニックス/集英社、フジテレビ、NAS
◀勇者タオル(男) NEW
EP0086 800円
Ⅱ、Ⅲ、Ⅳの勇者(男)が一致団結。みんなで、ドラゴンをやっつけろ/スポーツサイズのカラフルタオルだ。
73cm
34cm
84cm
160cm
▲ドラクエⅣキングタオル
EP0067 3,800円
NEW 勇者タオル(女)▶
EP0087 800円
Ⅳの女勇者、アリーナ姫、ムーンブルク王女、ローラ姫が、キメラの翼でひとっ飛び/
NEW
アニメ ドラゴンクエスト カンペン
EP0091 600円
アベルの額に青き珠、ティアラの胸に赤き珠。竜を呼び覚ます者、グロウ族とボーン族の紋章が光輝く。その他、メインキャラが総登場。
NEW
アニメドラゴンクエスト ノート(横ケイ)
EP0089 250円
オモテの善と、ウラの悪。竜伝説を解き放ちし今、アベルとバラモスの戦いを邪魔するものは、もはやない。最終決戦の開始だ/
NEW
アニメ ドラゴンクエスト下敷
EP0090 200円
ティアラが逃げる。バラモスが追う。アベルが立ちはだかった/今まで旅した所と、これから行く所が、ひと目でわかる世界全図初公開/
スライム レターセット(カラフル)
EP0081 380円
便せん×6、封筒×3、キメラの翼シール×4
とっておきの伝言も、一瞬にして届く/金に輝くキメラの翼シール入り。
スライム レターセット(ブルー)
EP0080 380円
スライム マグカップ(ブルー)
EP0078 880円
スライム マグカップ(オレンジ)
EP0079 880円
スライム音符がDANCING/ぷるぷるふるえて、きみにあいさつ/ペアでそろえよう。
NEW
ゴールドマン(メタルフィギア)
EP0088 2,400円
歩く金塊ゴールドマンが、まばゆいばかりのメタルフィギアに。体長10cm、重さ360gのスーパーヘビー級だ/机に飾れば福来たる。
鳥山先生の原画を忠実に再現!
スライムラッピングセット
EP0082 680円
スライムペーパー(よこ30cm×たて40cm)×3
スライムリボン(幅1.2cm×長さ1m50cm)×1
ミニセロファンバッグ×1
スライム切手型ゴールドシール×4
ドラゴンクエストⅣ カンペンセット
EP0072 1,480円
(銀色カンペン・ゴールド、小さなメダル、カジノのコインの消しゴム・勇者と仲間たちの鉛筆入り)
陶器人形カンダタ
EP0084 1,200円
身長7cm×肩幅7cm
陶器人形キメラ
EP0085 980円
体長5cm×幅4cm
リボン・シールにもスライム総出演/おどるマグカップをラッピングすれば、ナイスコーディネイト。
ドラゴンクエストⅣ
導かれし者たちのカンペン
EP0071 600円
ドラゴンクエストⅣ 導きの書 EP0066 1,000円
Ⅳ攻略に最も役立つ/
1. Ⅳワールドガイド(オールカラー32P)
2. Ⅳ宝の地図(たて51×よこ72cm)
3. Ⅳ冒険の記録帳(48P)
4. Ⅳ呪文下敷(オールカラー特色印刷)
5. Ⅳファミコンカセット収納トレイ
以上、5大グッズがパッケージされた超豪華セットだ。
商品のお求めは全国のデパート、スーパー、おもちゃやさんの、ドラゴンクエストワールドグッズ売場で/
ドラゴンクエストⅣ 冒険下敷
EP0074 200円
最後・魔法・盗賊の鍵セット
EP0065 1,500円
(最後の鍵、魔法の鍵、盗賊の鍵、ロトのしるし付)
ドラゴンクエストⅣ 冒険の記録帳(無地)
EP0075 250円
ドラゴンクエストⅣ 冒険の記録帳(方眼)
EP0076 250円
ドラゴンクエストⅣ 冒険の記録帳(横ケイ)
EP0077 250円
通信販売のお問い合せは、「ドラゴンクエストワールドグッズ」通販係 TEL03(641)8220に、お願いいたします。
株式会社 エニックス グッズ局 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL03-369-8982

4月28日(土)

スーパーカードゲーム登場!!

『ドラゴンクエストIV』からとび出した81匹のモンスター。

ドラゴンクエストカードゲーム

DRAGON QUEST

キングレオ

ENIX

©エニックス 超興奮！超かんたん！スリルとスピードのエキサイティングゲーム!!

株式会社 エニックス 事業開発室〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル5F TEL 03-369-9401 ¥1,700(税別)

ファミリー コンピュータ™用カセット
BOULDER DASH
バルダーダッシュTM
アクション・パズれ!?
動きながら考えて、考えながら動き回ろう!
(6ワールド×4ステージ)×4周回=96ステージに
展開する、ハラハラ・ドキドキ・アクション・パズル。
"バルダーダッシュ"で、アクション・パズれ!!
好評発売中!
希望小売価格 4,900円(消費税別)
Published under license from FIRST STAR SOFTWARE, INC.
Audio visual material copyright 1984, 1990. All rights reserved.
Nintendo
GAME BOY™
LOCK'N' CHASE
ロックンチェイス
盗んで、追われて、囲まれて
走って、逃げて、閉じ込めろ!!
通路のコインを集めながら…、
ポリスたちから逃げながら…、
いろいろなワナを掛けながら…、
ドンドン、ドンドン、ドンドン、ドンドン…?!
5月発売予定
希望小売価格 3,300円(消費税込)
© 1990 DATA EAST CORP.
ファミリー コンピュータ・ゲームボーイは任天堂の商標です
DECO データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区上荻2-31-12
TEL. 03-398-5317

KONAMI

コナミレーベル 初のボーカル&フル・アレンジ

MADARA

魍魎戦記摩陀羅

4月21日発売

MA・DA・RA(摩陀羅メインテーマ)

やすらぎの君へ(町のテーマ)

極光の彼方(エスキモーのテーマ)

破壊のシンフォニー(八大将軍のテーマ)

勇気の伝説(エンディングテーマ)

CD◆KICA-1008 ¥1,800(税込)

©KONAMI 1990 ©1990 SHO-U TAJIMA AND MADARA PROJECT YUKIHIRO KURODA KADOKAWA SHOTEN

コナミレーベル・新作ラインナップ!

悪魔城ドラキュラ ファミコン・ベスト

◆歴史的名曲「ドラキュラ」3部作がついに登場!アレンジ・バージョン、米国版を収録。オリジナルサントラはもちろん全曲収録!

CD◆KICA-1005 ¥2,800(税込)
CT■KITA-1005 ¥2,500(税込)

コナミファミコン・ミュージック メモリアル・ベストVol.2

悪魔城ドラキュラ・シリーズ 全曲楽譜集

◆ドラキュラ・シリーズ 5作品の全曲楽譜集。名曲揃いと名高いドラキュラ・サウンドをキミの手で復活させよう。

楽譜■KIZA-1002 ¥1,500(税込)

スペースマンボウ

CD◆KICA-1006 ¥1,500(税込)

グラディウスⅢ コナミ矩形波倶楽部

CD◆KICA-1001 ¥3,000(税込) CT■KITA-1001 ¥2,500(税込)

グラディウス・シリーズ全曲楽譜集Ⅰ

楽譜■KIZA-1001 ¥2,000(税込)

グラディウス・シリーズ全曲楽譜集Ⅱ

楽譜■KIZA-1003 ¥2,000(税込)

夢中なときが、いちばん楽しい。

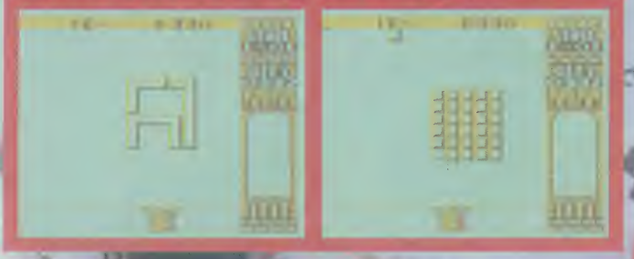
ぼくは、「クォース」のここが好き。

なんたって、2人VSモードがサイコー。自分のエリアのブロックをつよくと、ともだちのスレイヤーをピンチにおいこむことができる。勝ったともだちの両方と喜びから、ドキドキしてるけど、やめられなくなるんだ。

KONAMI

わたしは、「クォース」のここが好き。

どんどん撃って、四角を大きくして、それがイッキに消えるとき、気分がスカッとするの。得点もいっぱいだし、うれしい。自分だけの四角のつくりかたもおぼえたし、あとは全面クリアすることに夢中になってるの。



KONAMI

世にも楽しいシューティングパズル

クォース™

QUARTH

©KONAMI 1990

——撃つ、消す、夢中(クセ)になる。——

みんなが楽しくなって、ドキドキして、夢中になる。そんなゲームがつくりたくって、とうとう出てきた。その名も「クォース」。シューティングの楽しさとパズルの奥深さがドッキング。だからカンタンに遊べて、それでいてあきない。だれかれかまわず巻きこんで、それ行け熱中楽園へ。全国イッキに新発売。

FAMICOM FAMILY

ファミコン版 好評発売中 4,900円(税別)

落ちて来るブロックを四角にして消してゆきます。一度にたくさん消すと効率的で得点も大幅アップ。下のラインまで来るとゲームオーバーです。

ゲームボーイ版 好評発売中 3,300円(税込)

MSX2版 好評発売中 ■ X68000版 5月発売予定 ■ PC-9801版 近日発売予定

コナミ株式会社
本社／〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25　大阪支店／〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23番18号　札幌営業所／〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2番9号　福岡営業所／〒810 福岡市中央区天神2丁目8番30号
週刊テレホンサービス実施都市　【北海道地区】札幌011(241)4900　【東北地区】青森0177(22)5731　秋田0188(24)7000　【関東地区】東京03(262)9110　【北陸地区】新潟025(229)1141
【関西地区】大阪06(334)0399　【九州地区】福岡092(715)8200　大牟田0944(55)4444　鹿児島0994(72)0606　鹿屋0994(44)3977
ダイヤルは正確に
ファミリーコンピュータ　ファミコン　ゲームボーイは任天堂の商標です。

5

MAY 1990

新作ソフト発売日

11日　●影狼伝説　★ピクセル♣6200円（別）
18日　●熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜
★テクノスジャパン♣5900円（別）
中旬　♥ゼビウス　★ナムコ♣500円（込）
25日　●イースII　★ビクター音楽産業♣7500円（別）
25日　●ゲートイン　★ケイ・アミューズメントリース♣9800円（別）
29日　●じゃじゃ丸撃魔伝　★ジャレコ♣5900円（別）
下旬　■ナイトムーブ　★任天堂♣2600円（込）

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
（別）消費税別　（込）消費税込み

雑誌発売日

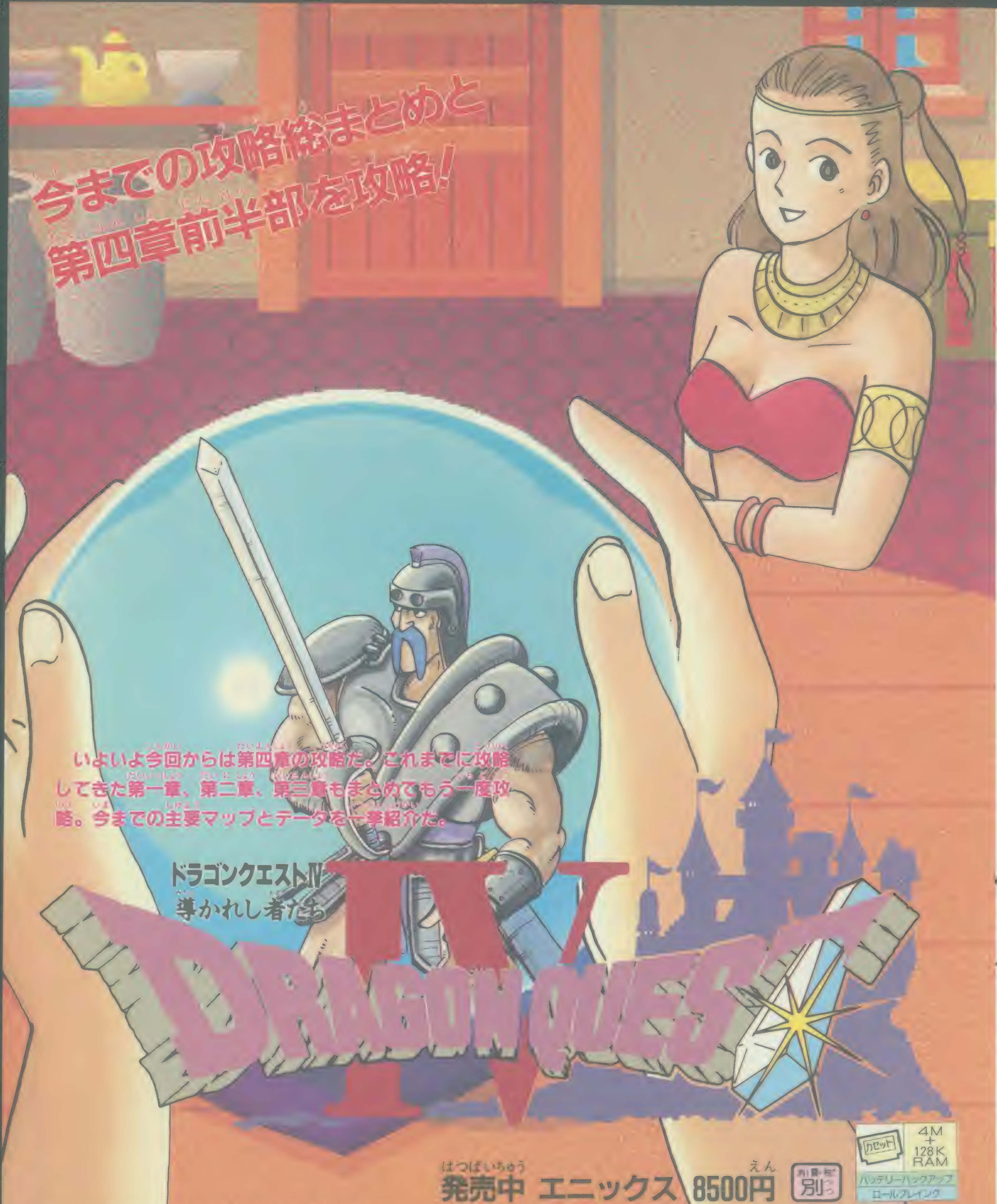
11日　ファミマガNo.10発売日
25日　ファミマガNo.11発売日
30日　PCエンジンFAN 7月号発売日
30日　ファミマガビデオ 7月号発売日

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
4/29	30	1 くにお	2 みさこ	3 こうじ	4 ひろし	5 みつひろ
6 しんいち	7 たかし	8 ドリブル	9 トラッピング	10 シュート	11 ヘッディング	12 ボレー
13 タックル	14 スライディング	15 ダイビングヘッド	16 オーバーヘッド	17 パンチング	18 キャッチ	19 タフン
20 やすあき	21 せんこうじなおや	22 しょうこ	23 いわかべまこと	24 にへいたかひろ	25 けいいちろう かし	26 かいすきりょうじ
27 うかにんてるあき	28 おにたけまさゆき	29 ほりばたかずゆき	30 よりつねたかゆき	31 なかたがりつねを	6/1	2

©TECHNOS JAPAN

今までの攻略総まとめと
第四章前半部を攻略！

いよいよ今回からは第四章の攻略だ。これまでに攻略してきた第一章、第二章、第三章もまとめてもう一度攻略。今までの主要マップとデータを一挙紹介だ。



発売中 エニックス 8500円

別

カセット 4M + 128K RAM

バッテリーバックアップ

ロールプレイング

第一章 最強戦士ライアン子供たちを救え！

豊かで平和な国バトランドに怪事件が発生。子供たちが次々に行方不明になっている。事件を解決するために王宮戦士ライアンはバトランド城から旅立つ。

ライアンは強力な戦士だが呪文が使えない。NPCのホイミンを見つけ出して仲間にしないと、苦しい旅になってしまうぞ。

ホイミンとうえんぐれ

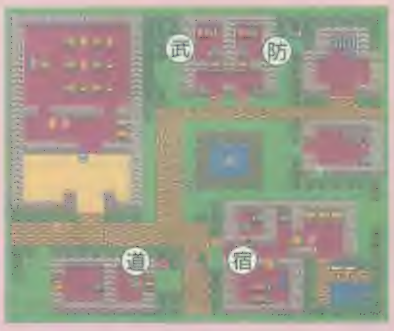
ドラゴンクエストIVの世界

洞窟

川の地下を通っている通路のような洞窟だ。途中に戦士が1人いるぞ。

イムルの村

この村の子供たちが行方不明になっている。残っている子供たちの話を聞こう。



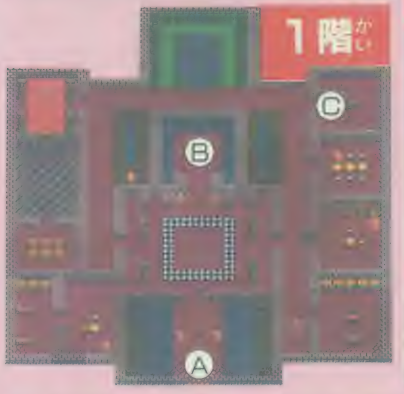
宿	1泊6G	道具	薬草－8、毒消し草－10、聖水－20
武器	銅の剣－100、いばらのむち－200、ブーメラン－350、くさりがま－550、鉄の槍－880		
防具	くさりかたびら－350、青銅の鎧－700、鉄の鎧－1200、うろこの盾－180、鉄の盾－650、木の帽子－120		

バトランド城

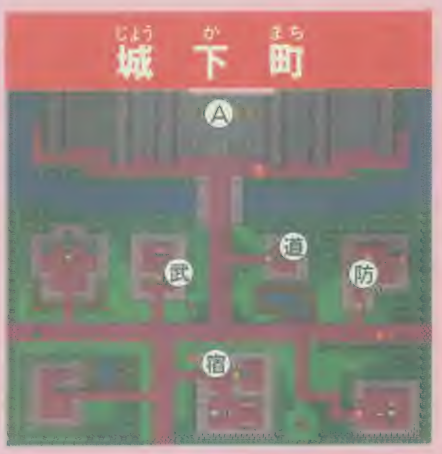
りっぱな城下町があるこのバトランド城から物語が始まる。一通りの店がそろっているので、まずはこの城を中心に戦ってレベルアップし、装備を整えていこう。呪文の使えないライアンには必ず薬草と毒消し草も持たせることを忘れずに。

バトランド城2階

1階



城下町



宿	1泊4G	道具	薬草－8、毒消し草－10、聖水－20
武器	こん棒－30、銅の剣－100、いばらのむち－200、くさりがま－550		
防具	皮の鎧－180、くさりかたびら－350、皮の盾－90、うろこの盾－180、皮の帽子－65、木の帽子－120		

Aをついて！おじーさん

※記号の説明＝武は武器屋、防は防具屋、道は道具屋、宿は宿屋、買は防具買い取り屋、ⒶⒷⒸなどはマップのつながりを示している

古井戸のダンジョン

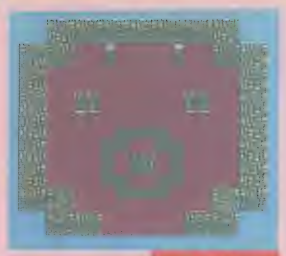
フィールドマップ上のどこかに、このダンジョンの入口が隠されている。塔へ行くよりもまず、このダンジョンを見つけなければ話は進まない。マップで紹介できるのはこの地下1階までだが、地下2階まであるぞ。登場するモンスターはかなり強くなっているので心してかかろう。

登場モンスター
キラースコップ、ホイミスライム、みならいあくま、きりかぶおばけ

塔

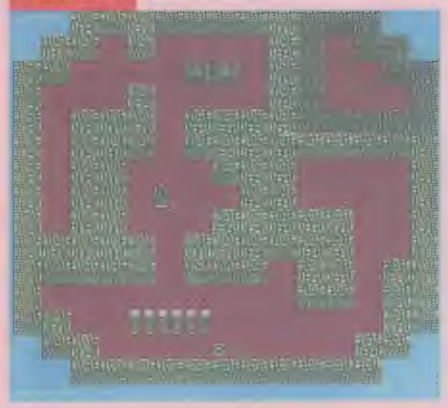
第一章で一番激しい戦いとなる場所がこの塔だ。塔のまわりは水に囲まれているので、普通の方法では入ることができない。あせらずによく考えよう。塔の内部はそれほど広くもなく、特に入り組んでもいないが、出てくるモンスターがかなり強くなっているぞ。NPCのホイミンといっしょに何度か足を運んで、レベルアップしながら進め。

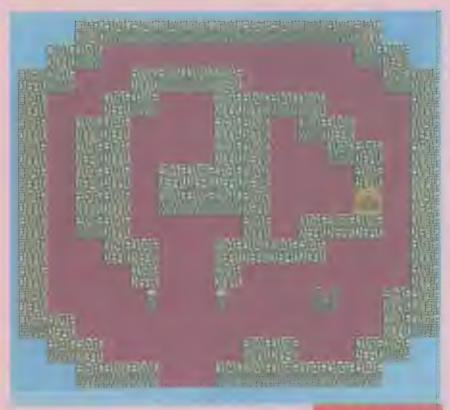
登場モンスター
リリパット、おおにわとり、ピクシー、ホイミスライム、ダックスビル、ベビーマジシャン、キラースコップ



4階

3階





2階

1階

第一章モンスター

全14匹が登場。呪文や特殊攻撃を使うやつには要注意。

エアラット
HP 14 MP 0
EX 3 G 7
たまに仲間を呼び出すぞ

バブルスライム
HP 12 MP 0
EX 6 G 8
毒を持っているイヤなヤツ

はさみくわがた
HP 9 MP 0
EX 1 G 4
スライムといい勝負の弱さ

スライム
HP 8 MP 0
EX 1 G 2
一番弱く一番有名なザコ

みならいあくま
HP 16 MP ?
EX 11 G 13
一度のみだがメラを使う

キラースコップ
HP 16 MP 0
EX 9 G 10
力をためて攻撃してくるぞ

きりかぶおばけ
HP 21 MP 0
EX 7 G 13
薬草を使う変なモンスター

ホイミスライム
HP 16 MP ?
EX 7 G 11
ホイミを連発してくるぞ

おおみみず
HP 10 MP 0
EX 3 G 6
こいつもザコ。なぐり倒そう

ピクシー
HP 25 MP ?
EX 16 G 20
ピオリムを使う難敵だ

おおにわとり
HP 24 MP 0
EX 9 G 20
打撃と同時に眠らされる

リリパット
HP 21 MP 3
EX 13 G 15
スカラを使う手強いヤツ

ダックスビル
HP 22 MP 3
EX 14 G 10
ルカニの呪文を使う

ベビーマジシャン
HP 27 MP ?
EX 18 G 20
一度だけヒャドを使うぞ

第二章 お姫様一行の冒険 武闘大会を目指せ

第二章はアリーナ、クリフト、ブライの3人パーティ。おてんばで武術が得意なアリーナ姫が、サントハイム城を脱出するところから物語が始まる。武闘家、神官、魔法使いというバランスのとれたパーティ構成なので戦いやすい。

○王様に修行の旅を反対された

○まんまと脱出成功！　これで自由の身

○この3人で旅を続けるぞ

しかし第一章と比べるとフィールドが広く、ダンジョンや町などの数も多い。モンスターの種類も多く、ひとすじなわではいかないやつらばかりだ。アリーナの目的は武闘大会に出場して優勝することだが、すんなりとは出場できないぞ。旅の途中ではいろいろな事件が起こるからね。

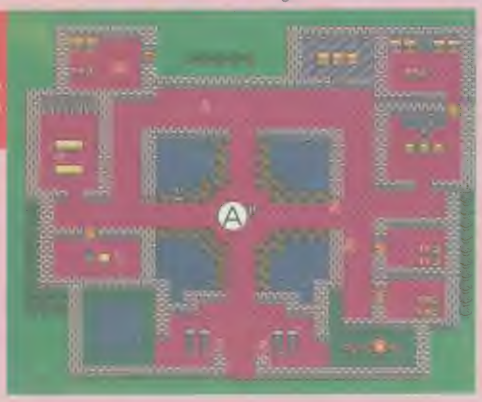
サントハイム城

アリーナ姫のサントハイム城は、城下町こそないが3階建てのりっぱな城だ。2階は王様の部屋、3階はアリーナ姫の部屋になっている。王様の命令によって城の兵士たちはアリーナを外に出さないように立ちふさがる。

絶対に旅に出るわよ

○アリーナのおてんばぶりは有名。でも顔は知らないみたい

○優しい城下町のたうかえ。なんとしても抜け出て見せるわ

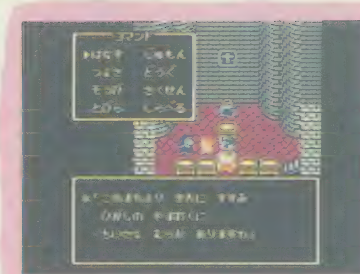


まずは城から脱出する方法を考えよう。城の外に出ないことには話が進まないぞ。みごと脱出に成功すると、クリフトとブライが仲間に加わって冒険の始まりだ。

※マップ上のⒶⒷはつながりを示している

サランの村

サントハイム城のすぐ近くにある小さな村だ。ここをベースにして経験を積み、レベルアップさせておこう。次のテンペの村で起こるイベントに備えて成長させなきゃね。



◎山が多いので敵がどんどん出現するぞ

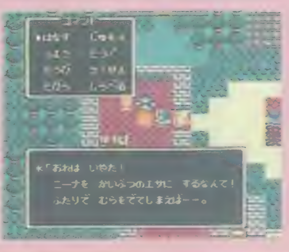
◎詩人マローニ、なんか変なヤツ

宿	1泊6G
武器	こん棒ー30、銅の剣ー100 いばらのむちー200
防具	布の服ー10、旅人の服ー10 皮の鎧ー180、皮の盾ー90 皮の帽子ー65、薬草ー8

テンペの村

テンペの村ではいけにえ騒ぎが起きている。村人はみんなおびえているようだ。このイベントをクリアしないと次へは進めないぞ。

◎道具屋はイベント解決後に出てくるぞ



◎怪物のエサ、若い娘を2り、もったいないぞ!

宿	1泊9G
道具	薬草ー8、毒消し草ー10 キメラの翼ー25 いばらのむちー200 ブーメランー350、皮の鎧ー180

第二章モンスター

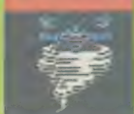
第二章で登場するモンスター28匹を紹介しよう。いずれも芸達者なやつらばかりで、さしものアリーナ姫一行も苦戦を強いられてしまう。気をつけて戦うように。

きゅうけつこうもり

HP 23	MP 0
EX 11	G 23

混乱好きな変なこうもり

かまいたち



HP 33	MP 4
EX 32	G 34

バギの呪文がとても痛いよ

おばけきのこ

HP 18	MP 0
EX 6	G 15

打撃と同時に毒を出すぞ

おにこぞう

HP 33	MP 7
EX 15	G 25

マヌーサの呪文を使うぞ

おおみみず

HP 10	MP 0
EX 3	G 6

見た目がきもち悪いな

いたずらもぐら

HP 10	MP 0
EX 2	G 4

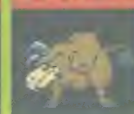
力をためて攻撃してくる

あばれこまいぬ

HP 22	MP 0
EX 7	G 20

最初のうちは少してこずる

あばれうしどり



HP 17	MP 0
EX 7	G 17

寝相で攻撃するモンスター

ドラゴンバタフライ

HP 44	MP 3
EX 38	G 60

火の玉攻撃にホイミも使う

とさかへび

HP 35	MP 7
EX 18	G 25

ルカナンの呪文と毒攻撃だ

テベロ

HP 23	MP 0
EX 15	G 25

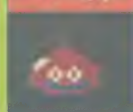
火の玉を吐き出すぞ

つちわらし

HP 12	MP 0
EX 4	G 10

ときどき仲間を呼ぶぞ

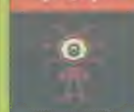
スライムベス



HP 10	MP 0
EX 2	G 5

スライムに毛がはえた程度

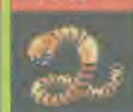
スペクテット



HP 38	MP 6
EX 31	G 62

アストロンなどをよく使う

サンドマスター



HP 29	MP 0
EX 22	G 27

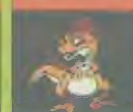
砂漠地帯周辺でよく現れる

さそりアーマー

HP 36	MP 0
EX 7	G 17

とても堅い体をしている

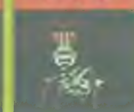
コドラ



HP 26	MP 0
EX 25	G 39

体が丈夫なので手強いぞ

キリキリバッタ



HP 8	MP 0
EX 1	G 2

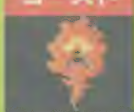
2~3匹でよく出現する

ラリホービートル

HP 23	MP 6
EX 12	G 15

ラリホーを使ってくる

メラゴースト



HP 12	MP 2
EX 6	G 16

メラを使い、分裂もするぞ

みみとびねずみ

HP 11	MP 0
EX 3	G 5

ただのザコ。楽に倒そう

ミノーン

HP 12	MP 0
EX 5	G 18

こいつも力をためて攻撃

ポイズンリザード

HP 34	MP 0
EX 18	G 21

毒の息を吐き出すぞ

ベビーマジシャン

HP 27	MP 2
EX 18	G 20

ヒャドを1回だけ唱える

プテラノドン

HP 31	MP 8
EX 36	G 50

ギラの呪文で攻撃してくる

ひとくいそう

HP 18	MP 0
EX 7	G 18

ホイミスライムを呼ぶぞ

ひとくいサーベル

HP 29	MP 0
EX 30	G 46

攻撃力が高く仲間も呼ぶ

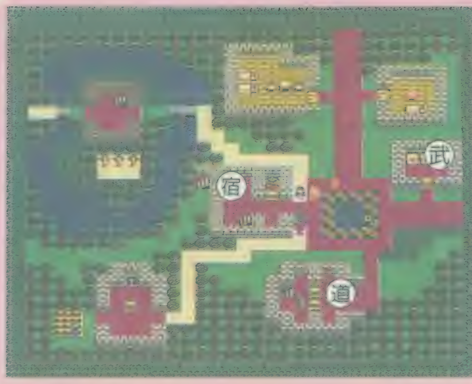
はえおとこ

HP 34	MP 3
EX 35	G 47

マホトーンの呪文を使う

フレノールの村

この村でもあるイベントが起こる。どうやらアリーナたちとは別のお姫様たちが来ているようだが。イベントをクリアするために南にある洞窟へ進もう。



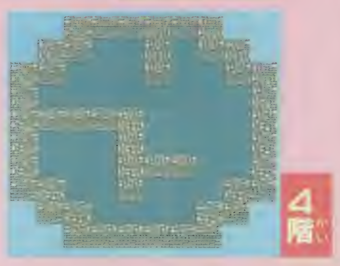
宿	1泊12G

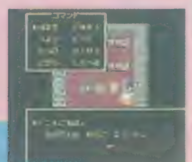
武器	銅の剣ー100、いばらのむちー200、ブーメランー350、くさりがまー550、鉄の槍ー880	道具	薬草ー8、毒消し草ー10、キメラの翼ー25、満月草ー30、くさりかたびらー350、木の帽子ー120

さえずりの塔

塔の内部は広く出てくるモンスターも強力なヤツばかり。ここでは重要なアイテムが手に入るぞ。

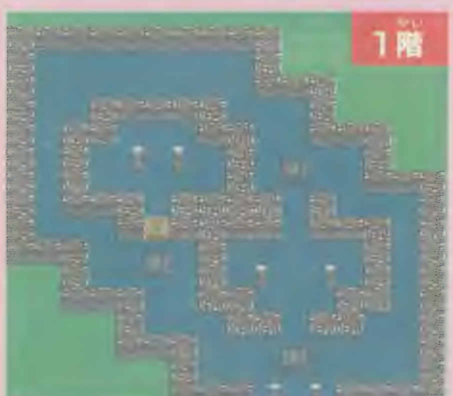
◆地上の楽園って感じ。これでも塔の中だよ





◆地下1階は宿屋。1泊18Gだよ

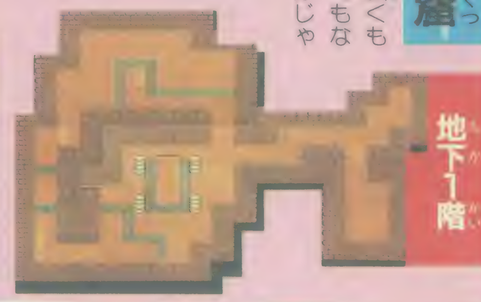
登場モンスター



南の洞窟

たいして広くもないし複雑でもないが、段差がじゃましてうまく進めない。

登場モンスター



バザー

町ではないが砂漠のどこかで開かれているバザーでは、いろいろな店が出ているぞ。Gをたくさんためて、このバザーで装備を新しく整えよう。重要な情報も聞けるぞ。

道具	薬草ー8、毒消し草ー10、聖水ー20、キメラの翼ー25、満月草ー30

武器	ブーメランー350、くさりがまー550、毒蛾のナイフー750、鉄の槍ー880、モーニングスターー1250	防具	皮の鎧ー180、くさりかたびらー350、青銅の鎧ー700、皮の盾ー90、うろこの盾ー180、木の帽子ー120	宿	1泊18G

◆この群衆と熱気 ここはどこでしょう

ほこら

ほこらの中には旅の扉らしきものがある。塔をクリアしておかないと兵士が通してくれないぞ。

第三章 武器屋の独立物語 とにかく金を稼げ

武器屋トルネコはいつか自分の店を持つことを夢見ている雇われ商人。ある日、自分の店を持つ資金を稼ぐため、妻と子を後に残して旅に出る。ちょっと変わった感じで楽しい物語。とにかく金を稼ぎまくろう。

レイクナバの町

第三章はこのレイクナバの町から始まる。トルネコの家や勤めている武器屋もある。武器屋で働いてGを稼ぐことができるので、いくらか貯めて装備を整えてから町の外へ出よう。最初は1Gもないからね。

宿	泊まれない
防具	旅人の服ー70、皮の鎧ー180、くさりかたびらー350、青銅の鎧ー700、皮の盾ー90、皮の帽子ー65
武器	こん棒ー30、銅の剣ー100、いばらのむちー200
道具	薬草ー8、毒消し草ー10、聖水ー20、キメラの翼ー25

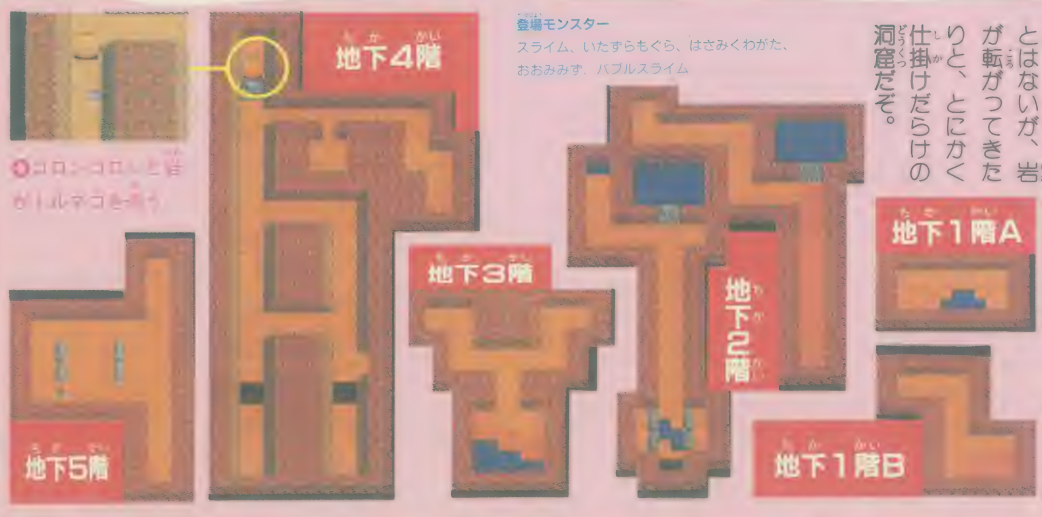
最初はこの辺りに連れているぞ

ドラゴンクエストIVの世界

北の洞窟

レイクナバの町の北にあるこの洞窟は、章をクリアするうえで必ず行かねばならないというわけではないが、とても便利なアイテムが隠されている場所だ。出てくるモンスターの数や種類もたいしたことはないが、岩が転がってきたりと、とにかく仕掛けだらけの洞窟だぞ。

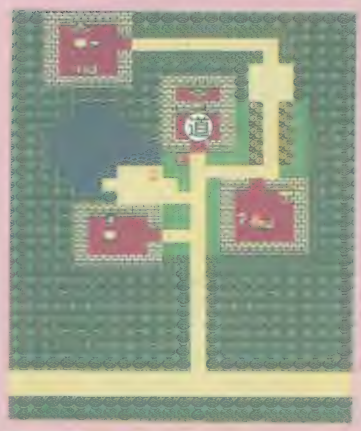
登場モンスター
スライム、いたずらもぐら、はさみくわがた、おおみみず、バブルスライム



※記号の説明＝武は武器屋、防は防具屋、道は道具屋、宿は宿屋、買は防具買い取り屋

狐の村

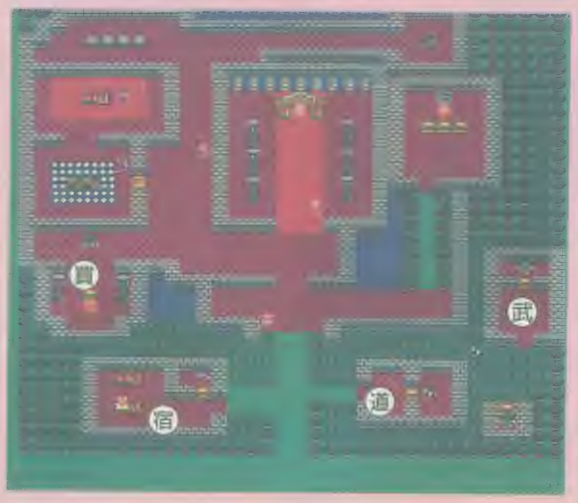
森の中にひっそりとある小さな村、それが狐の村だ。とても小さい村で店は道具屋が1軒あるだけだ。この道具屋では2つのものしか売っていないが、とても安い値段で売られている。ほんとうにこの値段でいいのだろうか？何か変な気がする村だ。



道具	薬草ー8、はがねの剣ー10

ボンモール城

地下には牢屋があるボンモール城だ。この城では防具が不足していて、防具だけを買い取ってくれる店がある。



宿	1泊10G
道具	薬草ー8 毒消し草ー10 聖水ー20 キメラの翼ー25

武器
銅の剣ー100 ブーメランー350 くさりがまー550 鉄の槍ー880 はがねの剣ー2000

エンドール城

第三章では一番大きな城、エンドール城。店はもちろん武器屋、防具屋、道具屋、宿屋と一通りそろっていて、城の中は地下1階、地上3階の巨大な城、奥にはコロシアムまであるすごい城だ。

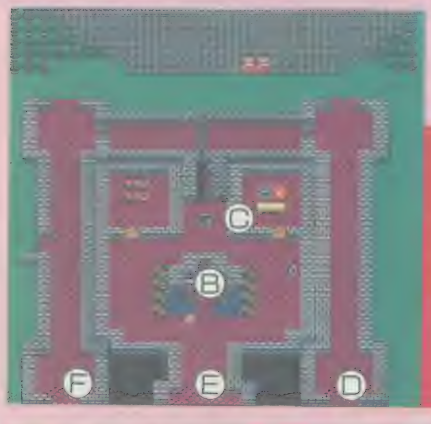
宿の地下にはカジノがあるが今は閉鎖中。あるイベントをクリアするまでは再開されないぞ。城下町では店を売りたがっているじいさんが1人いる。ぜひ買いたいもんだ。

武器
くさりがまー550 毒蛾のナイフー750 鉄の槍ー880 モーニングスターー1250 正義のそろばんー1600

宿	1泊6G
防具	くさりかたびらー350 青銅の鎧ー700 鉄の鎧ー1200、鉄の盾ー650 鉄のまえかけー1500 うろこの盾ー180
道具	薬草ー8 毒消し草ー10 聖水ー20 キメラの翼ー25 満月草ー30 木の帽子ー120

城3階

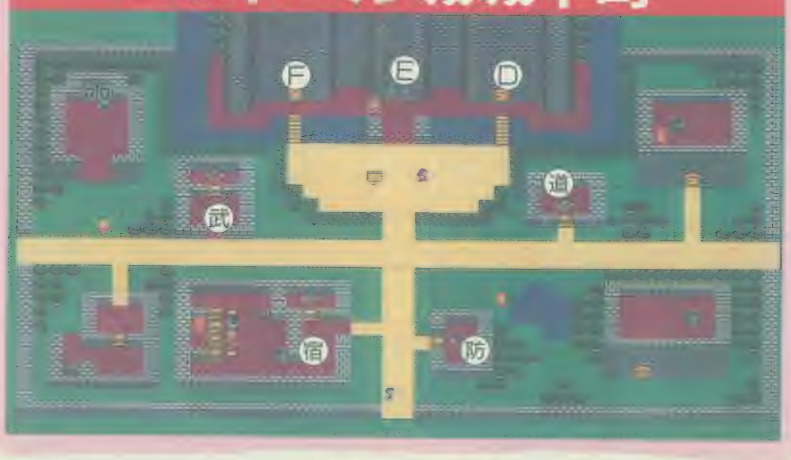
城2階



城1階

城地下1階

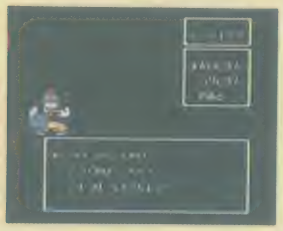
エンドール城城下町



※記号の説明＝武は武器屋、防は防具屋、道は道具屋、宿は宿屋、買は防具買い取り屋、ABCなどはマップのつながりを示している。

第三章の特徴

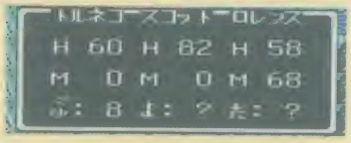
フィールドを歩いているとたまに旅の商人に出会える。旅の商人は道具屋と宿屋の2種類いるぞ。NPCを2人まで雇うことができる。もちろんGが必要だが、とても頼りになるぞ。



おっと旅の商人だ。いいところに来てくれたぜ

呪文の使い手 ロレンス

戦士タイプ スコット



ほこら

このほこらの中には旅の扉らしきものと宿屋があるぞ。宿屋は1泊8G。旅の扉は第二章のほこらとつながっているみたいだぞ。

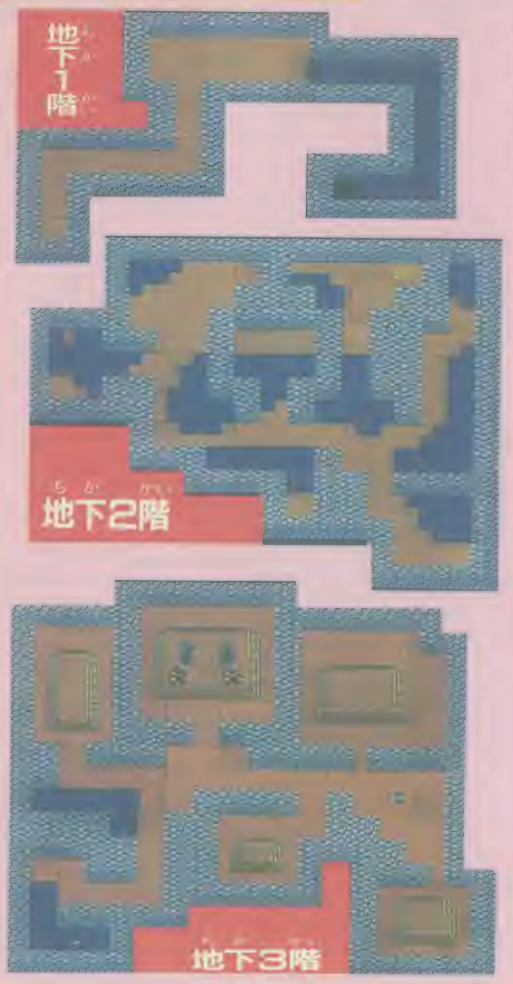
宿 1泊8G

洞窟

入口は広いが中はとても狭い洞窟。モンスターは出ないで中にはじいさんが1人いるだけ。話を聞いてみよう。

女神像の洞窟

第三章の中で一番広く、しかも出てくるモンスターも強いヤツばかりの洞窟だ。そのうえ仕掛けのほうもかなりこっている。特に来る必要もないが、この洞窟ではたくさんのGの元となるアイテムが手に入る。NPCを連れてぜひ攻略しよう。



出現モンスター
エレフローパー、サントマスター、はえおとこ、メタルスライム、きゅうけつこうもり、おおにわとり、ポイズンリザード、ダックスビル

第三章のモンスター

第三章のモンスターはいろいろな宝箱を持っているぞ。

第四章　モンバーバラの姉妹

第四章 父親の仇、バルザックを探せ ミネアとマーニャの冒険だ！

踊り娘マーニャと占い師ミネアの姉妹が活躍する第四章。スタートはモンバーバラの町からだ。2人は父の仇を探している。父は有名な錬金術師だったが、弟子のバルザックに殺されてしまった。仇のバルザックを探し出すために広いフィールド上をあちこち回る。NPCにオーリンという男が登場する。

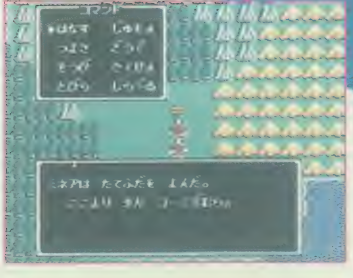
第四章前半部フィールドマップ

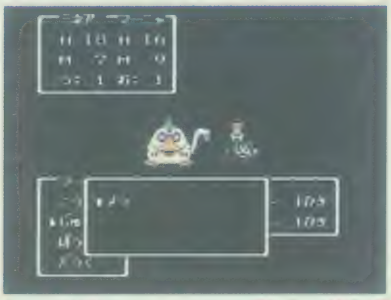
洞窟

コーミズの村

モンバーバラの町

ドラゴンクエストIVの世界





○だだっ広いフィールドには親切に立て札なんかも置かれている。コーミズ村はこの方向だぞ

○戦闘シーンのBGMも今までの章と違っている。何だかみょうな気分

第四章前半のモンスター

お待たせしました。第四章ではあのキングスライムが登場。スライム系なんてバカにしていたら命取りになるぞ。他のモンスターも呪文や特殊攻撃を使うやつがとても多くなっている。手強いヤツばかりだが、ミネアとマーニャの呪文とオーリンのパワーを使って、どんどんなぎ倒していこう。

とんがりあたま

HP	10	MP	0
EX	7	G	11

打撃に毒を含んでいる。できるだけ早目に倒せ

ヘルビートル

HP	20	MP	0
EX	16	G	21

小さな体で火の玉を吐き散らすイヤなやろうだ

キングスライム

HP	150	MP	2
EX	100	G	150

マホステの呪文と強力な体当たり攻撃を使う強敵

ベロベロ

HP	33	MP	4
EX	28	G	61

強力なマヌーサで幻影を見せられてしまう

しびれだんびら

HP	25	MP	0
EX	25	G	18

名前のとおり打撃にしびれさせる力を持っている

あばれこまいぬ

HP	22	MP	0
EX	7	G	20

こいつも第四章ではただのザコ。さっさと倒そう

みならいあくま

HP	16	MP	2
EX	11	G	13

見習いなのでメラを1発しか出せない貧しいヤツ

スライム

HP	8	MP	0
EX	1	G	2

キングスライム合体用なので、けっこう手強いぞ

いしにんぎょう

HP	15	MP	?
EX	12	G	17

堅い堅い。そのうえにスカラの呪文を使う

メイジももんじゃ

HP	24	MP	3
EX	18	G	30

ヒャドを1発使えるようになったももんじゃ

スライムベス

HP	10	MP	0
EX	2	G	5

第四章でトップのザコキャラ。一番弱いぞ

エビルハムスター

HP	27	MP	0
EX	43	G	18

みみとびねずみの兄弟？　同種の仲間を呼ぶぞ

メラゴースト

HP	12	MP	2
EX	6	G	16

メラの呪文を使い、分裂したり攻撃が当たらなかったり

つかいま

HP	19	MP	3
EX	15	G	28

不思議な踊りでMPを吸いとってしまうぞ

おばけきのこ

HP	18	MP	0
EX	6	G	15

集団でいきなり現れて、毒のまじった打撃をする

ももんじゃ

HP	9	MP	0
EX	3	G	8

コロコロとしていてわりと倒しやすいキャラだ

つちわらし

HP	12	MP	0
EX	4	G	10

こいつももはやザコの1匹。同種の仲間を呼ぶぞ

キリキリバッタ

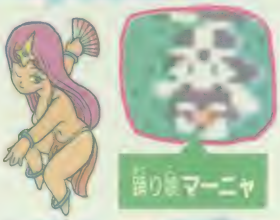
HP	8	MP	0
EX	1	G	2

力いっぱいのザコキャラ。鼻息で倒してやろう

第四章で活躍する2人の姉妹とオーリン

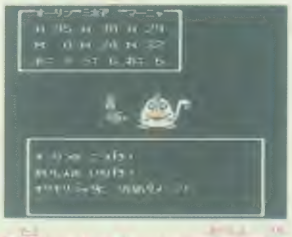
●途中からは3人で旅をするぞ

攻撃用の呪文は得意中の得意。でも肉弾戦には弱い



防御や回復の呪文が得意。肉弾戦も少し使えるぞ

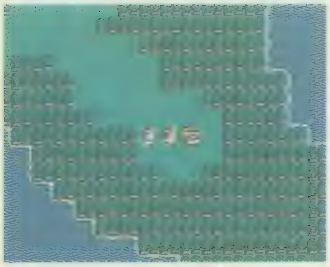
肉弾戦が得意で特殊なワザを持っている便利なヤツ



●頼りになるオーリンの会心の一撃が決まった。うれしー

にぎやかで楽しいモンバーバラの町

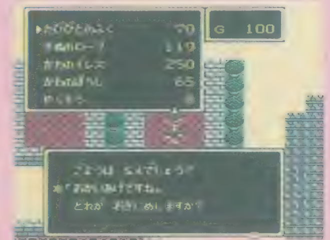
スタートの町モンバーバラ。歌と踊りの町というだけあって中央には大きな劇場がどんと置かれている。この劇場でマーニャは踊っていた。酒場などもあってにぎやかな町だ。武器屋と防具屋があるのでまずは装備をととのえてから旅立とう。もちろん人の話を聞きまわるのも忘れちゃだめだ。どうやら仇のバルザックはこの町にいないようだ。次はコーミズの村へでも行ってみよう。



これがモンバーバラの町だ

防具屋

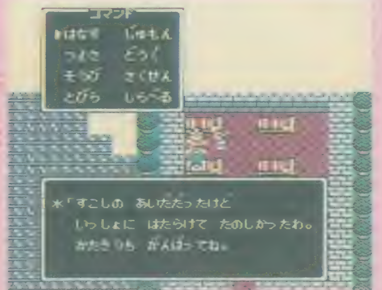
最初の町なのであまり上等なものは売っていない。もともとミネアもマーニャもあまり重いものは装備できないけどね。できるだけいいものを着せよう。



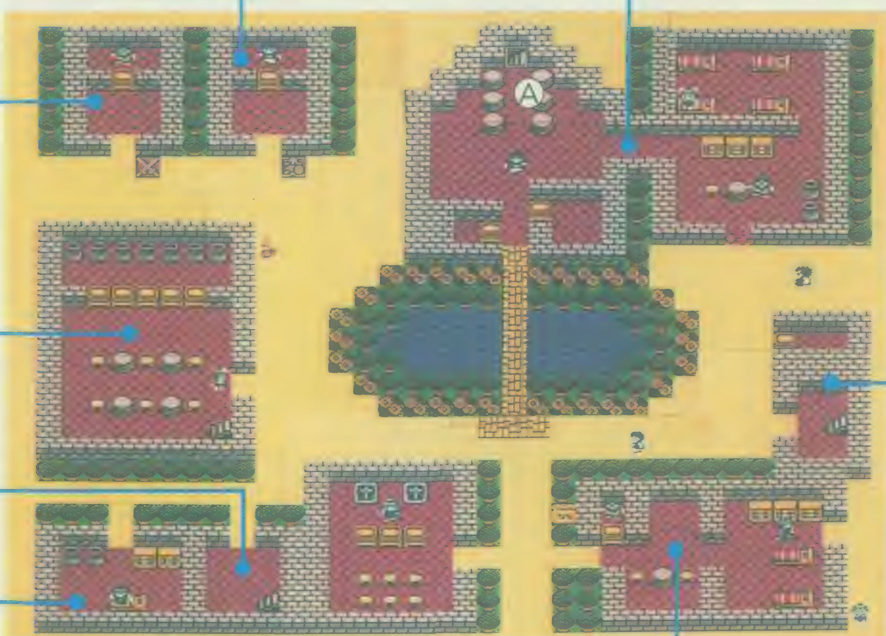
たいしたものは売ってないけど、皮のドレスぐらいは欲しいな

劇場

マーニャが踊っていた劇場だ。地下には大きな舞台がある。歌と踊りのモンバーバラを支えているともいえるほど大きな劇場。マーニャはここで踊りながら客の中からバルザックを探そうとしていたらしい。

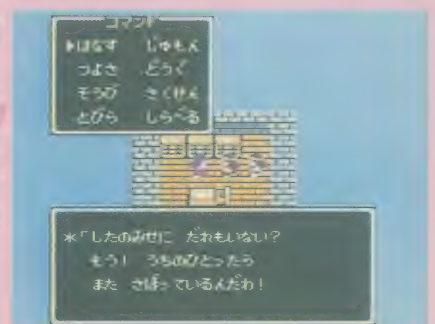


うう、別れが悲しくなるぞー



無人の店

何を売っているのかさっぱり分からない店。カウンターの奥にはいるはずの人がいつもいない。2階に上がると奥さんがまたさぼっているといって怒っているぞ。武器屋と防具屋がすでにあるところを見ると、実は道具屋だったのだろうか。まじめに働いて欲しいものだ。



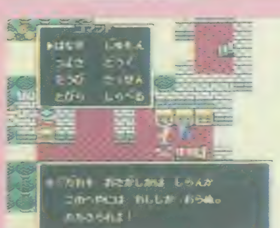
おーい、誰もいねーのかよ

2階

あれ？ 誰もいない

宿屋

1泊6Gの低料金が人気。奥で泊まっている男は誰かをかくまっているみたいな感じがする。宿の裏口にいるバニーのかわいこちゃんは誰だろう。もしかして町の人々が話してくれたあの娘かな。何とかして会おう。



おーい、そこをどけったらどけよ じゃまなんだからもう

この娘は？

※マップ上の記号は階段のつながりを示している

武器屋

4種類の武器しか売っていない。呪文が得意のミネアとマーニャでもやはり武器くらいは装備させておかなきゃ。ブーメランかいばらのむちが欲しいところ。

ほんっとに高級な武器がない。おにーさーん、まけてよ

酒場

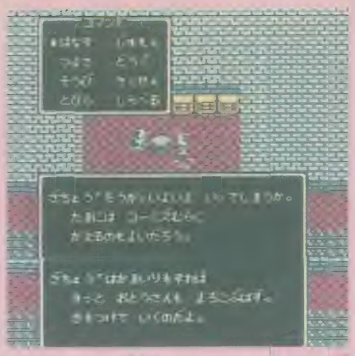
昼は入口のところでバニーがじゃまして入れない酒場。夜になってから来てみよう。いろいろな人がいるので情報がたくさん手に入る嬉しい場所だ。2階にもバニーちゃんたちがいるので聞きのがさないようにね。バニーちゃんといえば「パフパフ」を思い出すがここではやってくれないのかな？　ま、ミネアとマーニャが「パフパフ」やってもらってもあまり嬉しいわけはないけど。この酒場と劇場は夜になるととてもにぎやかだぞ。どちらも一度は行ってみよう。目的を忘れて遊び過ぎないように。ひのバルザックを探すんだよ。

ようこばらいの祭り、くせー

おねーちゃん、そこをちょいと通してください

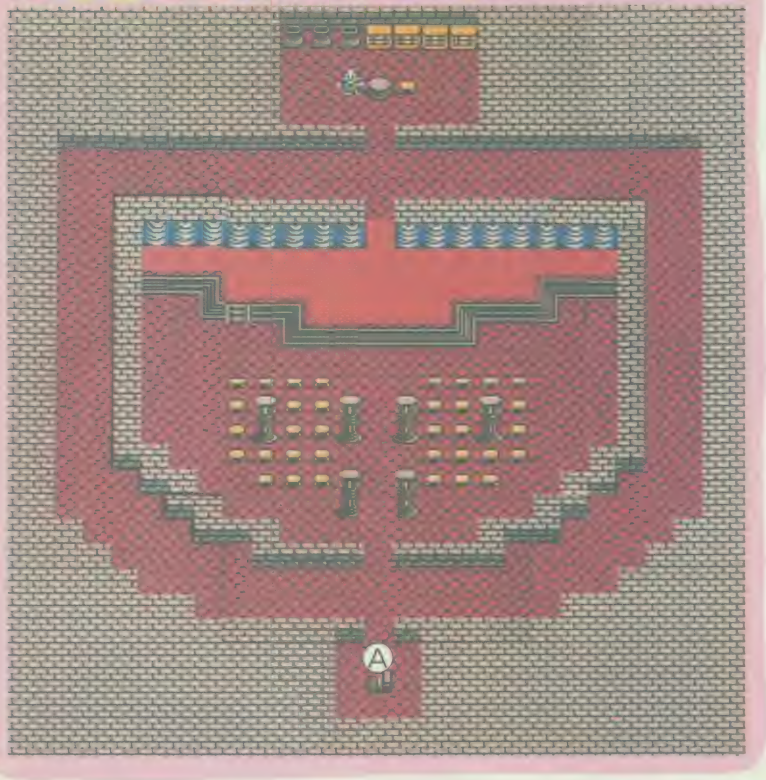
舞台

夜はとてもにぎやかだが、昼間はガランとして少し寂しい感じ。舞台裏では座長がいるぞ。一言お世話になったあいさつをしてから旅立とう。それにしてもとても広い舞台何か落ちていたりしないかなー。



ありがとう座長さん。いろいろお世話になりました

いいぞ、いいぞ、ねーちゃん。もっと足を高く上げてよー



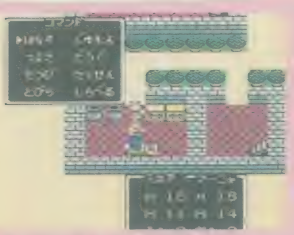
民家

昼間来てもいつも寝ている男が1人いるだけ。うらやましいかぎりだ。この男夜は何をやっているんだろう。とりあえずタンスあらしでもやっておこう。寝てるほうが悪いのさ。

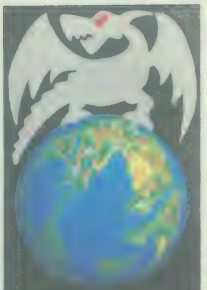
昼寝はきもちいーよー

民家

この民家の男は何か怒りまくっているぞ。いったい何があったんだろう。ぜひ一度話を聞いてみよう。あの宿屋にいたバニーちゃんと関係があるのかな。

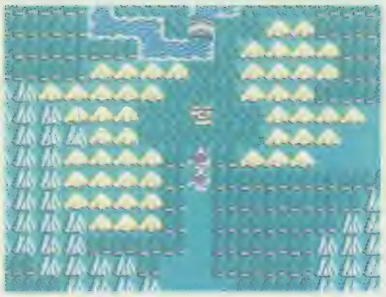


まったく何をそんなに怒ってるのかな、話してみよう



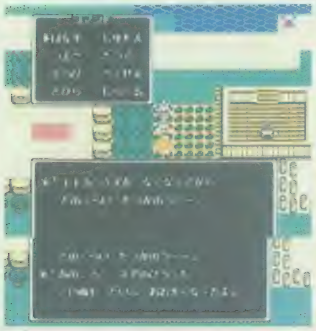
ふるさとのコーミズ村へお墓まいり

モンバーバラの町をずっと北上していくとコーミズの村が見えてくる。小さな村だがミネアとマーニャの生まれた村なんだ。2人の父親エドガンの墓もあるぞ。店屋は宿屋と道具屋があるだけ。この村は小さく、人も少なく、店も少ないがオーリンのことについてなどの貴重な情報が手に入るので、忘れずに聞いてまわろう。エドガンとミネアとマーニャの住んでいた家もあるし、ミネアとマーニャが小さいころかっていた犬も大きくなっている。2人にとってはとてもなつかしい村だ。村の人々はみんなミネアとマーニャに優しくしてくれる。犬が駆け寄ってきてついてくるのもかわいいね。



○山や川がすぐ近くにある村だ

○うーん、やっぱりそうだねえ、なんとなく心が落ちつくわ

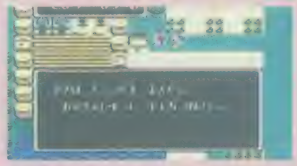


○いつの間にあんなに大きく！

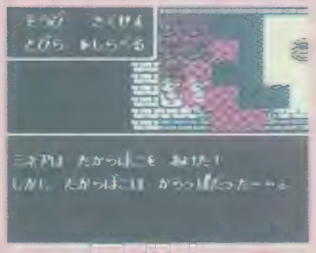
○○○犬がじゃれついてくるさま、がいいね

エドガンの家

なつかしい家。地下1階には宝箱が置いてあるが、中身はカラッポ。何も手がかりになるようなものはないが、夜にでもまた来てみると何かあるかも。



○部屋に立てかけてある剣はよほど有名な鍛金術師だったにちがいない



○ありゃりゃ、宝箱がない。誰かに盗られちゃったのかな

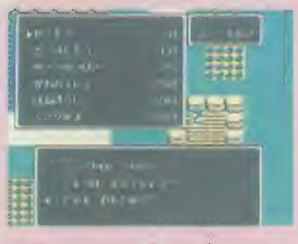
エドガンの墓

ミネアとマーニャの父親で有名な錬金術師だったエドガンが眠りについている墓。調べてみても何も出てこない。夜になるとミネアとマーニャが昔かっていた犬がさびしそうに墓の前で座りこんでいるぞ。早いとこ仇のバルザックを探し出そう。

○うーん、犬よ、悲しむんじゃない　きっとパパは帰るからね

道具屋

道具だけでなく羽帽子やくさりがまなど、いろいろなものが売られている。村中で唯一の店屋だからいろいろ扱っているみたい。羽帽子がぜひ欲しい。



○ほんとうにいろいろ売ってるもうかるだろうなー

アイテムデータ一覧表

第四章前半で手に入るアイテムを全部紹介しよう。表内の買は買うときの値段、売は売るときの値段、威は装備したときに増える攻撃力や防御力の値、装は誰が装備できるのかを示している。ミはミネア、マはマーニャだよ。踊り娘の服なんてのは早目に売って金をもうけよう。

武器

アイテム	買	売	威	装	説明
銅の剣	100	75	12	ミ	切れ味は落ちるが剣は剣。それに安い
いばらのむち	200	150	14	ミ、マ	無数にトゲのついているむち。軽くて扱いやすい
ブーメラン	350	262	18	ミ、マ	道具として使っても攻撃できる便利なもの
くさりがま	550	412	20	ミ	中級程度の武器。威力はあるが多少重い
こん棒	30	22	7	ミ	堅い木を握りやすくしてあるだけの武器

鎧

アイテム	買	売	威	装	説明
踊り娘の服	―	300	8	マ	戦闘には向かないが高く売れるぞ
旅人の服	70	52	7	ミ、マ	旅人用のブ厚い服。戦闘用ではない
絹のローブ	110	82	10	ミ、マ	高価な絹で作られていて少し丈夫
皮のドレス	250	187	14	ミ、マ	皮でできているドレスなので防御効果もある

かぶと

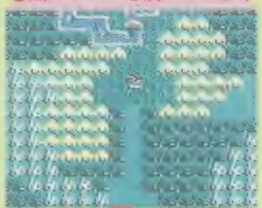
アイテム	買	売	威	装	説明
皮の帽子	65	48	2	ミ、マ	薄くてあまり防御効果のないただの帽子
羽帽子	280	210	8	ミ、マ	羽飾りのついた特殊な帽子。皮の帽子よりはマシ

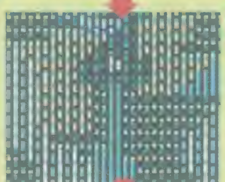
道具

アイテム	買	売	説明
薬草	8	6	一度に30ポイント程度のHPを回復できる
毒消し草	10	7	体内の毒を消し去ることができるよ
キメラの翼	25	18	一度行った町、村、城などに一瞬で行くことができる
せいじゃくの玉	―	―	効果は不明だが章をクリアするのに必要
闇のランプ	―	―	真昼でも夜にかえることができる
命の木の実	―	187	最大HPを数ポイント上げることができる

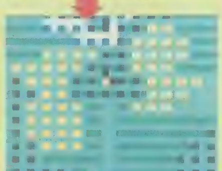
闇のランプだ

闇のランプを使ってみよう





おおおお



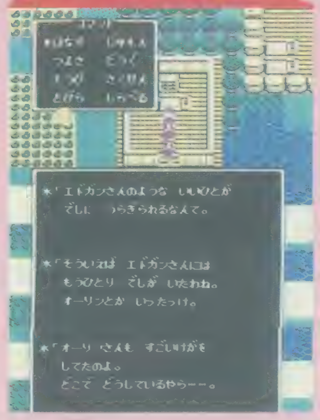
何じゃこりゃー？

と言ってる間に夜になった。もう1度やろうかな。へへ

民家

この家のおばちゃんはエドガン一家と親しかったらしく、いろいろと知っている。オーリンについての重要な情報を聞けるぞ。大ケガしているとか。

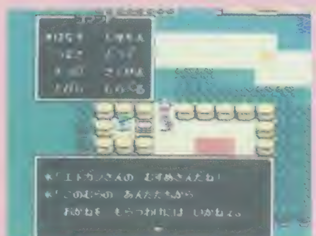
オーリンの情報が



え、大ケガをしているって！ まさか死んじまったんじゃないだろうな。どこにいるんだろう

宿屋

顔見知りらしくお金はいらないと言ってくれる。やっぱりふるさとはいいもんだ。夜になると男が1人泊まっているので、忘れずに話を聞いておこう。

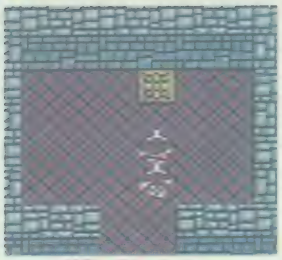


[illegible]

謎の洞窟へ潜入！階段が1つもない

コーミズ村の西にあるダンジョンには、ある秘密が隠されている。地下4階まであるが、フロアとフロアをつないでいる階段が1つもない。何か違う方法で移動するらしいぞ。その他にも岩の壁でじゃまされているところなどがあって、何か秘密があるらしい。

このダンジョンには重要なものが隠されているので絶対に取り逃がしのないように。あちこち探そう。



入口がでかいダンジョンだな

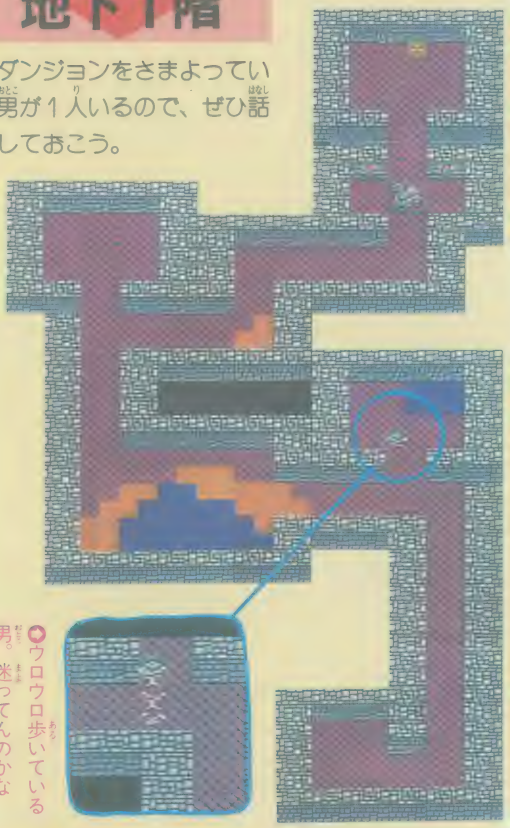
この石板は何だろうねー

地下2階

このへんになるとモンスターがひんぱんに現れるので、充分注意して進もう。

地下1階

ダンジョンをさまよっている男が1人いるので、ぜひ話をしておこう。

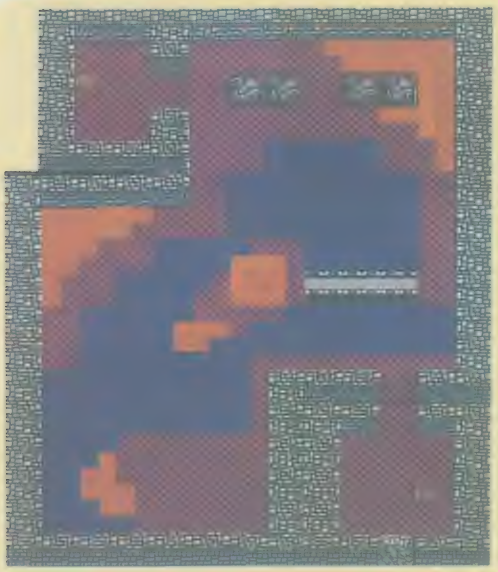


ウロウロ歩いている男。迷ってんのかな

登場モンスター

おばけきのこ
みならいあくま
いしにんぎょう
つかいま
つちわらし
メイジもんじゃ
メラゴースト

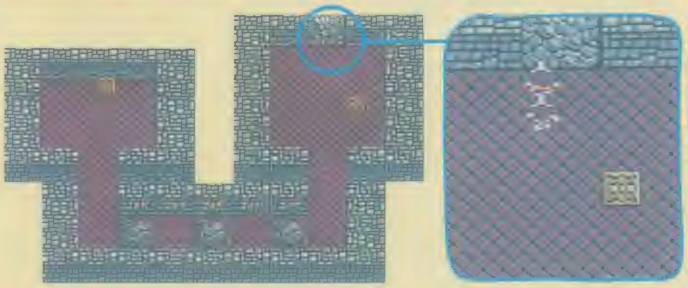
地下4階



いかにも何かありそうな最下層。大きな水たまりに橋までかかっている。

地下3階

1本道で迷うことはない。石板が2つに、突き当たりにはちょっと感じの違う壁があるぞ。押しても調べても何も起こらない？



いかにも何かしかけがありそうな感じだなー

雪印

ゲームボーイ™

おもしろさバクハツ!
うれしい衝撃!

Wプレゼント

クイズに答えてもらっちゃお!

毎月抽選で100名様、合計500名様に任天堂「ゲームボーイTM」の本体をプレゼント。

応募方法　問題の○にあてはまる文字をハガキにご記入のうえ、郵便番号・住所・氏名・年齢・学年または職業・電話番号を明記して、下記までお送りください。

問題

雪印アイス
熱戦ゲーム○ーイ

あて先　〒121-10 私書箱30号
雪印 熱戦ゲームボーイ係
(この郵便番号は当社専用ですので、上記のあて先で届きます。)

しめ切り　しめ切り日は毎月末日(到着分抽選)。最終しめ切り日は平成2年8月20日(当日消印有効)。

ハガキ1枚につき1口。何口でも応募できます
※賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます

応募マークでもらっちゃお!

毎月抽選で500名様、合計2,500名様に任天堂「ゲームボーイTM」のゲームカートリッジをプレゼント。

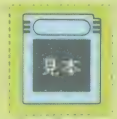
人気のテトリスなど、最新ゲームが勢ぞろい。次の①～⑦の中から、キミの好きなゲームカートリッジをひとつプレゼント!
①テトリス②スーパーマリオランド③アレイウェイ④ベースボール⑤テニス⑥ゴルフ⑦ご希望の最新ゲーム(①～⑥以外の任天堂のゲーム名を書いてね。ソーラーストライカー、クイックスなど、これから発売されるゲームももらえるぞ。)

応募方法　パッケージ(箱または袋)についている応募マークを切り取り、3枚1口として封とうにいれ、郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号・欲しいゲームの番号と名前をご記入のうえ、下記までお送りください。

あて先　〒121-10 私書箱20号
雪印 熱戦ゲームボーイ係
(この郵便番号は当社専用ですので、上記のあて先で届きます。)

しめ切り　しめ切り日は毎月末日(到着分抽選)。最終しめ切り日は平成2年8月20日(当日消印有効)。

※賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
※パッケージについている応募マークで「ゲームボーイTM」本体のプレゼントへの応募はできません。



↑応募マーク

新発売

雪印アイス

熱戦ゲームボーイ

HOT·B

テトリスもいい

でも

パラメデス

はもっといい!!

白熱シューティングパズルゲーム

'90 7月上旬発売

ファミコンROMカセット

さいころ＝ダイスは紀元前から存在し、一説によれば、ギリシアはエウボイア島の王女パラメデスの創始になるものと言われている
ダイスとシューティング、その衝撃的な出会いが今、最強の対戦ゲームを創り出す……。

株式会社ホット・ビィ　〒162 東京都新宿区新小川町6-29朝倉ビル6F　TEL.03-5261-3900

Epic

日産FC、
2年連続
4度目の
天皇杯優勝!!

●日産FC・オスカー監督

めざせ!
ワールドカップ!!
キミのテクニックが
歓声を呼ぶ

大逆転Vのオスカー監督が、サッカーボーイのキミに熱血エール。

対戦型
1人でも遊べます

サッカーボーイ

4月27日発売 Nintendo GAME BOY™ 専用カートリッジ 標準小売価格 2,980円(税込)

EPIC/SONY RECORDS

©CBS/SONY GROUP INC. ©1990 KITTY GROUP. ゲームボーイは任天堂の商標です。

サッカーボーイ発売記念キャンペーン

●パッケージの中のアンケートハガキに答えてくれた人の中から抽選で下記の賞品をプレゼント!!
締切り：5月末日の消印まで有効!

A賞：ニッサンチームの選手直筆サイン入ユニフォーム(5名)

B賞：ニッサンチームの選手直筆サイン入オリジナルサッカーボール(5名)

C賞：サッカーボーイオリジナルテレフォンカード(20名)

●発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

株式会社 タイトー
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
© TAITO CORP. 1990
タイトー情報局
東京 03 (239) 4000　高松 0878 (33) 6340
ファミリーコンピュータ・ファミコン

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

POWER BLAZER

パワー・ブレイザー

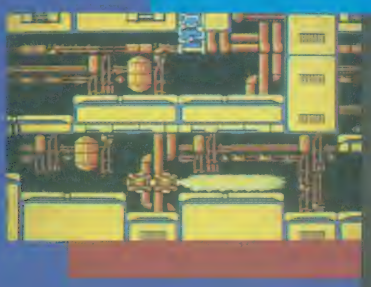
特殊ブーメラン、パワー・フレイザー
を片手に、狂った人工頭脳が操るロボットを倒せ。
地球を救えるただ一人の男、スティーヴ・トレイバーは、君だ。
野性的直感と反射神経を、極限まで研ぎ澄ませる
超パワフル・アクション・ゲーム!!

ファミリーコンピュータ用ROMカセット

4月20日金発売!!

価格5,900円

上記の価格には、消費税は含まれておりません。



FAMICOM FAMILY
男のゲーム。
熱くなれ！
絶讃発売中
¥5,600
熱闘アクションゲーム
イカリ・スリー
IKARI THREE
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
KAC
K.AMUSEMENT LEASING CO.
発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
KACテレホンサービス 東京 03(709)5806 大阪 06(365)0040

SNOOPY

MAGIC SHOW

対戦型
1人でも遊べます

かわいいスヌーピーに、◎
すっかり夢中ッ!◎

4月28日発売予定

ドキドキ楽しい
対戦モード付き、
アクション・パズルゲーム。

2,980円
(消費税込)

Nintendo GAME BOY™

SNOOPY:©1958 United
Feature Syndicate, Inc.

KEMCO

お問い合わせは……☎(0823)21-3300 〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号

ゲームボーイ は、任天堂の商標です。

ケムコ テレホンサービス
北海道011-221-2698 東北022-221-8195 関東03-242-3401 中部052-581-2340 近畿06-229-3258 中国0823-24-9999 四国0899-45-0346 九州092-471-0700

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。
FAMICOM FAMILY

ファイナルファンタジーIII
悠久の風伝説

CD：PSCX1005 税込定価2,800円
カセット：PSTX1005 税込定価2,500円
5月25日発売予定 ■発売元 株ポリスター

ILLUSTRATION: Y. AMANO

〒107 東京都港区赤坂7-6-38 アルファベットセブンビル 株式会社 スクウェア

SQUARE

Final Fantasy

ファイナルファンタジーⅢ

4·27►発売

ファイナル現象

もっと知りたい人のために、この一冊。

ファイナルファンタジーIIIの4月27日発売を前に、緊急発表。ゲームに登場するすべてのキャラクターやシステム、魔法、街など、その生いたちと背景を明らかにした書物が発売される。誰よりも早くその全貌を**知**りたい**キミ**。マニュアルだけでは**満足**できない**アナタ**。そんな人たちに贈ります。さらに、奥の奥まで知りたい人のために続巻も準備中、乞うご期待!

スクウェア
ブランド

ファイナルファンタジーIII
第1巻:基礎知識編

4月20日発売
定価580円(税込)

■発売元:NTT出版 〒105 東京都港区芝公園2-9-5 向陽ビル TEL.03-435-8500 ■責任編集:SQUARE

CAPCOM
Nintendo GAME BOY
魔界の世紀末決戦、
勃発。
魔界村外伝
レッドアリーマー
MAKAIMURA GAIDEN
TM © 1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED
人々の間で恐れられている魔界も、そこに棲む魔物たちにとっては、それなりの秩序と平和で満たされていた。しかし、そんな魔界の平和もついに破られる時が来た。遥か昔に消滅したはずの「黒い光」が甦ったのだ。敢然と立ち上がる魔界一の勇者「レッドアリーマー」。いよいよ、魔界の世紀末をかけた壮絶な闘いが始まる。
ゲームボーイ用カセット
5月2日発売
アクションゲーム
定価3,300円
この価格には消費税が含まれています。
株式会社カプコン
ゲームボーイは任天堂の商標です
★ レッドアリーマー発売キャンペーン！「レッドアリーマー」カセットに入っているアンケートハガキを送っていただいた方の中から抽選で、"レッドアリーマー"の特製ゲームボーイ携帯用バッグ"悪魔のエキス"を1,000名様にプレゼント！
Panasonic Championship '90
F3
カプコンレーシングチーム参戦！
パナソニックF3 第3戦 5/26㊏・27㊐
Suzuka
開幕戦優勝

ームが、一体になる。

TBS宇宙プロジェクト協賛企業

株式会社パックス・コーポレーション 問い合せ先 東京 03-5272-2611・大阪 06-347-5710

TRADING & WORLD DEVELOPMENT

PAX CORPORATION

1990年、夏。
人類の手とTVゲ

A ATARI

LYNX

PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM

ハイパーアクションRPGで迫る!
ノンストップの興奮がいま、きみを直撃!!

4月8日全国一斉発売

GAUNTLET

ガントレット

LYNXマルチプレーゲームに
待望の第2弾ついに登場!

定価6300円(税抜き)

チャレンジ・ザ・ニューソフト

続々と登場するリンクスの新作ソフトを試すチャンスがやってくる。
東京、大阪の有名デパート玩具売場。

① 4/14(土)、15(日) 日本橋高島屋 5Fスペーストウギャザー
詳しくは 03(211)4111(内線5537)まで
14日(土):16:00～ 15日(日):13:00～, 15:00～

② 4/29(日), 30(祝) 池袋東武百貨店
詳しくは 03(981)2211(玩具売場まで)

③ 4/28(土), 29(日) 池袋ビックカメラ東口店。
ゲーム大会開催。

④ ゴールデンウイーク中所沢西武メルフェンランド。
リンクス体験フェアー。

⑤ 横浜そごう, ゲーム大会予定。

GAME CARD SOFT 発売速報

Electrocop

BLUE LIGHTNING

CALIFORNIA GAMES

CHIP'S CHALLENGE

GATES OF ZENDOCON

標準小売価格
各4,300円(税抜き)

1スリーティー・パラージ 2ロード・ブラスター 3スライム・ワールド 4ゼノフォーブ 5ザーラー・マーシナリー 6クラックス 7ランページ 8ヴィンディリーター 9レッド・バロン 10チェッカー・フラッグ 11シャンクル・ボール 12スーパー・サッカー 13ツアー・サイバーボール 14エンジャ・ガイデン 15ペーパーボーイ 16ライガー 17スイムスーツ・ヴィボール 18フォーティーナイナーズ・フットボール 19クリット・ランナー 20ターボ・サフ 21ジャンクヤード・ドッグ 22マスターズ・ゴルフ 23スティール・ホーム 24タイムロード 25スーパー・ホッケー 26ピンボール・シャフル 27720 28A.P.B

LYNX SPECIFICATION

外形寸法	270mm×105mm×40mm
重量	700g(単3電池6本を含む)
使用電源	単3アルカリ乾電池6本
画面	3.4インチバックライト付カラー液晶
色数	16階調・4096色
機能	ディスプレイ上下反転(左利きの方用)
入出力端子	COMLYNX端子(LYNX 8台まで接続可) ヘッドホン端子

本体価格 ¥29,800

ゲームカード・ソフトは付属されていません。消費税は含まれていません。

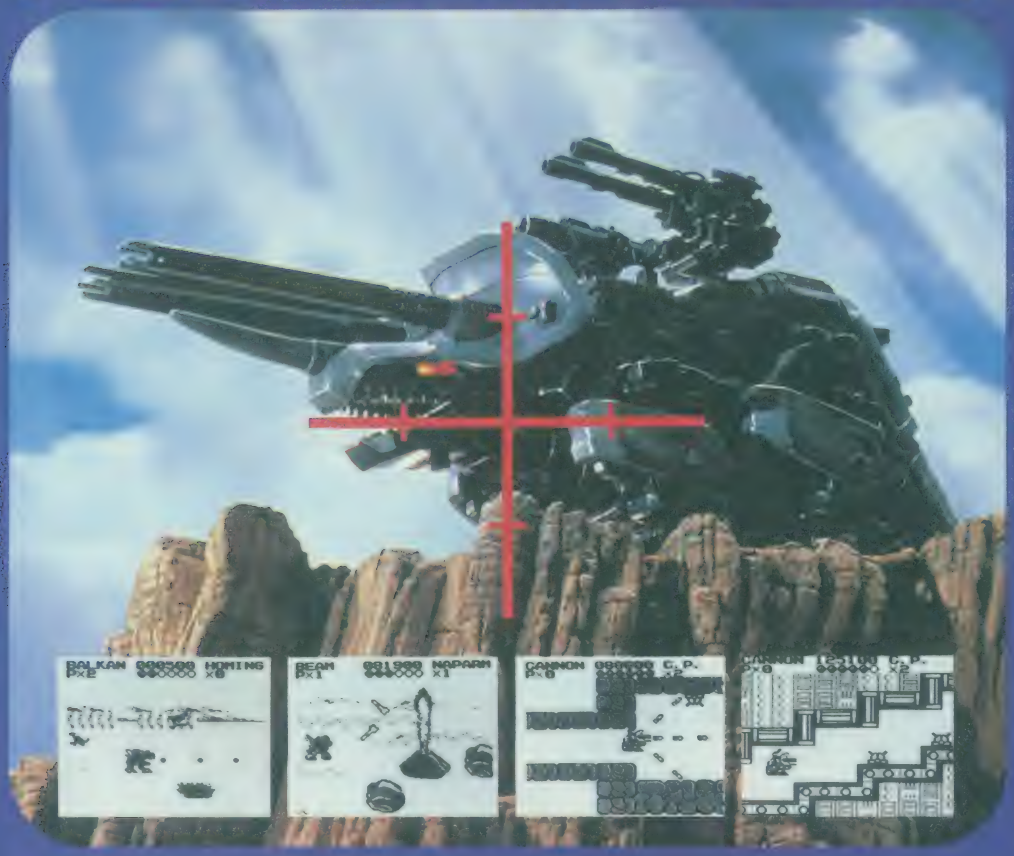
販売元 ATARI 株式会社アタリジャパン
開発元 mumin 株式会社ムーミン

本　社 〒105 東京都港区芝3-1-14 日本生命赤羽橋ビル7階 TEL.(03)455-6161(代)FAX.(03)454-0775
大阪支店 〒545 大阪市中央区東心斎橋1-3-4 日本生命長堀橋ビル5階 TEL.(06)251-4001(代)FAX.(06)243-0522

夢中にイマジネーション。

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です

最終指令。
「ゾイド星の平和に照準を定めよ」



ゾイドの興奮が、いまゲームボーイで加速する。1人でもOK、対戦型でもOK。
共和国側か帝国側を選んだら、さあ、ゲーム開始。通常武器と特殊武器を使いこなし、襲いかかる敵を次々に倒そう。
草原、山岳、洞窟、基地のステージの最後には主要ゾイドが待ち構えている。それぞれのステージをクリアしながら、敵の首都へ。
しかし、基地の最後には、謎の敵の出現が……。まさに、手に汗握る、スリルと興奮。
君のシューティング・テクニックは、ゾイド星に平和をもたらすことができるか。

対戦型
1人でも遊べます

メカ生体ゾイド

ZOIDS
ゾイド伝説

6月発売予定

ゲームボーイ専用カートリッジ
標準小売価格 消費税込み
3,090円

★お求めは、全国有名デパート、スーパー、玩具店で。

トミーのおもちゃは、あんしんマークで買えます。
▶このマークのお店でお求めください！

たのしい遊びのクリエイター
TOMY
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(693)1031(大代表)

衝撃コンテスト!!

チャレンジ・キャンペーン!! 早解きコンテスト!

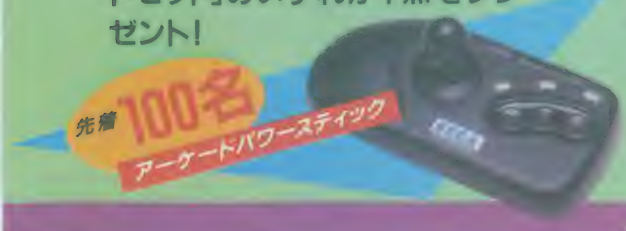
4つのエンディングの背景を書いて、セガに送ろう！先着100名様に「アーケードパワースティック」、すべてのチャレンジャーの中から抽選で200名様に「オリジナルスタジャン」「CD」「テレホンカードセット」のいずれか1点をプレゼント!

●応募方法：「ファンタシースターIII」の取扱い説明書についている三角応募券を貼り、4種類のエンディングそれぞれの背景は何か？を、官製はがきに書いて、下記まで送ってください。住所、氏名、年齢も忘れないでネ。

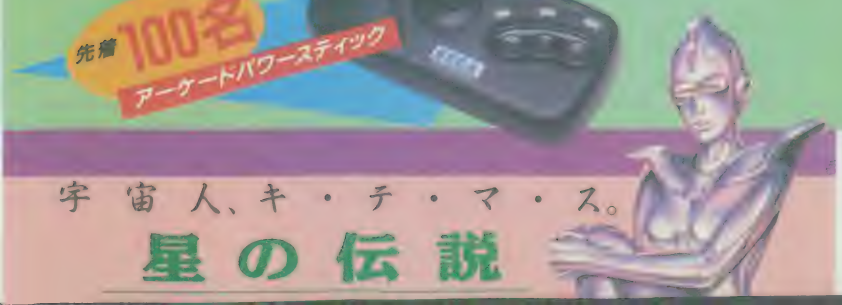
●応募先　：〒144 東京都大田区羽田1-2-12
株セガ・エンタープライゼス
H.E事業部「早解き」係

●締　切：平成2年6月30日（当日消印有効）

※発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。



興奮ひきだす16ビットのハイパワー



株式会社 セガ・エンタープライゼス
お問い合わせは　本社お客様サービスセンター
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 電話03(742)7068

KING OF RPG

発売記念
W・キャンペーン
実施中!!

衝撃プレゼント!!

発売記念大プレゼント・キャンペーン!!

Aコース：東京ディズニーランド入場券（ペア）＋旅行券（5万円）……150名

Bコース：ゲームセンター版「ブロクシード」（コンパクトキャビネット）……30名

クイズ正解者の中から抽選で、Aコース・Bコース・夢のプレゼント！

問題

人気絶頂のメガドライブ最新作
「時の継承者ファンタシースターIII」は、
○○○エンディングである。

●応募方法：官製はがきに○○○の中に入る文字と、住所、氏名、年齢、電話番号、A・Bどちらか希望のコースを明記のうえ、ご応募ください。

●応 募 先：〒144 東京都大田区蒲田郵便局私書箱35号
㈱セガ・エンタープライゼス「ファンタシースターIII」
キャンペーン係

●締　　切：平成2年6月30日（当日消印有効）

＊発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

松竹系絶賛上映中!! セガも応援するSF超大作!

ULTRA Q THE MOVIE

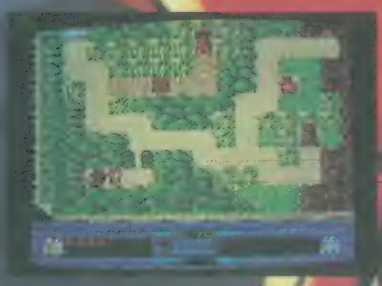
あのウルトラQが、今、甦る超SFロマン「ウルトラQザ・ムービー」

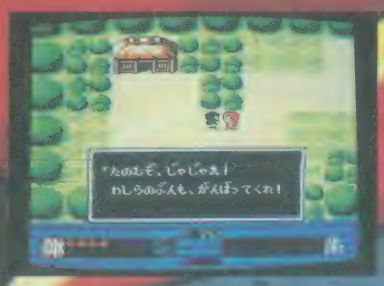
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ジャレコテレホンサービス
東京03(708)4871／大阪06(385)0801

JALECO

人気シリーズ〈じゃじゃ丸〉最新作。
ジャパニーズ・アクションRPGで新登場!!





株式会社 ジャレコ

●本社　〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(708)4820(代表)
●大阪　〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
●福岡　〒812 福岡県福岡市博多区比恵町1-1 楠本第7ビル1F ☎092(482)6811(代表)
●サービスセンター　〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(420)2271(代表)

MEGA DRIVE

World of Technology
Tecno Soft 1995

サンダーフォースⅢ

THUNDER FORCE Ⅲ

再び感動の嵐が……

6月8日発売予定！
価格¥6,800(税別)

COMING SOON!!

今回の「サンダーフォースⅢ」では、テクノソフトGAL's
クラブのKAORUがボイスで登場しています。
応援してくださいね♥

株式会社テクノソフト 〒857 長崎県佐世保市福石町4-14 Phone 0956-33-5555

※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。
この商品は、株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE
専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾し
たものです

戦慄のサウンドワールド。
かつてない壮大なイマジネーション。
ファイナル ファンタジーⅢ唯一の
サウンドアイテム「悠久の風伝説」登場。

ファイナル ファンタジーIII

―悠久の風伝説―

Illustration : YOSHITAKA AMANO

©SQUARE 1990

5月25日発売

●CD：PSCX-1005 税込定価￥2,800
●カセット：PSTX-1005 税込定価￥2,500

株式会社ポリスター
●大阪事務所　〒530 大阪市北区西天満5-2-18 高橋ビル東館7F Phone:(06)361-5755
●名古屋事務所　〒460 名古屋市中区栄2-11-7 伏見大通ビル8F Phone:(052)204-3161

Nintendo GAME BOY

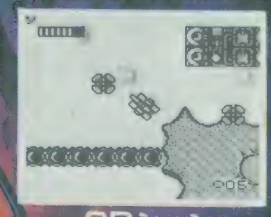
COSMOTANK™

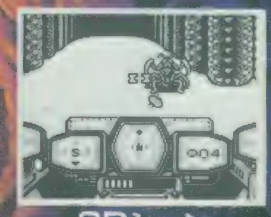
ATLUS

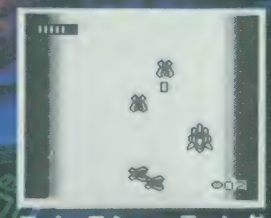
対戦型 コスモタンク
1人でも遊べます

そして今、華麗なる戦闘物語がはじまる。
ファイティングストーリー

6月8日発売!
1Mbit予価3500円(税込)


2Dシーン


3Dシーン


スペースシューティング

「タイガー・アルファI(ワン)」VS装甲生物のボスモンスター
スリリングな2Dシーン。
臨場感あふれる3Dシーン。
そして惑星間移動のスペースシューティングと、
多彩な戦闘物語(ファイティングストーリー)です!

© 1990 ATLUS.

PUZZLE BOY™

対戦型 パズルボーイ™
1人でも遊べます

おまたせ!

大好評パズルボーイ4月下旬再発売!

価格2980円(税込)

ATLUS 株式会社アトラス 〒162 東京都新宿区神楽坂3-1 シャトービル2F

よくわかる

ファミコンゲームの攻略本

好評発売中!

徳間コミュニケーションズのファミコン完全攻略テクニックブックシリーズ

発売
徳間コミュニケーションズ　東京都港区新橋1-18-21 第一日比谷ビル

規格番号	書名	定価	本体価格	規格番号	書名	定価	本体価格
CBS-22	ウルティマ～恐怖のエクソダス～	610円	592円	CB-98	究極ハリキリスタジアム	440円	427円
CBS-39	ウルティマ　完結編	410円	398円	CB-99	ケルナグール	440円	427円
CBS-55	飛龍の拳Ⅱ	610円	592円	CB-901	MOTHER①	440円	427円
CBS-65	ファミコンウォーズ	610円	592円	CB-902	MOTHER②	440円	427円
CBS-67	イース	610円	592円	CB-903	ツインビー3　ポコポコ大魔王	440円	427円
CBS-71	大戦略	530円	515円	CB-904	コズミックウォーズ	440円	427円
CBS-74	スーパーマリオブラザーズ3①	410円	398円	CB-905	激闘プロレス	440円	427円
CBS-76	スーパーマリオブラザーズ3②	410円	398円	CB-906	ウルティマ～聖者への道～	650円	631円
CBS-77	貝獣物語	410円	398円	CB-907	超人ウルトラベースボール	480円	466円
CBS-79	スーパーマリオブラザーズ3③	410円	398円	CB-908	ダンジョン&マジック	480円	466円
CBS-82	忍者龍剣伝	410円	398円	CB-909	ウルティマ～聖者への道～完結編	480円	466円
CBS-83	ZOIDS2	560円	544円	CB-911	遊遊記	480円	466円
CBS-84	グラディウスⅡ	430円	417円	SB-301	GAME BOYスーパーヒントブック テトリス	480円	466円
CBS-85	がんばれゴエモン2	430円	417円	SB-302	GAME BOYスーパーヒントブック 倉庫番	480円	466円
CBS-86	スーパーマリオブラザーズ3④	410円	398円	SB-303	GAME BOYスーパーヒントブック ハイパーロードランナー	480円	466円
CBS-87	ハイドランド3	430円	417円	SB-304	GAME BOYスーパーヒントブック パズルボーイ	480円	466円
CB-88	ドラゴンスピリット	430円	417円	CBS-209	ファミコン スーパーマリオブラザーズ3 パーフェクトガイドブック	820円	796円
CBS-89	ジーザス	430円	417円	CB-210	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック①	850円	825円
CB-90	ホームランナー	430円	417円	CB-211	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック②	850円	825円
CB-91	ドラゴンバスターⅡ	440円	427円	CB-212	ゲームボーイ パーフェクトガイドブック③	800円	777円
CB-92	ベースボールスター	440円	427円	CB-213	ファミコン野球ゲーム パーフェクトガイドブック	800円	777円
CB-93	ファミコン探偵倶楽部2①	440円	427円	SB-201	PCエンジン完全攻略マニュアル RPGスペシャル（魔界ハンモンシャダ 究極戦線 アウトライブ）	790円	767円
CB-94	ファミコン探偵倶楽部2②	440円	427円	CB-910	ヘラクレスの栄光Ⅱ	480円	466円
CB-95	スーパーマリオブラザーズ3⑤	900円	874円	CB-912	バットマン	480円	466円
CB-96	スーパーチャイニーズⅡ	440円	427円	CB-913	悪魔城伝説	480円	466円
CB-97	チャイルズクエスト	440円	427円	CB-915	ファミスタ'90	480円	466円

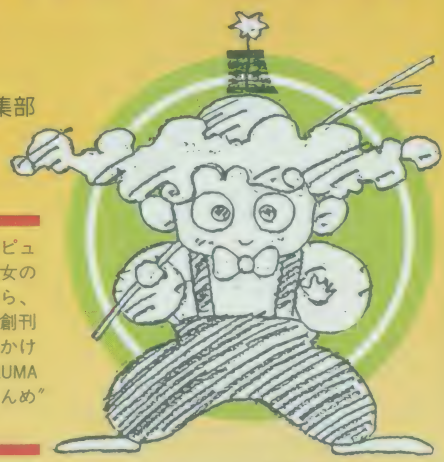
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

徳間書店のアニメビデオ

TOKUMAアニメビデオえほん はないちもんめ

製作　徳間書店
制作　東映動画
協力　毎日新聞社
　　「はないちもんめ」編集部
原作　「小さな童話」大賞
　　各賞受賞作品

©毎日新聞社・徳間書店



「風の谷のナウシカ」「天空の城ラピュタ」「となりのトトロ」そして、「魔女の宅急便」でおなじみの徳間書店から、アニメーションのビデオえほんが創刊されます。見る人すべてを〝忘れかけていた素敵な世界〟にいざなうTOKUMAアニメビデオえほん〝はないちもんめ〟シリーズに御期待下さい。

第1話 さんまマーチ

★勉強は得意じゃないけど、元気なひろしの夢は野球選手になることと…？
●原作／上條さなえ　●脚本／林律雄
●監督／有迫俊彦

第2話 のぼるとやまねこ

★のぼるとやまねこは、レースを開始！勝つのはどっち!?　賞品はなあに？
●原作／徳丸倫子　●脚本／原田一樹
●監督／西尾大介

TOKUMA アニメビデオ えほん はないちもんめ

オープニング・エンディング監督／貝澤幸男
VHS カラー30分　ステレオHiFi
税込2800円（税抜2718円）

第3話 峠についた赤い郵便受け

★郵便屋さんを峠で待つ子狸。楽しみにしているのは、いったい何かな!?
●原作／田渕まゆみ　●脚本／林律雄
●監督／佐藤順一

第4話 みえなくたってともだち

★北のタヌキと南のタヌキは、会ったこともないけど、おともだちなのさ！
●原作／矢作豊子　●脚本／北野ひろし
●監督／有迫俊彦

第5話 草之丞の話

★風太郎のお父さんは幽霊で、侍！奇妙な出会いからお話は始まって……。
●原作／江国香織　●脚本／林律雄
●監督／西尾大介

第6話 五月はじめ、日曜の朝

★修一と犬のバウはいつもいっしょのなかよし。なのにバウは……。
●原作／石井睦美　●脚本／佐藤順一
●監督／佐藤順一

宮崎駿監督作品でおなじみの徳間書店が贈る TOKUMAアニメビデオえほん はないちもんめ シリーズ

1990年風薫る5月 創刊

徳間書店が贈る新シリーズの原作になったのは、毎日新聞社が発行する情報紙「はないちもんめ」紙上で発表された「小さな童話」大賞各賞受賞作品です。〝自分の子どもに読み聞かせたい〟そんな気持ちがいっぱいにつまった、お母さん方自身の手になる原作をアニメ化しました。スタッフには、定評ある東映動画の若手を監督に起用。有迫俊彦・西尾大介・佐藤順一がそれぞれ2作品を担当しました。また、音楽には、中西俊博があたり、原作のイメージをさらに豊かに伝えてくれています。バイオリンの音色にはじまる「はないちもんめ」の世界は、きっと子どもたちを夢中にさせ、一緒に見る大人たちをも〝なつかしく、やさしい世界〟に連れていってくれることでしょう。

TOKUMA アニメビデオ えほん はないちもんめ

ただいま 予約受付中

発行・発売／徳間書店　〒105-55 東京都港区新橋4－10－1　☎03(433)6231

雪印

雪印 ドラえもん チーズ おしゃべり目ざましプレゼント

ドラえもん

『ドラえもんおしゃべり目ざまし』か『オリジナルドラえもん腕時計』が
抽選で毎月2,500名様 合計7,500名様に当たる!!
実施期間／平成2年3月1日～5月31日

ドラえもん賞

ドラえもん おしゃべり目ざまし

毎月500名様《合計1,500名様》

セットした時間がくると、ドラえもんがジャンプ、さらにドラえもんの声でしゃべりだす、楽しい目ざましです。

のび太賞

オリジナル ドラえもん腕時計

毎月2,000名様《合計6,000名様》

ドラえもんのキャラクターが可愛らしい、デジタル・ウォッチ。

©藤子・小学館・テレビ朝日

応募方法

パッケージの《のび太くん》の絵を切りとり、2枚を1口として、応募封筒または市販の封筒に入れてご応募ください。封筒には、必ず応募口数・郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してください。(おひとり様、何口でもご応募いただけます。)

●あて先／〒121-10　東京足立北郵便局私書箱52号　雪印チーズ「ドラえもんおしゃべり目ざまし」プレゼントF係
●しめ切り／第1回・平成2年3月31日(当日到着分)第2回・4月30日(当日到着分)第3回・5月31日(当日消印有効)
●当選の発表は厳正な抽選の上、賞品の発送をもってかえさせていただきます。なお腕時計の色はこちらで選ばせていただきます。

対象商品

チーズキャッチ80g

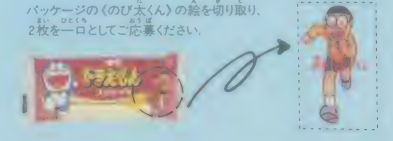
チーズキャッチお徳用160g

ドラえもんスライス110g(6枚入り)

ドラえもんスティック16g×4本

ドラえもんスティック10g×20本

パッケージの《のび太くん》の絵を切り取り、2枚を一口としてご応募ください。



※ドラえもんスティック10g×20本には《のび太くん》の絵が2枚ついています。

略！ファミマガ本誌で大好評の攻略大全シリーズが1冊に!!

RPG

イース／ウィザードリィ／ウィザードリィII／W・I・L・L・O・W
ウルティマ 聖者への道／貝獣物語／じゃじゃ丸忍法帳／神仙伝／スウィートホーム
スクウェアのトム・ソーヤ／ゼルダの伝説／ディープダンジョンIII 勇士への旅
デシタルデビル物語 女神転生／天地を喰らう／ドラゴンクエスト
ドラゴンクエストII 悪霊の神々／ドラゴンクエストIII そして伝説へ…／ドラゴンボール 大魔王復活
ドラゴンボール3／ファイナルファンタジー／ファイナルファンタジーII
ファミコンジャンプ 英雄列伝／ヘラクレスの栄光II タイタンの滅亡／MOTHER／桃太郎伝説
ラサール石井のチャイルズクエスト／リンクの冒険／ワルキューレの冒険 時の鍵伝説

SLG

蒼き狼と白き牝鹿 ジンギスカン／三國志／三国志 中原の覇者
SDガンダムワールド ガチャポン戦士 スクランブルウォーズ
SDガンダム ガチャポン戦士2 カプセル戦記／独眼竜政宗／信長の野望 全国版
ファミコンウォーズ

AVG

えりかとさとるの夢冒険／サラダの国のトマト姫／さんまの名探偵／ジーザス
新鬼ヶ島／水晶の龍／太陽の神殿／探偵神宮寺三郎 新宿中央公園殺人事件
探偵神宮寺三郎 横浜港連続殺人事件／探偵神宮寺三郎 危険な二人
中山美穂のトキメキハイスクール／ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者
ファミコン探偵倶楽部II うしろに立つ少女／プロ野球？殺人事件！
北海道連鎖殺人事件 オホーツクに消ゆ／めぞん一刻／遊遊記／巻末袋とじ 解答コマンド集

ファミコン Famicom Games ゲーム

攻略大全

53本大攻

A5判 300P
超豪華版!

好評発売中!

徳間書店

定価980えん(税込)

原寸大です。

デジタル・デビル物語 女神転生II 完全攻略本

4月26日ごろ発売 490えん(税込)

重版出来!

デジタルデビル物語

女神転生

完全攻略本

定価420えん(税込)

徳間書店

魔物だらけの完全攻略

全モンスター完全解説

ひと目でわかるアイテム+モンスターポスター

全112ページ+2大ポスター

アンケートに答えてゲームをもらおう！

ファミマガ読者プレゼント！

120本

今号のプレゼント

各20名様

①水滸伝 ……14
②イースII ……20
③キャッスルクエスト ……26
④影狼伝説 ……30
⑤迷宮島 ……32
⑥ゲートイン ……34

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号1つ（①～⑥）を書き、下のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）41円切手をはってポストまで。しめ切りは5月10日（必着のこと）。発表は6月8日発売の№12です。

アンケート

1 今号の記事のなかでおもしろかったものを表1から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを表1から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

4 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

5 また、攻略特集して欲しいゲームを表4から2つ選び、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表2から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表3から選び、番号に○をつけてください。

9 好きなゲームのジャンルを3つ選び好きな順に番号を書いてください。
①シューティング ②アクション ③ロールプレイング ④アドベンチャー ⑤シミュレーション ⑥スポーツ ⑦その他

10 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

11 今号のとじこみ付録「ファイヤーエンブレム攻略&データブック」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役にたった。②役にたった。③役にたたなかった。④特に何も思わない。

12 今号の第1付録「ファイナルファンタジーIII攻略の書」についてどう思いましたか。次の中から番号を選び、書いてください。
①とても役にたった。②役にたった。③役にたたなかった。④特に何も思わない。

13 今号の第2付録、ゲームボーイFANについてどう思いましたか。次の中から番号を選び書いてください。
①とても役にたった。②役にたった。③役にたたなかった。④特に何も思わない。

14 これから買おうと思うゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。また、買いたいものがないときは「ナシ」と書いてください。

15 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

16 また、攻略特集して欲しいゲームボーイソフトを表5から2つ選び、番号を書いてください。

17 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い（5）・やや良い（4）・普通（3）・やや悪い（2）・悪い（1）の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかどうかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック

No.	表2 雑誌名
1	PC Engine FAN
2	月刊PCエンジン
3	夢PCエンジン
4	ファミコン通信
5	ファミコン必勝本
6	夢ファミコン
7	その他のファミコン雑誌
8	テクノポリス
9	LOGIN
10	メガドライブFAN
11	Beep！メガドライブ
12	コンプティーク
13	POP・COM
14	MSX・FAN
15	MSXマガジン
16	ゲーメスト
17	コロコロコミック
18	週刊少年ジャンプ
19	週刊少年サンデー
20	週刊少年マガジン
21	週刊少年チャンピオン
22	その他のマンガ誌
23	BOMBなどのバラエティアイドル誌
24	その他

No.	表1 今号の記事
1	〈新作〉水滸伝
2	〈新作〉イースII
3	〈新作〉キャッスルクエスト
4	〈新作〉影狼伝説
5	〈新作〉迷宮島
6	〈新作〉ゲートイン
7	〈攻略〉ドラゴンクエストIV
8	〈特報〉キャプテン翼II
9	〈特報〉ルーンマスター
10	5月カレンダー 熱血高校ドッジボール部～サッカー編～
11	テレマガSTATION
12	ファミマガJournalマンガトピックス
13	ファミマガJournalインフォメーション
14	超ウルトラ技+1
15	30秒Q速解答
16	コナミ&ファミマガ芸夢工房②
17	ディスク大賞発表
18	SDバトル紙相撲結果発表
19	ぼくたちゲーセン野郎
20	週間ファミマガヒットチャート
21	超新作ゲーム先取り大作戦
22	ひとめでわかる新作カレンダー
23	〈とじこみ付録〉 ファイヤーエムブレム攻略&データブック
24	〈第1付録〉 ファイナルファンタジーIII攻略の書
25	〈第2付録〉ゲームボーイFAN

No.	表3 機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル、PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	MSX、MSX2、MSX2+
5	セガマスターシステム
6	MEGA DRIVE
7	PC-8801、PC-9801シリーズ
8	X68000 シリーズ
9	FM TOWNS
10	ゲームボーイ
11	LINX
12	その他
13	何も持っていない
14	特に買いたくない

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

03 459-8000

テレマガ STATION

テレマガでは随時ハガキを募集中。よろしくね。

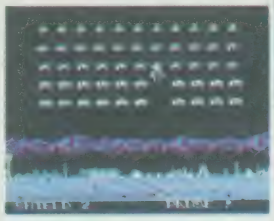
4/28〜5/4 クイズこの音なあんだ?〜ポーズ音を当てろ編〜

今回は毎度お馴染みの「クイズこの音なあんだ?」をやっちゃうよん。題してポーズ音をあてろ!! だ。ルールは簡単。ゲーム中にポーズをかけるとピロリロリ〜んなって音がなるよね。その音を聞いてその音は何のゲームの音か、当てるのだ。正解者のなかから抽選で20名にテレホンカードをあげるよん。宛先は下記ね。ハガキ、待ってるぜ!

ハイ、ポーズ!!

❶フムフム。このゲームはこの音だな?

❷もしかするとファミコン以外のゲームからも出題されるかもしれないぞ!

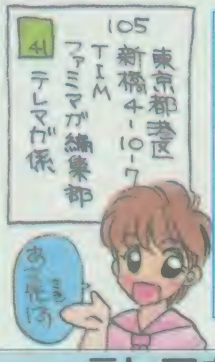


この音を当てろ!!

❸そう、この時の音を当てるのだ。よ〜く聞いてみて

おまけのひとこと

テレマガ宛にイラストを送りたいのですが、送ったら載せてくれますか?(東京都/オタッキークン)。イラストも随時受付ているよん。ま、掲載するかどうかはその時のスペース次第なのよん。(お兄さん)。



キミの聞きたい曲を募集中!!

またまた出ましたリクエスト募集のお知らせ。ハガキがなかなか来ないので、今がチャンスかもしれない。え、何がチャンスかって? それは、テレマガのなかでキミのリクエストした曲がかかる可能性が高いってことだ。ハガキの宛先は左記と同じ。まってるよん。

テレマガスケジュール

4/21〜4/27	ゲームボーイウル技特集
4/28〜5/3	クイズこの音なあんだ?〜ポーズ音を当てろ編〜
5/4〜5/11	新作ゲーム特集(予定)

電話番号は間違えないように注意しよう。

表4 ゲーム名

1 アーカムの謎(仮称)
2 悪魔城伝説
3 アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ
4 イースII
5 いただきストリート
6 井出洋介名人の実戦麻雀II
7 wit's
8 宇宙警備隊
9 ウルトラマン倶楽部2
10 エアーウルフ2
11 SDガンダム外伝
12 SDバトル大相撲
13 SDヒーロー総決戦
14 影狼伝説
15 鞍馬伝説
16 株式道場パートII
17 がんばれゴエモン外伝
18 ガンヘッド
19 キャッスルクエスト
20 キャプテン翼II
21 クォース
22 丸雀王II
23 グリッドグラバー
24 ゲートイン
25 ゲームパーティー
26 幻獣剣世紀
27 甲子園2
28 ゴッドスレイヤー
29 ゴルゴ13第二章
30 シェラザード2
31 じゃじゃ丸撃魔伝
32 ジャックと豆の木
33 ジャングル大帝
34 白い狼
35 人生劇場2
36 水滸伝
37 SUPER魂斗羅
38 スーパーチャイニーズ3
39 STED
40 2010
41 選抜野球(仮称)
42 装甲騎兵ボトムズ
43 ソルスティス
44 TITAN
45 大迷路
46 ダッシュ野郎
47 田村光昭の麻雀ゼミナール
48 ダンジョンキッド
49 ダンジョン放浪記
50 探偵神宮寺三郎シリーズ "時の過ぎゆくままに…"
51 チップとデールの大作戦
52 千代の富士の大銀杏
53 地理制覇大冒険
54 ディープダンジョンIV
55 帝都大戦
56 ドラえもん(仮称)
57 ドラゴンファイター
58 ナイトムーブ
59 なんてったって!!ベースボール
60 虹のシルクロード
61 ニチブツマージャンIII
62 日本一の名監督
63 忍者クルセイダーズ
64 忍者ラビイ
65 忍者難測伝II
66 熱血高校大運動会(仮称)
67 熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜
68 熱血野球小僧(仮称)
69 NORTH & SOUTH
70 信長の野望・戦国群雄伝
71 パジャマヒーロー
72 パズルボーイS'(仮称)
73 ばたばたパニック
74 パチ夫くん3
75 ハットリス
76 ハッピーバースデー・バックス
77 バトルフリート
78 パラメデス
79 ばらまるワールド
80 パワープレーザー
81 ビーバータイム
82 飛龍の拳III
83 ファイナルファンタジーIII
84 ファイナルミッション
85 ファイアーエムブレム
86 ブライファイター
87 ブラッディ・ウォリアーズ
88 BLOCK OUT
89 プロティア
90 ベースボールファイター
91 ヘラクレスの栄光II
92 鳳凰伝説(仮称)
93 ホームランナイター'90
94 ホワイトカード
95 香港
96 Might and Magic
97 孕天童子
98 水島新司の大甲子園
99 迷宮島
100 女神転生II
101 メタルスレイダーグローリー
102 燃えろ!!柔道WARRIORS
103 ものまね四天王
104 役満天国
105 ラプ
106 リトルマジック
107 ロケットレンジャー
108 ロックマン3
109 ワールドボクシング

表5 ゲーム名

1 アフターバースト
2 あやかしの城
3 石遣
4 うぁーズ
5 ウルトラマン倶楽部 敵怪獣ヲ発見セヨ
6 SDガンダムSD戦国伝 国盗り物語
7 SDルパン三世 金庫破り大作戦
8 F-1レース
9 F-1ポーイ
10 おさわがせ!ペンギンBOY
11 オセロ
12 カードゲーム
13 かこむん蛇
14 ギャザース
15 キャデラックII
16 銀河
17 クイックス
18 クォース
19 GO/GO/TANK
20 ゴーストバスターズ2
21 コスモタンク
22 ゴルフ
23 コロ・ダイス
24 サイドポケット(仮称)
25 魁!!男塾
26 サッカーボーイ
27 四川省
28 ジャングルウォーズ(仮称)
29 上海
30 将棋(仮称)〔セタ〕
31 スーパーチャイニーズランド
32 スーパーマリオランド
33 スヌーピーマジックショー
34 スペースインベーダー
35 セレクション 選ばれし者
36 雀聖番2
37 ソーラーストライカー
38 ソロモンズ倶楽部
39 大戦略
40 対局連珠
41 ダイス
42 双截龍
43 デットヒートスクランブル
44 テトリス
45 テニス
46 天神怪戦
47 ドラキュラ伝説
48 ドラゴンスレイヤーI
49 トランプボーイ
50 ネコジャラ物語
51 ネメシス
52 パイプドリーム
53 パワンティ・GO/
54 爆裂戦士ウォーリア
55 パズルボーイ
56 パチンコタイム2
57 バットマン
58 バトルピンポン
59 バトル・ブル
60 バトレイバー
61 バリーファイア
62 バルーンキッズ
63 バルダーダッシュ
64 バレーボール(仮称)
65 パワーミッション
66 ビットマン
67 飛龍の拳
68 ピンボール 66匹のワニ大行進
69 ファニーフィールド
70 ブライファイター
71 フラッピースペシャル
72 フリップル
73 プロティア
74 プロレス
75 ベースボールキッズ
76 ぺんぎんくんWars VS.
77 ペンギンランド
78 冒険/パズルロード
79 ペリウス ローランの魔獣
80 ポケシップ
81 ポケットスタジアム(仮称)
82 ポパイ
83 ボンバーボーイ
84 魔界塔士Sa・Ga
85 マジックエクリプス(仮称)
86 メカ生体ZOIDS ゾイド伝説
87 モトクロス・マニアックス
88 モンスタートラック
89 モンスターメーカー
90 レッドアリーマー魔界村外伝
91 ロックンチェイス

©TECMO・㈱ナムコ・TAITO CORP.

アンケート回答欄

No.9

1 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

2 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

3 (　　)(　　) 4 (　　)(　　) 5 (　　)(　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

9 1位(　　) 2位(　　) 3位(　　)

10 (　　) 11 (　　) 12 (　　) 13 (　　)

14 (　)(　) 15 (　)(　) 16 (　)(　)

17 新作通信簿

記号のみかた●カセット■ディスク

ゲーム名						
●女神転生II						
●忍者龍剣伝II						
●ディープダンジョンIV						
●ウルトラマン倶楽部2						
●クォース						
●ゴッドスレイヤー						
●ガンヘッド						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いて下さい

(裏ニアニキ)

郵便はがき

41円
切手をはってね！

105-□□

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
ファミリーコンピュータ
Magazine 編集部行

No.9のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年または職業　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください
1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン

（キリトリ線）

ファミマガ Journal

ファミコンやゲーム関連の話題とプレゼント情報満載!!

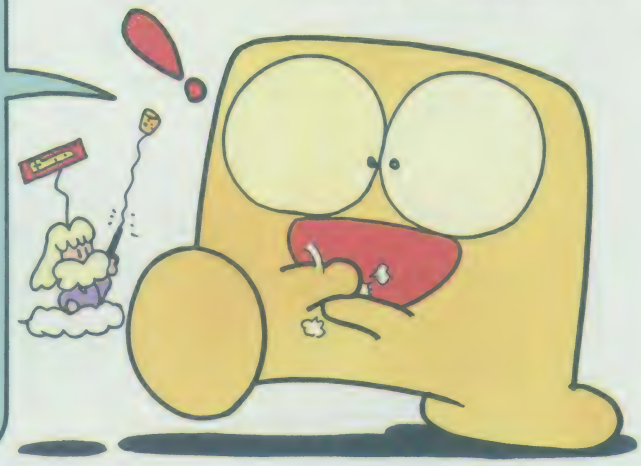
マンガトピックス

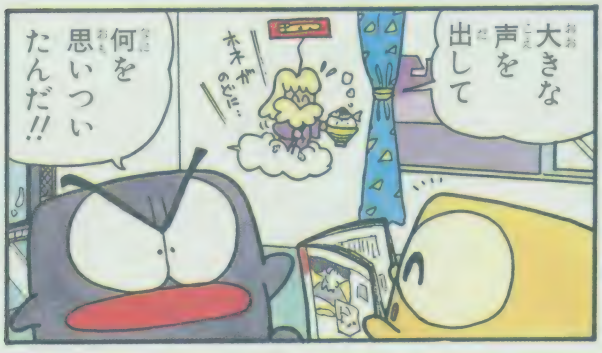
まんが／嵩瀬ひろし

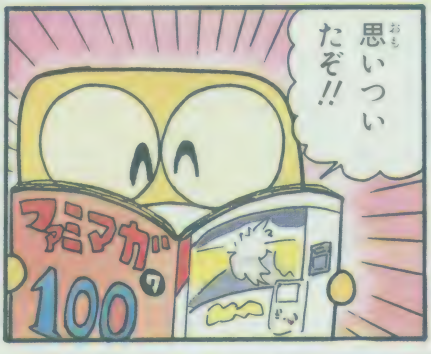
ファミリーコンピュタMagazineNo.7に掲載した「ファミマガディスク大賞」、覚えている？ゲームデザイナーになりたいという人には、またとないチャンスだよね！　というわけで……

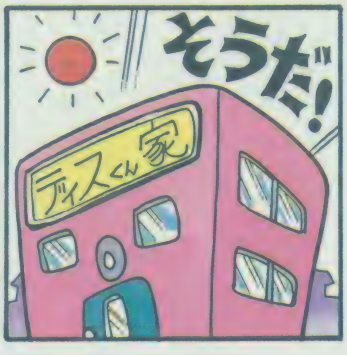
ファミマガディスク大賞の応募のしかた

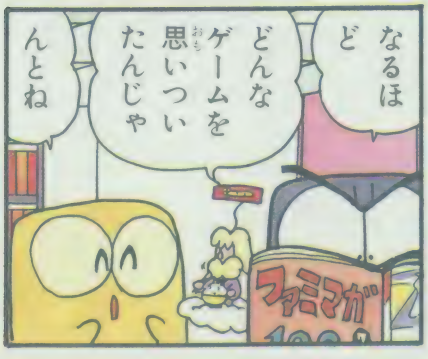
について、再度くわしく紹介しちゃうのだっ!!

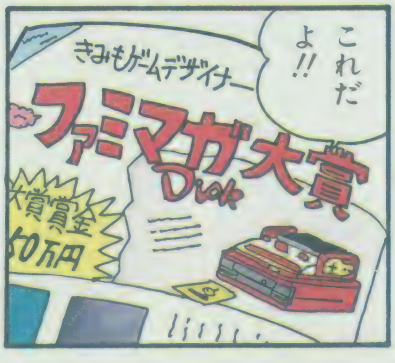












ゲームを始めると画面の下に4つの正方形を組みあわせたブロックが現れるんだ

パッ

フムフム

時間がたつとだんだんブロックが上に　あがっていくから

!?

ピコピコ

ブロックを回転させてうめていって横に　1列できるとその列のブロックが消えるんだ!!

そりゃ『テトリス』の盗作じゃないのか!!

違うよ!!　ブロックが上に消えるから『ウエリス』っていうんだよ

しょうもない!!

そーゆーのを盗作っつうんだぞ!!

だめかなあ?

だめに決まってるだろ!!

他のゲームソフトの内容を流用しているのは　だめって書いてあるのお

だめか〜

大賞賞金50万円!!

オレも応募するぜっ!!

ファミマガ

『ドラクエ』のような　超大作RPGを考えるぜ!!

RPGはいいのかなあ?

RPGはだめなのか?

ありきたりなRPGのシナリオを募集するものではないそうじゃ

ありきたりじゃなければいいんだろ

それはそうじゃが

よくわかんないね

そうだよくわかんないぞ!!

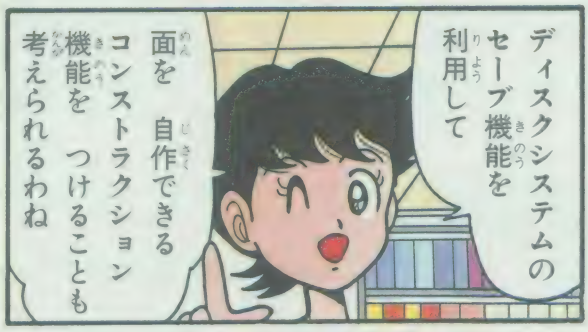
しょうがないのお

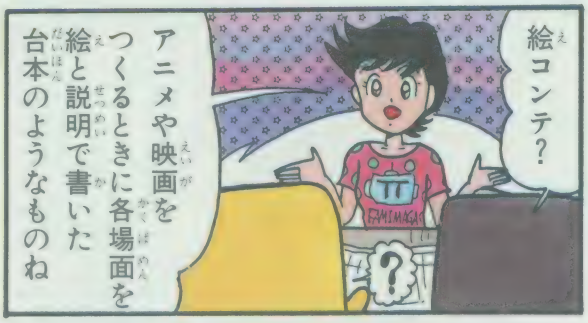
ファミマガ編集部へ……

レッツゴー!!

わーい!!

©ポニーキャニオン／シンキングラビット





絵コンテの書き方の例

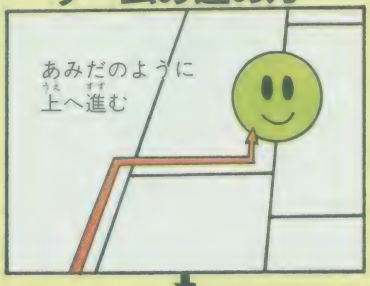
アクションパズルゲーム『アミダタワー』

基本画面

・1画面を1階として、主人公が上へ上へ進むのが目的。

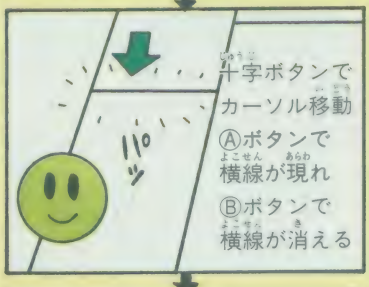
・主人公は、あみだのように、線の上を画面の上に向かって進む。

ゲームの進め方



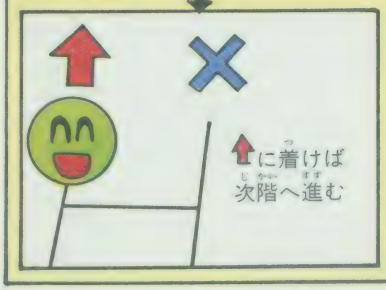
・画面の下から、上に向かって、主人公は勝手に進む

※主人公は操作できない。



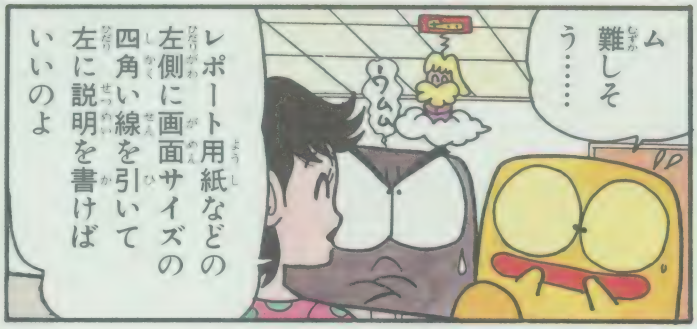
・プレイヤーはカーソルを動かし、横線を加えたり、消したりして主人公を進めさせる。

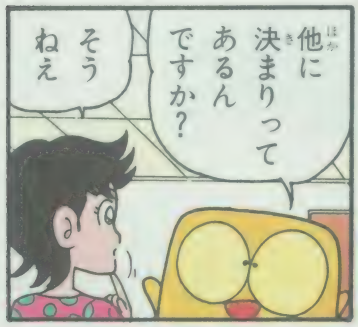
※コンピュータも横線を加えたり、消したりして邪魔してくる。

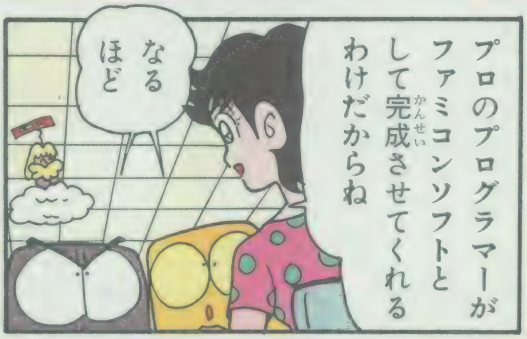


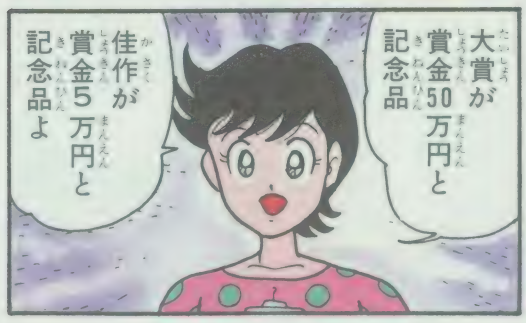
・に着けば次の階へ行けるが、×に着くと1ミス。

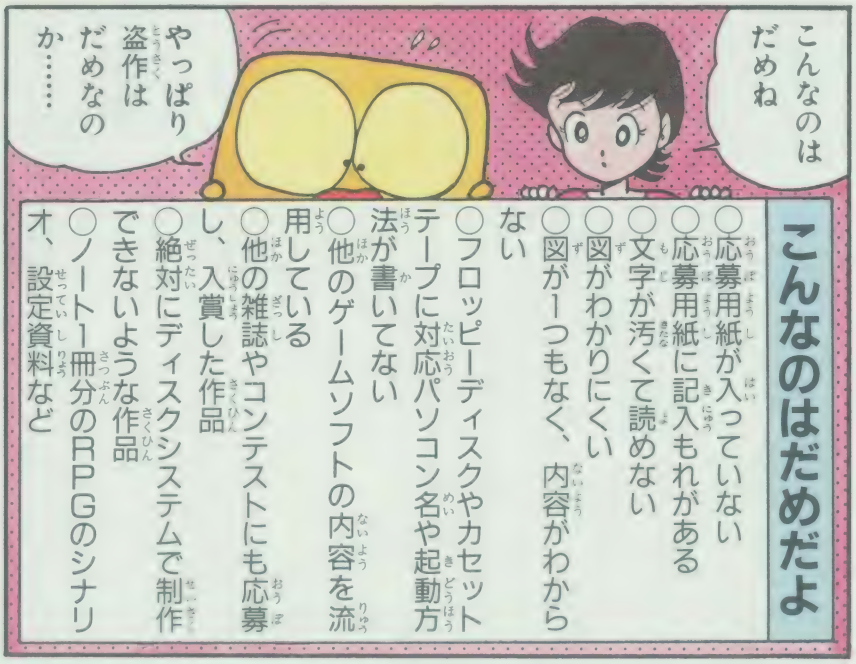
・だんだん主人公の進むスピードと、コンピュータの邪魔をするスピードが速くなっていき、難しくなっていく。









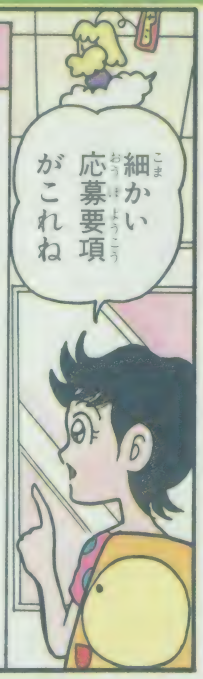


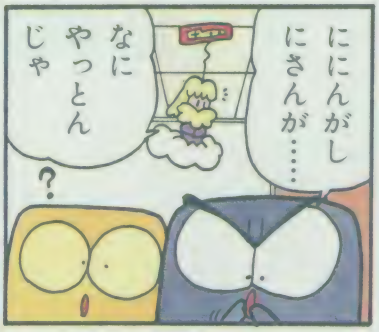
こんなのはだめだよ

- ○応募用紙が入っていない
- ○応募用紙に記入もれがある
- ○文字が汚くて読めない
- ○図がわかりにくい
- ○図が1つもなく、内容がわからない
- ○フロッピーディスクやカセットテープに対応パソコン名や起動方法が書いてない
- ○他のゲームソフトの内容を流用している
- ○他の雑誌やコンテストにも応募し、入賞した作品
- ○絶対にディスクシステムで制作できないような作品
- ○ノート1冊分のRPGのシナリオ、設定資料など

ファミマガディスク大賞応募要項

（応募資格）　年齢など、特に制限はありません。
（対象となるゲーム）　これも、特に制限はありませんが、ファミコンのディスクシステムとして制作できるものを対象とします。
（応募媒体）　特に限定しませんが、審査員が内容を理解しやすいような媒体でお願いします。レポート用紙に文章と図解を入れたものや、ファミリーベーシック、各種パソコンなどで作成したプログラムでの応募も受け付けています。ただし、直接プログラムを送ってきたからといって、紙資料の応募より有利になるとは限りません。
（応募方法）　ファミマガ本誌綴じ込みの応募用紙に、必要事項を記入して、作品と一緒にお送りください。なお、応募用紙はコピーでもかまいませんが、１作品につき１枚を添付してください。
（賞金）　ファミマガディスク大賞　若干名　賞金50万円と記念品
佳作　10名　賞金5万円と記念品
※大賞は、ファミマガディスクとして商品化できるものを前提として選出します。したがって、優秀な作品が多数応募された場合、大賞授賞作品が複数になることもあります。
※授賞作品の著作権は徳間書店インターメディア株式会社に帰属するものとし、製品化の際は販売数に応じたアイデア料が支払われます。
あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMファミマガ編集部
「ファミマガディスク大賞」係





キリトリ

第1回ファミマガディスク大賞応募用紙

作品名		整理番号	
氏名		年齢	
住所	〒		
電話番号	（　）	応募メディア	フロッピー　カセットテープ 絵コンテ　その他

応募用紙の書き方

○応募用紙の空欄に、必要事項を記入してください。住所や電話番号は正確に。
○応募用紙は、この本誌から切り取ったものでも、コピーでもかまいません。
○整理番号は、こちらで記入しますので、書き込まないでください。

セミナー

任天堂のゲームセミナーは熱気にあふれていたのだ!!

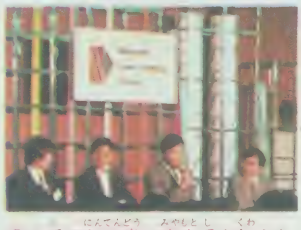
任天堂と電通がTVゲームに携わる人材を育成することを目的として今年から来年にかけて行われるゲームセミナーの入門セミナーが、3月24日に電通本社に約400人を集め開催された。

○「ドラクエ」の制作過程を語った中村光一氏

当日は、糸井重里、中村光一、山森尚（ファミマガ編集長）の3氏の講演が行われ、受講者はいずれも真剣な表情で講義に耳を傾けていた。ゲームで育ってきた人間が、さまざまな社会変革、複雑で急激な進化をとげつつある現在において、無限の可能性を秘めているコンピュータ、殊にTVゲームの将来を担っていくのだ、ということを、3氏とも力説していた。

講演が終ってからの質疑応答も活発に行われ、参加者の並々ならぬ心構えが感じられたセミナーだった。

○「モノポリー」は面白いよと言っていた糸井重里氏



○3氏に任天堂の宮本氏を加えた4人にいろいろな質問があった

CD&VIDEO

『桃太郎伝説』のビデオとCDが好評発売中だよ!!

「桃太郎伝説」がアニメになってテレビ東京系で毎週月曜の18時30分から放送されていることはもう知ってるよね。このアニメ「桃太郎伝説」のCDとビデオが発売されている。

CDは、「夢・しゃりばり」（キングレコード・2月5日発売・3000円）というタイトルで、「桃伝」の声優さん達がビーチボーイズというグループをつくって歌っている曲やBGM、コントなど15のプログラムが収められている、楽しいアルバムなのだ。

ビデオは、テレビで放映されたお話しを、1巻に2話ずつ収録したもので、3月21日に発売された第1巻には、「人畜無害!私が、日本一の桃太郎です!」と「指迷手配!?極悪人、桃太郎を捕まえろ!」を楽しむことができる（キングレコード・4800円）。これから毎月1巻ずつ発売されるぞ。

○CDのジャケットには桃伝キャラが勢揃いだ!!

○毎月21日に1巻ずつ発売されていくという「桃伝」のビデオだ

プレゼント

NEO・GEOステッカーなんと1000人に当る

新型ゲームマシンとして注目を集めているのがSNKの開発した「NEO・GEO」だ。4月にはハード5本のソフトがいよいよ発売される。

その記念に、このNEO・GEOのロゴステッカーがなんと1000名にプレゼントされるよ。

欲しい人は、ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、生年月日、職業（学年）、性別、それにこのプレゼントのことをファミマガで知ったよ!と書いて、〒564 大阪府吹田市豊津町18-8（株）SNK「NEO・GEO」ロゴステッカープレゼント係まで送ろう。抽選で1000名にプレゼントされる。締め切りは4月30日必着だ。遅れずに出そうね。

○4月からお目見えのNEO・GEOのステッカーだ

プレゼント

GB『デッドヒートスクランブル』を20名にプレゼント

コピアシステムから、ゲームボーイソフト「デッドヒートスクランブル」が4月20日に発売された。

これは、半円形の溝になったコースを、敵車の妨害や攻撃をかわし、さらにじゃまな車に体当たりしたりする、バトルロイヤルカーレースものなのだ。対戦型なので、2人でやると、相手の意地悪さ加減がわかって、熟くなるね。

この「デッドヒートスクランブル」を20名にプレゼントだ。左の欄外の要領で「デッドヒートスクランブル」係まで送ってね。締め切りは5月10日の消印有効だ。

○4月20日に発売されたぞ

VIDEO SDガンダム外伝 ラクロアの勇者

■バンダイ／4月25日発売／VHS3200円 ▶劇スペシャル機動戦士SDガンダムの第5巻。カードダス20でお馴染みの騎士ガンダムがオリジナルアニメに新登場する。三種の神器を身にまとった騎士ガンダムの冒険ファンタジーものだ。

Music 忍者龍剣伝Ⅱ

■メルダック／4月21日発売／CD2800円・カセット2800円 ▶4月6日に発売された「忍者龍剣伝Ⅱ」のサントラ盤で全10曲を収録。初回特典はオリジナルステッカーとオリジナルピクチャーCD。5月21日には、この「忍者龍剣伝Ⅱ」の攻略ビデオも発売される。

Music 組曲ウィザードリィⅢ

■アポロン音楽工業／4月21日発売／CD2600円・カセット2300円 ▶3月9日にファミコンで発売された「ウィザードリィⅢ」のアレンジアルバム。作・編曲は羽田健太郎の手により全12曲が収められている。全曲オリジナル譜面と解説書、ジャケットステッカー付き。

Music Dragon Slayer

■キングレコード／4月5日発売／CD2枚組3000円 ▶『ソコンゲームの「ドラゴンスレイヤーⅥ」のオリジナルサントラが全18曲完全収録されている。さらにアレンジは、PCエンジンの「イースⅠ・Ⅱ」を手がけた米光亮が起用されている。堪能できるアルバムだ。

プレゼント希望の方は

このコーナーに掲載されているプレゼント（記事の中に送り先があるものはそちらに送ってね）が希望の方は、ハガキで住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4−10−7 T・M ファミマガジャーナル「○○係」まで送ってね。表紙アイデアもこの住所でOKだよ。たくさんのハガキ待ってます！

編集部からのお知らせ

編集部ではファミマガの表紙を飾るイラストのアイデアを募集しています。左の欄外の要領で「表紙のアイデア」係まで送って下さい。最近、採用者がなくてさびしいな。ガンバッて考えてね。

No.6読者プレゼント当選者

※敬称は省略させていただきました。なお、ファミマガジャーナルのコーナーでのプレゼント当選者の発表は発送にかえさせていただきます。

ファイナルファンタジーIII

北海道／坂井晶・19歳
青森／西野道・16歳
豊岡広康・15歳
藤田貢・20歳
岩手／及川亨・15歳
小峠裕貴・11歳
佐々木秀一・15歳
長瀬智明・12歳
秋田／戸沢秀幸・14歳
山形／寒河江和幸・13歳
宮城／高野純・15歳
鈴木秀人・14歳
岩崎伸介・15歳
福島／八巻大・14歳
石井智広・11歳
二瓶晃久・13歳
星野弘尊・12歳
茨城／須藤正樹・12歳
栃木／伊沢典益・16歳
角井真実・13歳
大久保公貴・15歳
福田和明・12歳
群馬／錦織健一・15歳
下境哲雄・14歳
広岡光幸・15歳
今井比呂志・14歳
埼玉／野川昌史・13歳
鈴木秀和・13歳
村田妙子・18歳
酒井俊幸・14歳
千葉／竹野友隆・13歳
風間正和・16歳
須崎崇・14歳
中村聖哉・14歳
東京／黒岩清則・23歳
榊達也・9歳
生方啓司・12歳
江沢司・13歳
神奈川／前田和則・15歳
梅本敦史・16歳
池田秀行・13歳
松田力・13歳
山梨／河西勝英・13歳
新潟／神原芳尚・14歳
稲田隆・17歳
長谷川実・13歳
小幡淳・14歳
富山／野上知克・14歳
石川／越田勘一郎・12歳
福井／安川直克・15歳
長野／木ノ本正章・15歳
佐々木信行・13歳
奥原輝義・15歳
石川一・14歳
岐阜／鈴木和洋・13歳
原秀樹・21歳
吉村圭示・13歳
宋藤秀明・16歳
静岡／花島広晃・14歳
大草勝治・19歳
米山大吾・13歳
宮城島弘喜・16歳
愛知／半谷将宏・14歳
遠山誠・12歳
山本慎太郎・27歳
川上朝香・17歳
三重／木村卓史・15歳
松井友和・12歳
藤川聡・13歳
松本光弘・15歳
滋賀／藤田佳則・15歳
小原宏之・13歳
畑努・13歳
平野卓也・13歳
京都／大石学・14歳
西川正剛・11歳
闇雲卓・12歳
岡孝之・12歳
大阪／高橋孝治・13歳
木川宗和・12歳
杉原夕紀・11歳
下津栄二・17歳
兵庫／播泰行・13歳
青地邦宏・11歳
増尾隆史・15歳
青木泰子・15歳
岡山／尾沢智樹・17歳
広島／山崎昌洋・13歳
妹尾吉直・15歳
安村祐司・13歳
紺屋繁明・14歳
山口／杉本健二・18歳
香川／榎木圭子・18歳
高知／橋本政幸・25歳
谷岡友和・14歳
西村友孝・13歳
中田毅・12歳
福岡／谷口芳治・13歳
佐賀／江口功・14歳
大分／是本昭善・13歳

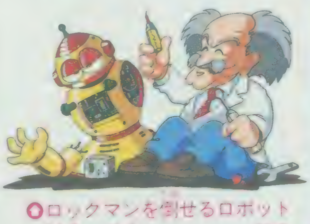
キャンペーン

カプコン『ロックマン3』に キミのロボットが登場だ!!

カプコンの人気シリーズ第3弾『ロックマン3』が今年の秋に発売されることになった。そしてこの『ロックマン3』には、なんとキミたちのデザインしたロボットが登場して、ロックマンと対決してしまうんだ。

自分の考えたキャラをぜひゲームの中に登場させたいと思った人は、ハガキに、ロボットのイラストを大きく描き、キャラ名と武器名を書く。そして住所、氏名、生年月日、電話番号を明記して〒540 大阪府大阪市中央区大手通1−4−12（株）カプコン「ロックマン3ボスキャラ」係まで応募しよう。締め切りは4月30日の消印有効だ。1人何点でも応募できるのでいろいろ考えてガンガン送ろう。でも1枚のハガキには1つのキャラしか描かないようにね。

応募した人全員にはカプコンのオリジナルグッズが贈られるし、採用者にはさらに豪華な賞品と、ゲームのエンディングで名前が紹介されるよ。自分のキャラが動くなんてステキなことだよね。採用されるようガンバロー。



○ロックマンを倒せるロボットの応募を心待ちにしている博士

○スーパーロボット、ロックマンに挑戦だ!!

プレゼント

『迷宮島』の予約でキックルグッズを当てちゃおうよ!!

アイレムの『迷宮島』を今予約すると先着5500名に、キックルくんグッズが当たるよ。

お店で『迷宮島』を予約したら、ハガキに住所、氏名、生年月日、職業、電話番号を書いて、予約したお店のハンコを押してもらったら、〒550 大阪市西区西本町1−11−9 アイレム株式会社アイレム・パーティ「キックル」ファミマガ係まで送ろう。先着2000名にはキックルくんの人形がプレゼントされ、その中の先着100名はトレーナーももらえちゃう。惜しくも2000人以内でなかった3500名にも、先着順で筆ばことシャープペンのセットか筆ばこと下敷きのセットが当たる。先着順なので急いでお店へ走ろう！

○先着5500人の中に入れれば、このようなグッズがもらえるぞ！

新製品

『テトリス』のボードゲーム ただ今トミーから発売中

「テトリス」もついにボードゲームへ進出した。トミーから「対戦型テトリス」が2500円（税別）で現在発売されている。もうCMも放映されているので知っている人も多いことだろう。ゲームボーイとはまた違った楽しさ、面白さがあるようだよ。

正方形の組み合わせからできているブロックの種類は全部で7つ。ファミコンやゲームボーイのブロックと全く同じ形だ。ルールもほぼ同様で、真ん中にあるルーレットを回して出たブロックを自分のエリアの手前から置いていき、ラインが出来たら、中心を横切っているカーソルを相手のエリアへ動かし、ルーレットに表示されたブロックを置けなくなった方が負けになるわけだ。かなり燃えそうだぞ！

○けっこう安く買えるのだ!!

Book ダンジョン・ワールド 2

■角川書店／3月25日発売／720円 ▶ダンジョン・ワールドシリーズの2作目は「天空の穴」というサブタイトルが付けられている。アフリカの奥地の地下にある、異形の生き物たちが集まる迷宮世界に迷い込んでしまった主人公たちの物語。

Book 変容風の吹くとき

■角川書店／3月25日発売／500円 ▶チェンジウィンド・サーガと名付けられたシリーズの第1作目。ニムとチャーリーという2人の女子高生が、現実を変えてしまう変容風の吹き荒れる異世界へ運ばれるというファンタジー。

Video 変身ヒーロー大図鑑

■バンダイ／4月25日発売／VHS3200円 ▶TVを見て血わき肉躍らせた変身ヒーローが勢揃いする。登場するのは、仮面ライダー、人造人間キカイダー、宇宙刑事ギャバン、変身忍者嵐など30数人のヒーローが収められている。

新しいクラスには、もう慣れた頃かな。5月の風は本当に気持ちいいよね。フワフワして、ついつい授業中に居眠り…なんてことない？　でも、夢でもいいから、この空を飛んでみたいよネ！

超(ちょう)クルトラ技(テクニック)プラス1

お金増殖技発見!!

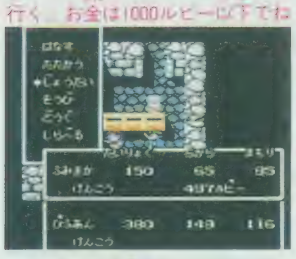
種別技

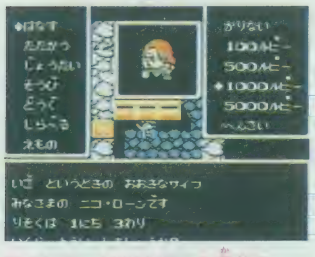
サンサーラ・ナーガ

神奈川県／佐藤幸夫クン

お金が一気に増えてしまうウル技が発見されたぞ!!　まずハワプールにあるニコニコローンへ、所持金を1000ルピー以下にして行く。次に1000ルピー借りて、すぐに2000ルピー返済してみよう。すると、借金の表示がバグってしまうのだ。このあと、7万5000ルピーまで借金をすると、バグっていた表示が元に戻る。しかし、借金の表示は、1万ルピーとなっていて、その分のお金を返済すれば、残りのお金は、自分の物になるんだ。　お金が手に入ったら下町へ行き、6万1398ルピーでメーザー砲を買う。それを道具屋に売ると、30万ルピーで売れるのだ!!　これを繰り返せば大金持ちだ。

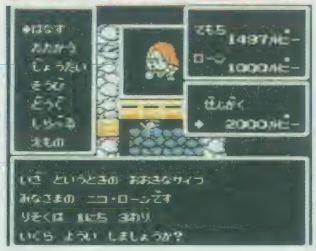
○ハワプールのニコニコローンへ行く。お金は1000ルピー以下でね

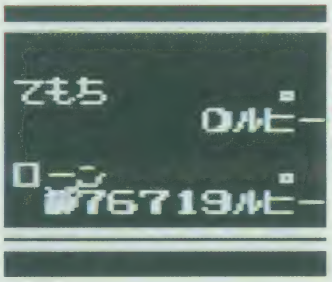




○そして、1000ルピーを借りる

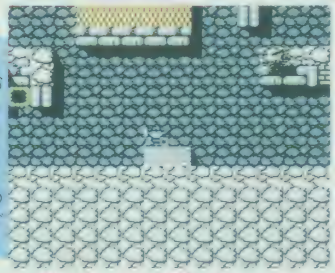
○すぐに、2000ルピーを返済すると



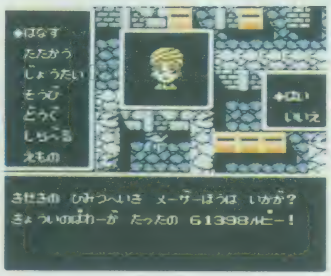


○なんと、表示がバグってしまうんだ。表示が元に戻るまで、お金を借り続けよう

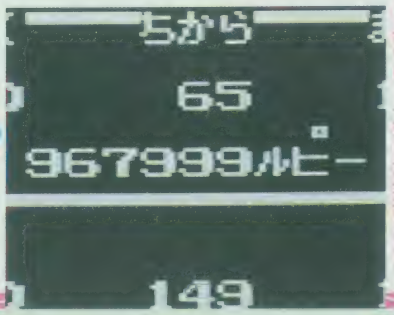
応用技



○お金を持って、下町へ行こう!!



○そして、6万1398ルピーでメーザー砲を買おう



○メーザー砲を道具屋に売ると、30万ルピーで売れる。これを繰り返せば、一気に大金持ちだ!!

サンサーラ・ナーガ「お金増殖技発見!!」

このゲームは自分の仲間である竜が成長するまでが大変難しいのです。敵と戦うと簡単にやられてしまい、なかなかお金をためることができません。いったん死んでしまうと、所持金が半分に減ってしまいます。しかし、この技を使えば回復用のアイテム、武器や防具なども集めることができます。お金を運用することができるのも強みですね。メーザー砲を大量に買って、売りさばいてしまえば、お金の心配など無用です。

この技の醍醐味

選手の成績を変えられる!!

大問題技

ベストプレープロ野球II

奈良県／野球小僧クン

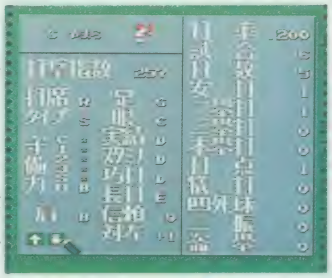
ナント！　選手の成績を自由に変えられる、スゴイウル技が発見されたぞっ！

やり方は、次のとおり。まずメインメニュー画面でチームデータを選ぶ。次に変えたい選手のデータを出すんだ。

この画面は、本来データを確認したいときに見るものだとされていた。しかし、実はこの画面でⒶボタンを押すことによって、自由に選手の成績を決められることが判明したんだ。

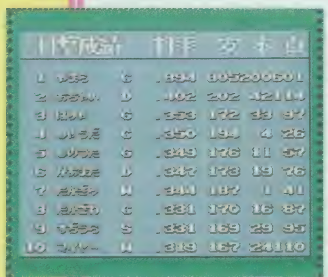
このウル技を利用すれば、野球ファンのあこがれのまと、栄光の三冠王にどんなに成績の悪い選手でもなることができるんだ。

例えば、Cチームの「やまら」などという能力が低い選手でも、能力変更後、打撃成績を見てみると1位になっているぞ。この後、無事にそれぞれのタイトルで1位になっていれば、夢の三冠王になれるんだ!!



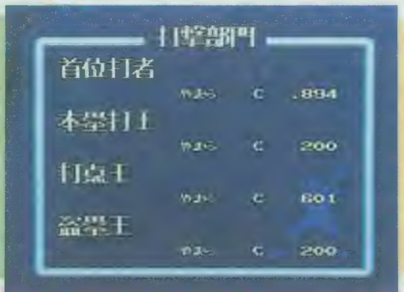
○私はこの選手に三冠とってもらいたい。でも成績が……

○右の打撃成績の数値をいじる。思いっきり上げてやれ！



○おっと、いきなり打率1位に。俺はこのときを夢見ていたのだ

三冠王!!



○130試合が終わればああ、感動の三冠王！ 盗塁王も合わせて四冠だ

ミュージックセレクト発見

大問題技

忍者龍剣伝II

千葉県／あるふあクン

なんと、このゲームにもミュージックセレクトがあった！　やり方はタイトル画面でⅠコンの左上、Ⓐ、Ⓑ、セレクトを押しながら、スタートを押すのだ！　すると、ミュージックセレクト画面になるので、全28曲の音楽の中から十字ボタンの左右で、自分の好きな音楽を選んでⒷボタンで聞こう。ゲーム中のノリノリの音楽が聞けるぞ。また、この画面では普段は見られない、オチャメな忍者や女の子のグラフィックも現れるんだ。ミュージック以外でも、楽しめるというワケ。

○タイトル画面で、本文中のコマンドを入力する

Ⅰコンの左上、Ⓐ、Ⓑ、セレクトを押しながらスタートを押す

○ここで「MUSIC」の数字を変えてⒷボタンで聞ける！

この技の醍醐味

ベストプレープロ野球II「選手の成績を変えられる!!」

これはどの辺がウル技かといいますと、選手の能力値を変えられるという事実がマニュアルに書かれていない、この一点につきます。マニュアルに載っていなければ当然気付かないユーザーも中にはいるわけです。そこで情報として提供する必要が生じるのですね。しかし、これをそのまま試してもイマイチ盛り上がりません。ここはひとつ、Gチームの三冠王「はりや」にしたい、なんて特殊な趣向を試みてはいかが？

©VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.・TECMO・ASCII CORP.

イラスト／宮本えつよし

family computer magazine TOKYO

ドラゴンクエストIV　その①　買う前からキャラクタの名前を考えていたのに、買ってみると勇者しか名前をつけられなかった。むなしい……（三重県／迫満伸介クン・14歳）。その②　カジノばっかりやってる私はやり方まちがってますか？（大阪府／結城真佐美クン・25歳）。その3　ミネアは旅をするより占いをやった方がずっと早く親のかたきを見つけることができると思う（愛知県／桑隆明クン・14歳）。その4　ソフトを入手するのがたいへんで、さあいざプレイしようと思ったらつかれてなかなかやる気がおきなかった（山口県／鉄田直クン・20歳）。その5　「いろいろやろうぜ」でブライがルーラを使った……（東京都／相原栄光クン・11歳）。

一歩も動けないハマリ技？

小級技

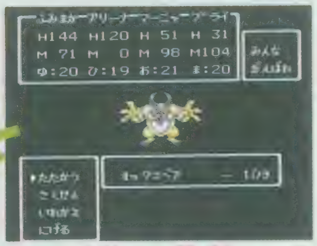
ドラゴンクエストIV

東京都／腐ったト音記号クン

フィールドで一歩も動けなくなる、とんでもない技が発見されたぞ！

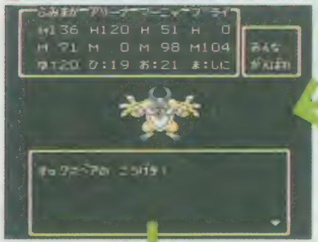
この技を使うには、2つの条件がそろっていなければダメなのだ。1つは、馬車を手に入れていること。もう1つは、仲間が誰か1人でも死んでいる状態であるということだ。

やり方はならびかえコマンドで死んでいる仲間だけを馬車の外に出せば、その場から一歩も動けなくなる。

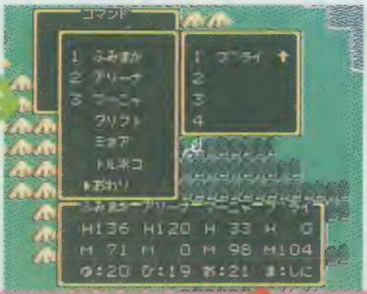


❍おっと、強そうな敵が現れた！

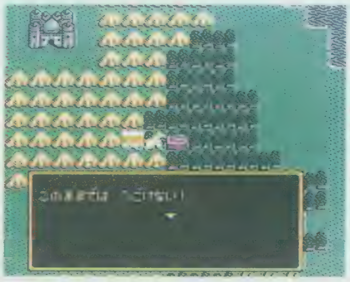
❍ひえ〜、ブライが死んでしまった



❍戦闘に勝利をおさめることはできたが、ブライの犠牲は大きい



❍ならびかえコマンドで、ブライだけを馬車の外に出すと……



❍あらら！　このようなメッセージが出て一歩も動けないのだ

死んでいるのにワクが白い

个両技

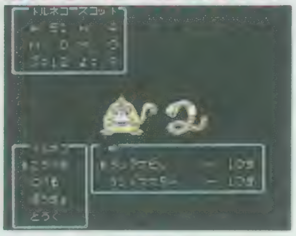
ドラゴンクエストIV

神奈川県／永野俊宏クン

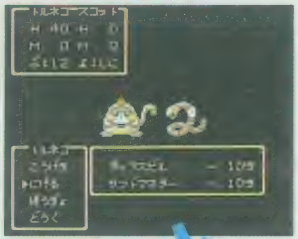
なんと、オドロキ！　仲間が死んだらウインドウの白いワクが赤くなるハズなのに、白いままになってしまうのだ。

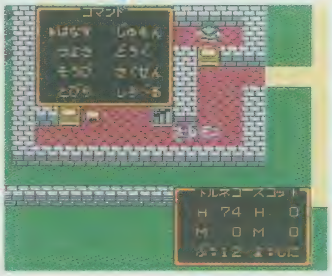
まず、仲間が戦闘などで死んでしまったら、エンドールのカジノに行こう。ここで、ⅡコンのⒶボタンを押して、ウインドウを開いてみよう。すると死んだ仲間がいる場合、ウインドウのワクが赤くならずに白いままなのだ。

❍ヤバイ！　スコットの体力が、残り少ないぞ。かんべんして〜！

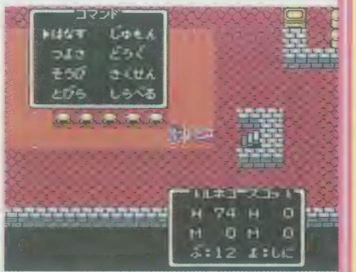


❍うお〜、スコットが死んでしまった。逃げるが勝ちだ





❍町の中でウインドウを開くとワクは赤いのだが……



❍カジノでウインドウを開くとあら？　ワクが白くなっている

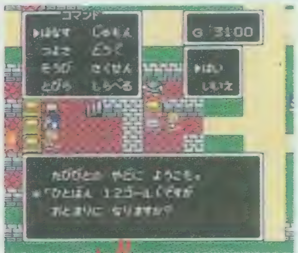
期限が切れても雇えるの？

个両技

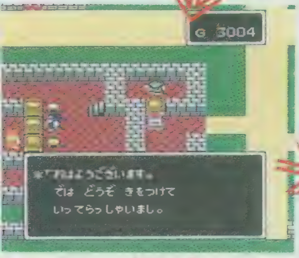
ドラゴンクエストIV

茨城県／藤本真一クン

第三章で、一定期間だけ雇うことができる仲間が登場するね。その仲間は城や町から一歩も出ないかぎり、宿屋で何日泊まっても帰ろうとしないのだ。しかし約束の期間を過ぎてから城や町の外に出てしまうと、スグに帰ってしまうぞ。



❍宿屋に何日も泊まるのだ



❍あれ、期間を過ぎているのに帰っていかないぞ！

❍外に出ると……帰ってしまった

この技の醍醐味

ドラゴンクエストIV「一歩も動けないハマリ技？」

死んでしまった仲間だけを馬車の外に出してしまうと、一歩も動けないという技です。考えてみれば、死んだ人が動けるワケがないので、あたり前といえばあたり前の技ですね。ところで、一見、一歩も動けないので、本当にハマってしまいそうですが、実は、ならびかえコマンドで、元気に生きている仲間を加えれば、今まで通り、ゲームを進めることができます。安心して、この技を試してみてくださいね。

次号の発売日は5月11日（第2金曜）です。

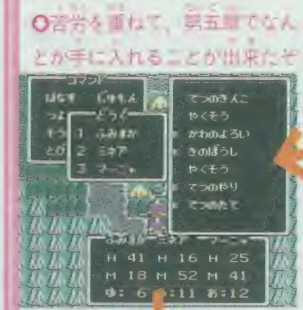
アイテムを後で取ると…!?

小技技

ドラゴンクエストIV

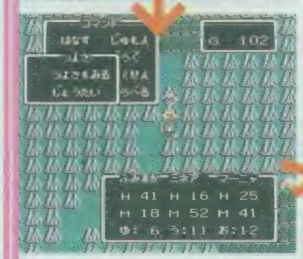
東京都／こんにちは！クン

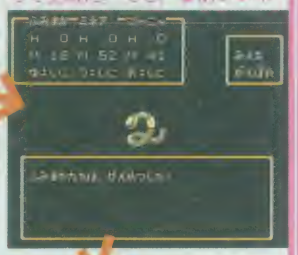
第三章で「てつのきんこ」というアイテムが手に入るよね。ワザとこのアイテムを取らずに、第三章をクリアしてみよう。そして、第五章になってから探しに行ってみると……。ナント、手に入れることが出来るのだ。しかし、このアイテムが持つ、素晴らしい効力は残念ながら失われていて、ただの鉄のかたまりになっている。しかも店に売ることも捨てることも出来ない役立たずアイテムなんだ。だけど、ドラクエに登場するアイテムを全部集めている人にはお得な技かもね。



○苦労を重ねて、第五章でなんとか手に入れることが出来たぞ

○普通にプレイすればこの第三章で手に入るアイテムなんだ





○けげっ、もう少しというところで全滅だ。でも、まあいいや

○「てつのきんこ」を持っているから、遠くに来ても安心さ

鉄クズだ!!

○ショック！「てつのきんこ」を持っていたのに、なんて……

兵士のセリフが変わる！

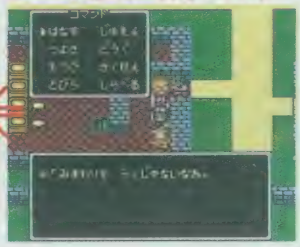
小技技

ドラゴンクエストIV

神奈川県／渡部功一クン

エンドール城には、城内の見回りをしている兵がいるね。彼に話しかけると仕事のグチをこぼすんだ。そんなに見回りって大変なのかと、ずっと兵士の後をつけていくと……酒場のカウンターの前で止まってしまうぞ。再び話しかけてみると当の兵士いわく「カーっしごとちゅうの　いっぱいは　かくべつだぜ！」だって。こんなトコでサボっているなんて、けっこうイイ加減な兵士だよねえ。

○いつも見回りご苦労さまです



○お酒なんか飲んじゃって……

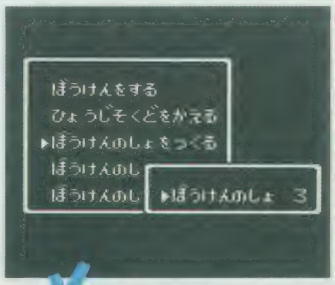
冒険の書が確実に消える!?

小技技

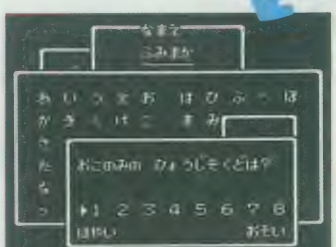
ドラゴンクエストIV

埼玉県／川又洋一クン

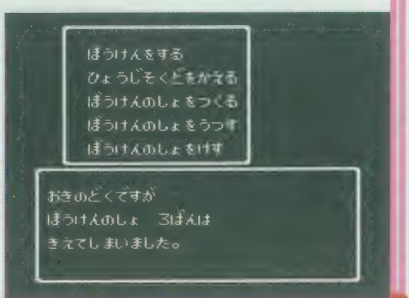
「ぼうけんのしょ」が消えることほどショックなことはないよね。でも「ぼうけんのしょ」が消えるところもみてみたいし……。なんて思っているキトクな人もなかにはいるんじゃないかな。そこで、確実に「ぼうけんのしょ」を消してしまう方法を教えよう。まず、新たに「ぼうけんのしょ」をつくり、表示速度を選ぶ場面になったらリセット！ナント、呪いの音楽が流れるのと共に「ぼうけんのしょ」は消えてしまうのだ。でも、ほかのデータまで消えることもあるので、何もセーブされていない状態で試すようにしよう。



○「ぼうけんのしょ」をつくる



○表示速度を速くして画面でリセット!!



○呪いの音楽と共に確実に「ぼうけんのしょ」は消えました

この技の醍醐味

ドラゴンクエストIV「アイテムを後で取ると…!?」

もともと、この「2つのきんこ」は第三章で手に入れるとクリア時間を大幅に短縮出来るという利点があったのですが、第五章で手に入れますと、アイテムのもつ効力が失われます。しかも、売ることも捨てることも出来ない単なるお荷物。この無意味さが私は好きなのですが、担当のF君は「第三章からやり直したので確認するのが大変で、意味がなかった」とこぼしてました。みなさんはどのように思われましたか。

©エニックス

サンサーラ・ナーガ　その1　いくら戦っても、自分のレベルは上がらない。やっぱり人間って弱い生き物だと思った（埼玉県／香〇クン・22歳）。その2　自分の性格を考えると、やる前からとんな名前がつかわれてしまうので怖くてできない。これはウルティマか（東京都／新橋の王クン・〇歳）。魔神英雄伝ワタル外伝　友人が、企画した人は絶対マニアだと言った。そんなこと言ってたらハドソンさんの名作は想像できませんでしょう。やないではないか（福島県／神田竜司クン・1歳）。ファイアーエムブレム　ゲームより、テレビのCMの方が名作になってしまうのではないかと不安な今日このごろです（千葉県／脳老虫クン・15歳）。

新兵器ヘビ・バレルを発見

大関技

ヘビーバレル

千葉県／KYワカマツクン

闇の究極兵器ヘビ・バレルが発見されたぞ！　やり方はゲームをスタートさせたら、一度ワザとゲームを終わらせよう。そしてゲームオーバーの表示が出ている間にⅡコンのマイクに向かって「ファミマガはサイコー」と叫ぼう。再びゲームを始めると、なんとアイテムボックスの中から黒いパーツが出現するぞ。これを6個集めると、ヘビの形をした兵器「ヘビ・バレル」が完成するのだ。これを使うと、画面上にいる敵を全て一発で倒せるぞ！

一度、ワザとゲームオーバーにしよう

「ゲームオーバー」と表示が出ている間に叫ぼう

アイテムボックスの中から黒いパーツ出現。これを集めよう

画面上の敵を全部、一発で倒せる究極兵器ヘビ・バレルだ

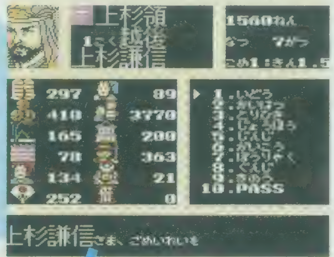
全員が同じ武将になる!!

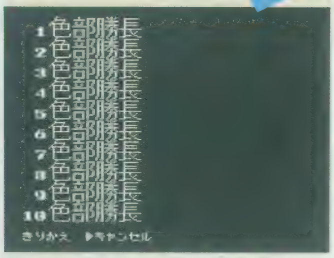
小結技

信長の野望・戦国群雄伝

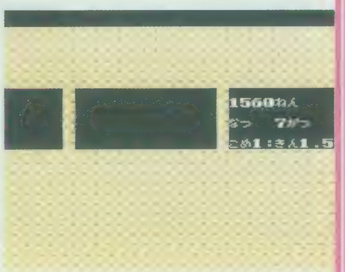
京都府／山本正之クン

No.8の優勝技を応用したウル技だ！　ナント、全員が同じ武将になってしまうんだ。やり方は自国の領地が2国以上になったら自国の武将を20人にして自分の領地にいる武将をとりたてて21人にする。ここまではNo.8の優勝技と同じだ。そのあと、自国の武将データを何回も見ていると、同じ武将だらけになってしまう。でも、このあとでキャンセルするとバグるから要注意。

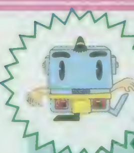




何回も試すと、みんな同じ名前に！



キャンセルするとバグるぞ。何の役にも立たないんだ



MICHELの安全地帯だ

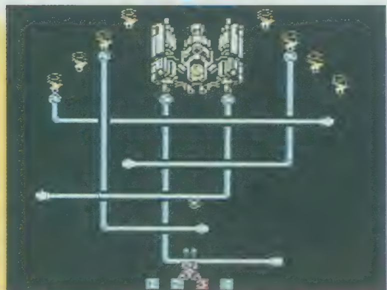
小結技

イメージファイト

東京都／島崎真司クン

なんと、あの死角なしといわれたステージのボスMICHELに安全地帯があったぞ！　その場所とは、写真Ⓐの OF－1の位置だ。ここにいれば、レッドポッドなし特殊攻撃パーツなしでも、簡単にMICHELを倒せるぞ。うまく活用しようぜ！

普通に立ち向かっても、レーザーのえじきに……



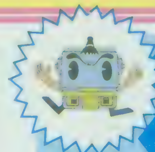
あ〜ら簡単

この技の醍醐味

信長の野望・戦国群雄伝「全員が同じ武将になる!!」

全員が同じ、というのもいささか奇妙なことです。もっとも、能力の高い武将ばかりで普通にプレイできればいいのですが、この技は、たんに名前が同じになるだけで、何のメリットもないのです。しかも、武将のデータを見たあと、通常画面に戻そうとしますと、急に画面がバグってしまい、プレイすることが不可能になってしまいます。結局、このウル技は見て楽しむだけのもののようですね。

★編集部がお休みのため、この号のウル技に関する質問は5月7日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。



げんきそうが取り放題

小結技

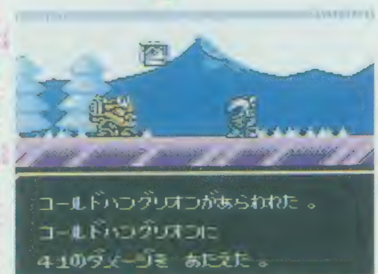
魔神英雄伝ワタル外伝

神奈川県／高木己クン

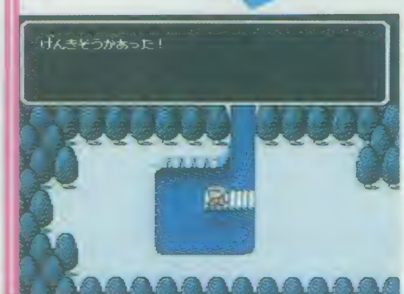
「やくそう」より少しだけ効果が落ちるけれども、HPを回復できるアイテム「げんきそう」。これを持てるだけ取れるウル技だ。

まず、ミブル氷原へ行き写真の場所でⒶボタンを押して調べると1つだけ「げんきそう」が取れる。そのあと敵と戦い、再び写真の場所を調べると「げんきそう」が復活しているぞ！ くり返していけばこれでもか、というほど手に入る！

○ミブル氷原のこの場所でⒶボタンを押してみると「げんきそう」が手に入るよ



○敵をさがして戦おう。どんな敵でもかまわないよ。終了したらもう一度場所へ行こう



○なんと!?「げんきそう」が復活しているのだ。これを使えば心も体も元気ゲンキ

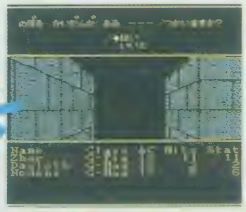
善と悪のパーティが組める

十両技

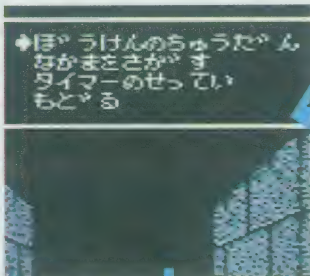
ウィザードリィIII

東京都／御嶽太陽クン

善と悪のパーティは組めないと思われていたこのゲーム。悪いことをしていたらキャラの性格が変わってパーティが組めなくなってしまった！ と嘆いているキミにピッタリのウル技だ。善か悪どちらかのグループでパーティを組んで、迷宮に入ろう。これで、すぐに冒険を中断する、つぎに、性格の異なるグループでパーティを組み、迷宮に入ればいい。あとは、迷宮の入り口で仲間を捜せば善と悪のパーティが組めるのだ。

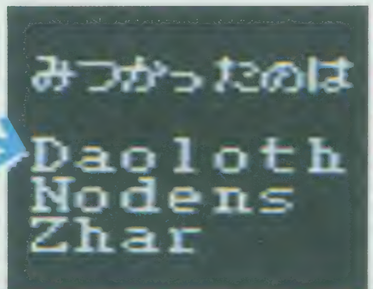


○まず、善のグループでパーティを組んで、迷宮へ……



○ここで冒険を中断。悪のパーティが来るのを待つのだ

○悪のグループでパーティを組んで、迷宮に入ろう



○ここで仲間を捜せば……ホラほら、仲間になれるでしょう!?

少しずつデータが消える!?

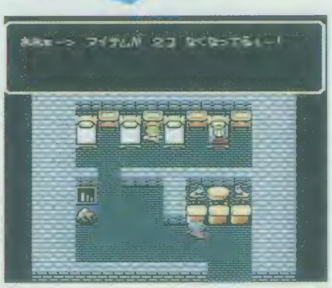
十両技

魔神英雄伝ワタル外伝

静岡県／森圭助クン

バックアップシステムのカセットの場合、「間違った!!」なんてときにリセット技を使う人がたまにいるよね。そんな調子でリセットを押してみよう。前にセーブした宿屋からゲームが始まるけれども、なんとアイテムやお金が少なくなってしまうのだ。くり返せばどんどん貧乏になるうえ2度とデータは戻らない。

○おはようございまーす。え?「あぶないところ」ってなに!?



○げー、アイテムがなくなってるー!? そのうえお金まで…

この技の醍醐味

魔神英雄伝ワタル外伝「げんきそうが取り放題」

このウル技は、ゲーム序盤には絶大な威力を発揮すると思います。前にいた土地に比べれば当然、それより強い敵に会うわけですから自然と体力回復のため宿屋に泊まる機会が多くなります。しかし敵の強さに比例して宿代も高くなっているので、たちまちお金が底をついてしまうでしょう。そこで、命をつなぎながら強くなるのを待つという、このウル技が役に立つわけです。これでMPも回復できれば完璧なのですが…。

©IREM CORP・光栄・VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.・DATAEAST CORP.・サンライズ／R-NAS／NTV／HUDSON・WESTONE・Andrew Greenberg, Inc. Robert Woodhead, Inc. and Sir-Tech Software Inc.／ASCII CORP.

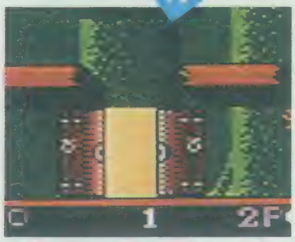
いきなり51面へ突入する！

大ウル技
ドンドコドン
東京都／吉田渡クン

1面の写真Ⓐのボブがいる位置で、ハンマーを使って何度もたたいてみよう。隠れアイテムの鍵が出るよ。これを取ると、下に扉が現れる。中に入り、下に扉が現れる。中に入り、マークの入った壺を♡→♣→◇→♡→♠→◇→♣の順にマークの入った壺を壊してみよう。なんと、突然51面が始まるぞ!!

○写真Ⓐ このボブがいる位置で、ハンマーをたたこう

○ウシシ、鍵が出たよ〜ん



○鍵を取ると扉が出現する。扉の向こうには、いったい何が……!?

○この順番でパスワードを入力。2人でやるとバグかもね

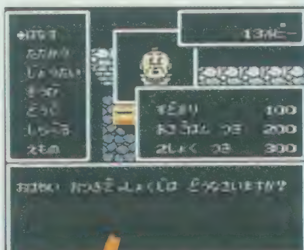
○見よ、ステージ51なのだ。画面は、1面に似てるよね

お金いらずの体力回復技!!

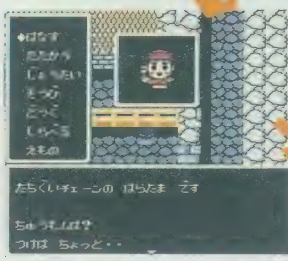
小ウル技
サンサーラ・ナーガ
岐阜県／三田ますみクン

なんと！ タダでケガを治せてしまうおトクなウル技が発見されたぞ。

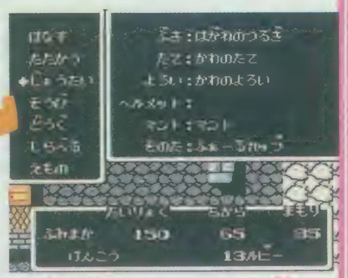
やり方は簡単。まず、所持金を50以下にして、はらたまへ行く。そして、お持ち帰り以外のメニューを注文しよう。すると「ツケはちょっと…」とメッセージが出るが、ちゃんとケガは治っているんだ。ヤッタネ!!



○ケガを治そうにも、お金がない。こんなときには、はらたまへ行こう



○はらたまへ着いたら、お持ち帰り以外のメニューを注文する

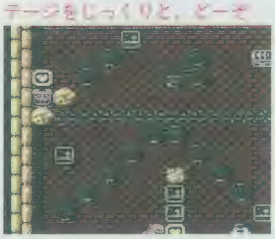


○お金を払ってないのにケガが治った

プロ級ステージにようこそ

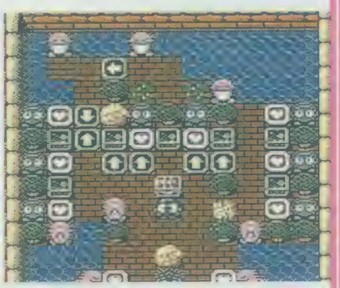
小ウル技
アドベンチャーズ オブ ロロ
北海道／相田クンの弟クン

パズルゲームの中でもムズいと、有名なこのゲームに、超ムズい「プロ」ステージがあったのダ。やり方はパスワード画面でそれぞれ、「PROA」「PROB」「PROC」「PROD」と入力する。これで激ムズの4種類のステージがプレイできるゾ。これらを全部、クリアできれば、キミのウデ前はもうプロ並み!?


○ここで、パスワードを入力するのだ。PROレベルの4種のステージをじっくりと、どーぞ

○「PROA」。こんなもの、ちょろいちょろい……ありっ？

○おろっ！ 解けない！ ムズいっ


○ひえええっ、こんなもん逆立ちしても、「私、負けましたわ」

F.F.II ゲームを……（判読困難）……をしていると言った（岡山県／岩波大地クン・15歳）。**コナミのドラキュラシリーズ** 体力回復のためとはいえ、誰があんなおどろおどろしたところにある肉を食べるんだ。（東京都／水野……クン・24歳）。**マインドシーカー** 私はこのソフトを定価で買い、消費税まで払っ……（判読困難）……山……クン・……歳）。**V'BALL** ……

この技の醍醐味

ドンドコドン「いきなり51面へ突入する！」
このウル技はアーケード版でも出来ます。ゲーセンでプレイしたことがある読者ならあんがい御存知ではないでしょうか。ちなみに私は、初めてプレイしたときに偶然、発見しました。さて、実は51面以外の面にも鍵が隠されているらしいのです。どうやらアーケード版では他の面でも出来るらしいのですね。このファミコン版が完全移植なら、この噂も事実なのでしょうが……。ともかく、発見した人は御一報ください。

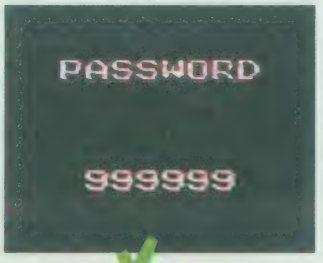
次号の発売日は5月11日（第2金曜）です。

謎のバグ面に侵入！

大助技

モアイくん
奈良県／中坊和男クン

全56面の「モアイくん」に、謎の61面が発見された。やり方は、パスワードを「999999」、もしくは「DDDDDD」と入力するだけ。これで、あるはずのない61面に行けるんだ。さてこのバグ面、時間制限が50秒間と普通の面に比べて、とても短い。しかも、プッチーくんは絶対助けられない所にいるし、モアイくんは壁にはまって登場する。だから、絶対にクリアできないワケ。ただしゲームオーバーになったあとにコンティニューすると、最後の56面から始められるぞ。



○「DDDDDD」でもOK

○ステージ61？　真のエンディングはこの後にあるのか!?　なんてね♡

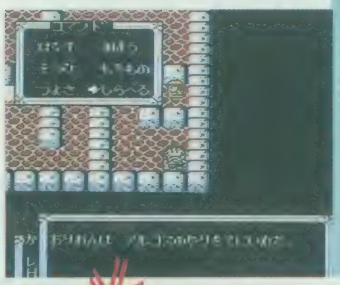
○これがウワサの61面だ！　クリアするのは無理だよね

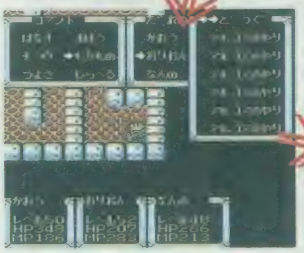
アルゴスのやりの使いみち

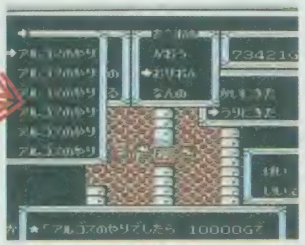
千両技

ヘラクレスの栄光II
神奈川県／満代裕介クン

やみの塔の地下1Fには、宿屋がある。その宿屋の階段を調べてみると…なんと、アルゴスのやりがあるのだ。しかも無限に取れる。道具屋で売れば、1コ1万Gにたくさん取って大もうけしよう。道具で使用するとバズーマの効果がある、超お得なやりだ！


○こんなところにあったのか！　アルゴスのやりを手に入れたぞ


○調べれば調べるほど、あるわあるわ……ホラ、このとーり

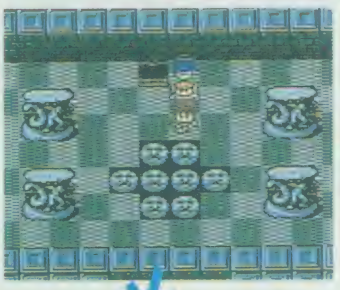

○売れば1つ1万Gになるヨ！

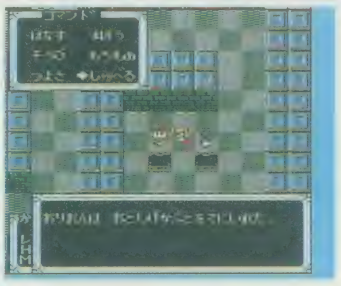
砂漠の遺跡でお金もうけ！

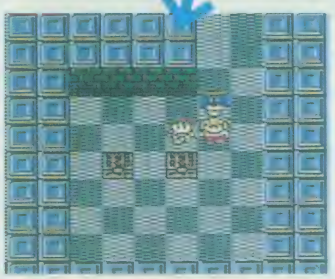
小銭技

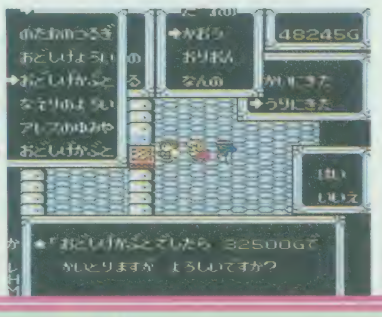
ヘラクレスの栄光II
東京都／ジョーカーヒロシクン

タルガの南、砂漠の遺跡のダンジョンでは数々の心強いアイテムが手に入る。これらのアイテムは、2Fの人面床をわざと踏みはずし、地下1Fからやり直すと、再び集めることが出来るのだ！　なえりの鎧以外なら、繰り返せば何度でも無限に取れる。なかでも、『おどしげかぶと』は売れば3万2500Gにもなるスグレもの。他にも、おどしげ鎧＝2万2500G、のたれの剣＝4500G、アレスの弓＝8000G、なえりの鎧＝1500Gと、売ればもうかるウハウハもんぞろいだ！　タップリ取って、ガップリもうけよう。


○人面床を踏みはずして落ちる


○まずは、ダンジョン内の宝箱からアイテムを取りまくるのだ


○宝箱からは、再びアイテムが……



○じゃんじゃん売れば、たちまちキミもお金持ちになれるのだ

この技の醍醐味

モアイくん「謎のバグ面に侵入！」
これは、マカ不思議なバグ面が楽しめるうえに、その後最終面までプレイできてしまう大変オトクなウル技といえましょう。このゲームは後半54面以降にゲームオーバーになった場合、コンティニューしても53面まで戻されてしまうというシステムを採用しています。しかし、例えば55面でゲームオーバーになり「これさえクリアできれば最終面なのに…チクショウ！」という悔しさを、このウル技は見事に解消してくれるのです。思わず、おがみたくなりますねえ。

©TAITO CORP./TSR・VICTOR MUSICAL INDUSTRIEES, INC・HAL LABORATORY・KONAMI・DATA EAST CORP.,・TAITO CORP./TSR/AMUSEMENT E. ASING. CO.

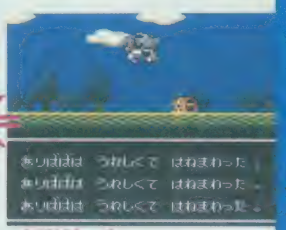
がんばれゴエモン外伝　御用役人は、天下の大泥棒であるゴエモンに「せいばい」されている。これで世の中やっていけるのだろうか（北海道／木村博幸クン・12歳）。ドラゴンバスターII　迷宮の中のBGMがないのでせめて効果音くらい出そうと思って何度も矢を射ると、いつのまにか292本が36本になっていた（大阪府／滝川博文・13歳）。MOTHER　これのなめ歩きばかりやっていたら、コントローラが2日で壊れた（兵庫県／横井英和クン・13歳）。バットマン　はっきり言ってこのゲームは、敵よりワナの方が恐い!!（福島県／三保谷優クン・12歳）。

序ノ口技

お遊びメッセージ

魔神英雄伝ワタル外伝
東京都／山内貴広クン

このRPGの戦闘は、簡単なアクション。主に剣を振ったり、ジャンプして敵の攻撃をよけたりするのだ。この動きを、敵を倒し、宝箱が出たあとにやってみよう。Ⓐボタンのジャンプだと「うれしくてはねまわった」と表示され、Ⓑボタンで剣を振ると「すぶりをした」と表示されるのだ。まさに、そのもの!?



○龍神丸、跳ねまーす♡

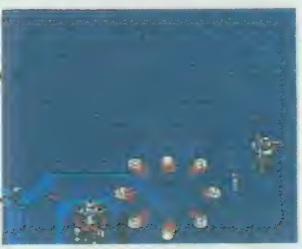
○英雄たるもの常に体を鍛えておかなくちゃね。ピシピシ

ボスが逃げない

ヘビーバレル
福井県／たまねぎ剣士クン

ステージ7で、世界征服を企む悪の帝王が登場するよね？　近づくと逃げてしまうのだけど、画面端を進んでいってみよう。すると、ボスは逃げずに王座に座ったままなのだ。しかし、最後には口ボットに乗って登場する。いつの間に追い越されたのかな？

○ボスは逃げてしまった



○あれ？　通り過ぎたのに、ボスが逃げないぞ!?

メッセージが速い

魔神英雄伝ワタル外伝
千葉県／長島洋一クン

メッセージが速く表示されるというウル技は、いろんなゲームにあるけれど、やっぱり「ワタル」にもあったヨ。

やり方は、会話中にコントローラIのⒷボタンを押すだけなんだ。

だけど、このⒷボタンはゲーム中ではコマンドをキャンセルするときに使うボタンなので、慣れないうちは使いにくいかもしれないね。

○うん、便利便利♡

デモで大爆発！

悪魔くん
大阪府／市川雅海クン

ゲームを始めないで、オープニングのデモをしばらく見ていよう。すると、悪魔くんが魔法陣で悪魔の召還に失敗。爆発してしまって、ボロボロになってしまうのだ。

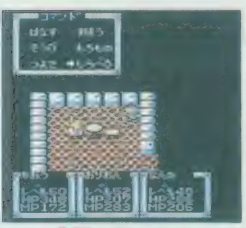
○オープニングデモをしばらく見ていると

○悪魔くんが爆発するぞ

画面が止まるぞ

ヘラクレスの栄光II
神奈川県／蔦代裕介クン

レウシスの村の長老の家に行き、階段を一度登って降りよう。そして、その場所で動かずに階段を調べてみると……。ありゃりゃ、画面が止まってしまうのだ！　こうなったらもう最後、どうにも動かない。リセットするしかないのだ。この技で遊ぶときはセーブをしてから試してみよう。とんだはまり技だね。



○時間が止まったようだ

画面が点滅する

ドラゴンユニット
北海道／中瀬祐輔クン

ゲームを始めるときにIコンの十字ボタンの左を押しながらスタートするのだ。そして、そのまま左を押し続けていると、なぜか画面が点滅するぞ。画面の左側へは、進めないという警告なのカナ!?

○写真ではわからないが画面が点滅しているぞ

○Iコンの左を押したままスタートする

勝手につぶれる

ドンドコドン
千葉県／遊びに行こうクン

ワープホールに入り、ひたすらⒷボタンを連打しよう。すると、ワープホールの出口付近にいる敵が勝手につぶれてしまうのだ。とっても不思議なウル技だねぇ。

○ばくうっ！　食われたら、Ⓑボタンを連打しろ

○ぺこっ！　あわれ敵さん、ぺったんこ

当たっても平気

イメージファイト
新潟県／池山吉雄クン

激戦のすえ、ようやくボスを倒したキミ。画面をみるとボスが大爆発をくり返している。ここで清水の舞台から飛び降りるつもりで、ボスの中に突っ込んでみよう。

こっちもやられる！……ハズなのにボスとぶつかっても、なぜかヘイキのヘイザなのだ。試してみると、なんとなくウレシイ不思議技だよ。

○なんだか気分がいい

★編集部がお休みのため、この号のウル技に関する質問は5月7日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

超ウルトラ技大募集

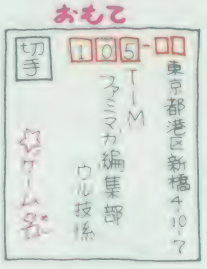
ウル技を発見したら、友達に先をこされないように、すばやく応募しよう。

まず左下にあるイラストの書き方を参考にして、くわしい技のやり方、住所、郵便番号、名前(フリガナ)、電話番号、年齢を書いてハガキかFAXで送ってね。FAXの場合は、編集部の住所を書かなくても届くよ。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きくゲーム名を書いてほしい。FAXは電話局、コンビニエンスストア、お父さんの勤め先などにあると思うので、どんどん利用してね。

ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く送った人を採用者と認定している。採用者には認定証とともに、右下のような賞金と賞品を用意しているのだ。

さて、このコーナーに採用されるコツは、最新の人気ゲームの技を発見して応募すること。今なら『ファイアーエムブレム』がねらいどころだよ。



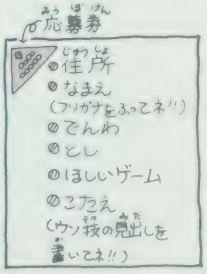
★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	特製電卓

FAX番号:03-578-6996

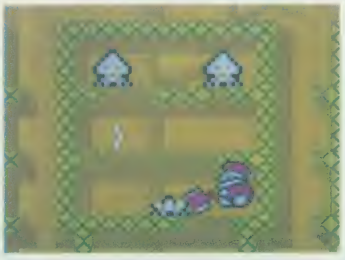
ウソテックイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテックイズ」係まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム(現在発売中のファミコンソフト)をプレゼント。応募の締切り4月26日(消印有効)。正解はNo.10で、当選者はNo.12誌上で発表します。



No.8の答え

正解は、『ドンドコドン』の大関技、「扉のむこうで見たものは…」でした。他機種でインベーダーのリメイク版が登場しました。ファミコンでも復活してほしいというウソ技担当者の願いがつまったウソ技です!
正解率は79%でした。



No.6の当選者

北海道■越谷寿幸/青森県■田端真一/宮城県■関建司/秋田県■金澤英樹/福島県■目黒昇平/栃木県■角田克己/群馬県■能戸克弥/埼玉県■藤本勇城/東京都■寺師浩介、林拓郎/新潟県■星智和/石川県■池田奨/静岡県■池田直央/三重県■伊藤真太郎/大阪府■美麗幸司/奈良県■奥村晋司/徳島県■村主誠/香川県■濱田洋平/長崎県■浅香徹/沖縄県■森下淳
以下敬称略

金田一技彦のウル技歳時記

'90年セリーグ優勝を占う!

春たけなわ、野球狂が待ちに待っていたプロ野球が開幕しました。そこで今回は、早くも優勝が待ちきれない編集部の野球狂が集まり、先ごろ発売した「ベスプレII」を使ってセリーグのペナントの行方を占ってみました。もちろんデータは、新外人、ドラフト選手を入力した90年度開幕版! ではその主な結果を紹介しましょう。

優勝 Dチーム 監督ほびの
首位打者 やまだき(W) 0・382
本塁打王 おちやい(D) パリッチュ(T) 44本
打点王 おちやい(D) 147点
盗塁王 しゃうだ(C) 33個
最優秀防御率 おおにょ(C) 1・86
最多勝利投手 さいとー(G) 21勝
最多セーブ王 づだ(C) 29S

Dチーム120試合目。Tチームを11対3の大差で破り優勝を決める。胴上げ投手はルーキーの「よた」

結果はこの通り。MVPは本塁打、打点で2冠の「おちやい」。新人王は9勝をあげた「よた」でしょう

ペナントレース折り返し。もうこの時点で、優勝はDチームかCチームにしぼられた感じ……

©サンライズ/R-NAS/NTV/HUDSON/WESTONE・DATA EAST CORP. 水木プロ/テレビ朝日/東映動画/バンダイ・HAL LABORATORY・IREM CORP・ASCII CORP.,・アテナ

キミの悩みをレーザー光線のごとく鮮やかに解決！

30秒Q速解答

スーパーエキスプレス殺人事件

浅井が殺された後、ゆりこの店で詰まってしまう。

岐阜県／あらいぐまクン

A 店の中は調べたカナ？まず、服を調べてみよう。すると、男物の服が入っているのが分かる。さらに、スーツを調べて、ナイトのことを聞いてみよう。ゆりこの店は、主にシラノの商品を取り扱う女性向けブティックだったが、ナイトの紳士服も取り扱うようになっているぞ。さとみの店に移動して、くわしく聞いてみよう。ナイトのことを聞くと、メーカー担当者の小谷の情報が入る。ゲームの進行上の重要人物なので、しっかりチェックしておこう。

○婦人服ばかりの店だったのに、紳士服もおくようになったのは？

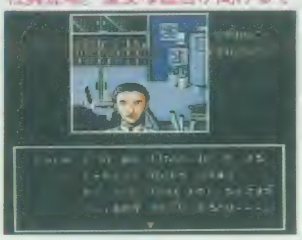
○ナイトは直営店をどんどん増やそうとしている。ゆりこの店も…

テンホーのマスターと会うには、どうするの？

愛知県／つね天クン

A シラノへ行き、野上の部屋へ入ろう。そして、どこでもいいから、3回調べると社員が現れるのだ。この男は、事件当日の夜、君子と野上を駅まで送っている。靴のことや気づいたことなど、バッチリ聞き込みしよう。そして、彼が去った後、テンホーへ行ってごらん。マスターに会えるはずだ。

○テンホーで松井のアリバイを確認したい。でもマスターがいない



○野上の部屋を調べているうちに、社員登場。重要な証言が聞けるぞ

○そしてテンホーに行けば…。やった！　マスターがいるぞ

星霊狩り

九神村の村長さんが会ってくれません。

長野県／平井路子クン

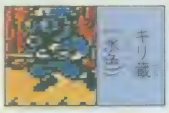
A 九神村に着いたら駐在所を調べよう。九神村の人は、よそものを嫌っているらしい。そこで、同じように東京からきたという医者に会いに行こう。すると、村長さんの娘さんがミチムネ達のせいで病気にかかっているという。さらにその病気を治すにはある薬草が必要だという話がきけるだろう。九神村へ続く一本道で咲いていた花が必要なのだ。一度、九神村から出て薬草を取りにいこう。薬草の前で教授に話しかければ薬草を手に入れることができる。

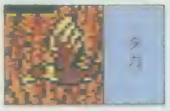
○九神村へ続く道に咲いている花をもって行こう

○あの花が万病に効くという例の薬草だったのだ

ちょっぴりQ&A　コナミワイワイワールド

Q・コナミレディの武器、『ヒートガン』が見つかりません。どこにありますか？（奈良県／内山一郎太クン）A・ドラキュラ面の一番奥をさがしてみよう。でも、マントがないと見つけても取れないよ。





今号のキャラクタ
仮面の忍者花丸

今回は、花丸に登場するおとぼけな敵キャラをトトーンと紹介するぞ！

ニコニコソフト 300秒 緊急調理メモ

ヘビーバレル

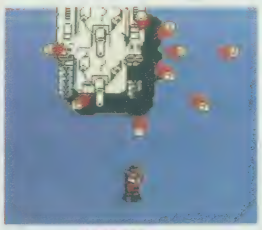
ゲーム後半を徹底攻略

ゲーム後半になると敵の攻撃が激しくなってくる。そこで、今回は前号に引き続いて、ステージ5から最終ステージまでを攻略するぞ。これでキミにも、エンディングが見られる!?

○はたして、キミは世界征服を企む悪の帝王を倒せるか？

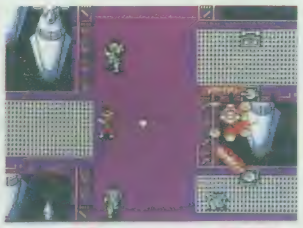
ステージ5

エレベーターで移動するところから、このステージが始まる。ここは、階段を駆け降りてくる敵兵と、移動銃に注意していればOK。エレベーターの終点は、ハイパー手榴弾を投げてくる敵兵と、火炎放射銃のある通路。ハイパー手榴弾でガンガン破壊しながら進もう。鉄橋では突然、小型戦車が攻撃してくるので注意。そして、ボスの大型戦車には火炎放射器で戦え！



○ボスの大型戦車には、この位置から火炎放射器で攻撃！

○鉄橋を移動する小型戦車は、火炎放射器で攻撃すればカンタンに破壊できる

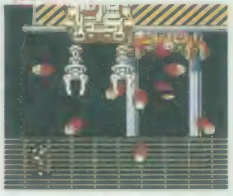


○この通路は、ハイパー手榴弾で破壊しながら進んでいけばラク

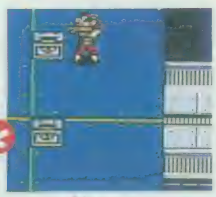
ステージ6

ここでは、ステージ2の強敵だったクレーンが再登場する。攻撃される前に、ハイパー手榴弾で破壊しよう。ボスの2体のロボットには、5—WAYライフルで攻撃。世の中の厳しさを教えてやれ！

○ここでも、小型戦車を破壊するには、火炎放射器が威力を発揮するのだ



○ステージ2のクレーンが再登場。ハイパー手榴弾で破壊しよう



○この場所のアイテムボックスには、5—WAYライフルがあるのだ

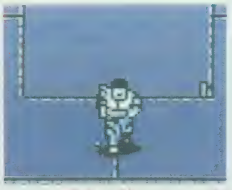
○ボスのロボットは5—WAYライフルでカンタンに壊れる

ステージ7

このステージでは、雨のようにハイパー手榴弾が降ってくる。サクサク進んでいると、爆発に巻き込まれてしまうぞ。敵兵が現れたら攻撃して、サッと後ろに戻る。この繰り返しで進んでいけばラク。ここで敵兵が前から走ってきたら注意。この直後に戦車が現れるのだ。前もってハイパー手榴弾を投げておけばカンタンに破壊できるぞ。

そして、夢にまでみた最終ボスとの対決がついに実現する！

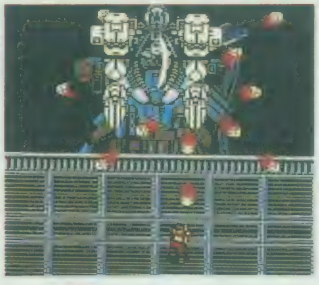
○タイミングが合えばハイパー手榴弾で、カンタンに破壊できるぞ



○この敵兵が走ってきた直前に戦車が現れるので、攻撃に備えていよう

最終ボス完全攻略

まず、写真Ⓐの位置で攻撃しよう。ボスが腕を回転させたら、すぐに写真Ⓑの位置に逃げる。あとは腕が縮んだら、写真Ⓐの位置で攻撃すればいい。この繰り返しで、腕を破壊できるぞ。腕がなくなると、攻撃不能になってしまうのだ。



○写真Ⓐ まず、この位置から敵の腕を攻撃しよう

○写真Ⓑ この位置まで逃げれば安全だ

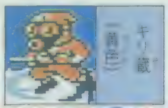
○右腕が残っているときは、この位置まで逃げる

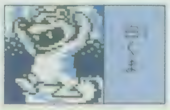
○両腕を破壊したら、攻撃不能になってしまうのだ。ヤッタネ！

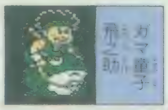
Q・処女宮のシャカにダメージを与えることができません。（長野県／伊藤清一クン）A・シャカには星矢・氷河・瞬・紫龍のうち誰を持ってきてもムダ。セブンセンシズを節約しとっとやられてしまおう。すると一輝が現れる。彼がシャカと対決するのだ！

©IREM CORP. • HUDSON SOFT • DATA EART CORP. • CAPCOM

イラスト／Apple Arts



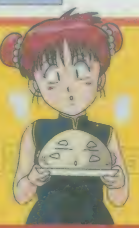




今号のキャラクタ
仮面の忍者花丸

どの敵キャラも、面白おかしくって憎めないんだよね。しかし、忍者に情けは無用なのじゃ。

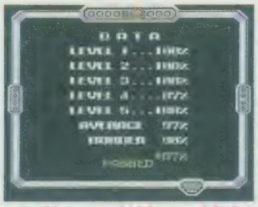
ニューソフト 300秒 緊急調理メモ



イメージファイト

難関5ステージ ボス攻略!!

このゲームの面構成は、前半が訓練、後半が実戦に分けられる。今回は訓練から3面、実戦から2面のボス、合わせて5体を完全攻略!! これで、もう補習ステージのお世話にならなくてすむぞ。

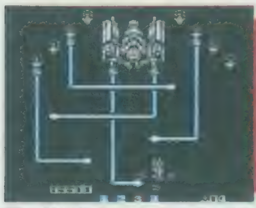


○5面までは訓練だ。破壊率が90%に満たないと補習ステージが待っている

ステージ3ボス MICHEL（マイケル）

激ムズ!!

このボスの攻撃は曲折レーザーの乱れ撃ち。一見、どこにも逃げようがないように思われるが、実は安全地帯がある。その場所はボス本体の後ろ、写真Ⓐの位置。これであっという間だ。



○まじめにやったら、あっという間にレーザーのえじき！ こんなのよけられるかいな

あっさり！

○あー、あんなに強かったこのボスがいとも簡単に。ちょっとむなしい

○写真Ⓐ。ボス登場のとき、この場所にOF-1を移動させる

ドラゴンユニット

Q 大広間のボスが倒せない。助けてくれよ！
静岡県／ダニークン

A このボスのはく弾に当たってしまうと、デュークが動けなくなってしまううえに大量の体力が減ってしまうのだ。まずはこの弾になるべく当たらないようにしよう。その弾の回避法は、まずデュークを画面左端におき、ボスが接近して来るのを待つ。そしてボスが弾をはくと同時にジャンプして、着地したときに剣で斬る！ この繰り返しで簡単さ。

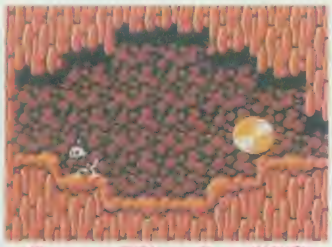
○着地して斬る！ この繰り返しだ

○ボスが弾をはくのと同時にジャンプ

わんぱくダック夢冒険

Q キングファミイが倒せないよ～！
東京都／安田武士クン

A アンダーグランドのボスが、このキングファミイ。こいつは壁づたいに右回り、左回りのいずれかで回転して攻撃してくる。この回転中はボスにダメージを与えることが出来ないのだ。ここは、ボスが右回りのときはキャラを左に、左回りのときはキャラを右にという具合に待機して、ボスが一回転して姿を現したときに、ホッピングジャンプで攻撃しよう。



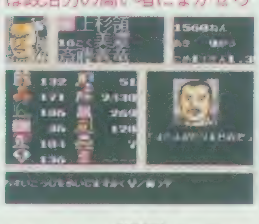
○常にボスが回転する向きの反対側で待ちかまえていよう

信長の野望・戦国群雄伝

Q 「かいはつ」をしても、効果があらわれない。
埼玉県／塚田亨クン

A 「かいはつ」をすれば、民の忠誠度があがるから全く無駄というわけではないんだ。しかし、国力をつけるために「かいはつ」をするのなら、政治力の高い武将にまかせたほうがいいぞ。とくに治水工事には、この傾向が顕著にあらわれるはずだ。軍師のいる国ならば、軍師の意見を参考にしよう。

○軍師の意見に従って行えば間違いない。軍師がいなければ政治力の高い者にまかせろ

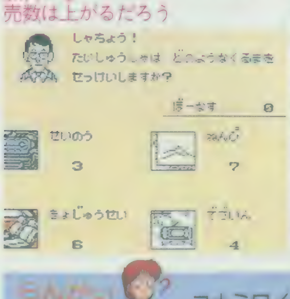


プレジデントの選択

Q 販売競争に勝つことが出来ません。
神奈川県／杜若武文クン

A 販売競争に勝つポイントは、車の仕様をキチンと決めること。例えば、大衆車なら、燃費と居住性に注意をして仕様を決めるといいだろう。開発する車によって仕様を変えることも忘れちゃダメだぞ。あとは、開発部の意見も聞こうぜ。

○車の仕様をキチンとすれば、販売数は上がるだろう



ハイドライド3

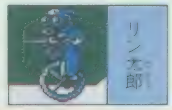
Q・地下の街って一体どこにあるんですか？（秋田県／松田タカシクン） A・フィールド上にあるお墓がカギ。かたっぱしからさわろう。

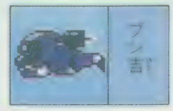
Q・地下の街で、門番が倉庫に入れてくれない。（京都府／松井友樹クン） A・門番は夜になると帰っちゃう。ほかにぬけ道もあるよ。

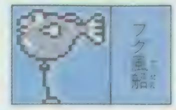
コナミワイワイワールド

Q・モアイの武器の「ドーナツ」は一体どこにあるんですか？（埼玉県／高橋利一クン） A・モアイ面の壊せる岩の中にかくれている。ちょっとめんどくさいけど、かたっぱしから壊してさがしてみよう。

30秒Q速解答







ステージ4ボス BOY

このボスは、頭部から破壊不可能のミサイルをばらまいて攻撃してくる。こいつにはもちろん、M-CHELのように安全地帯はないから、正面から正攻法で戦うのだ。戦い方は単純明解。敵のばらまくミサイルをよけながら、ボス本体に弾をぶちこむのだ。これは、シューティングゲームの基本だね。また、攻撃が前方に固定出来るブルーポッドにしておくと、意外と簡単に倒すことが出来る。特殊攻撃パーツも、やはり前方に攻撃が出来るものがいいだろう。

⬆頭の上からばらまいてくるミサイルをよけながら、弾をぶちこめ

⬇ポッドや特殊攻撃パーツがあれば楽勝だね!

ステージ5ボス TARO

このボスの弱点は、目玉の入っている枠の中の口だ。この中へ入って攻撃するには、写真Ⓑの OF-1 の位置で、目玉を1つでも外に出してからでないと危険だ。目玉を外に出し入口が開いたら、枠内に侵入して口に弾をぶちこめ。

⬇写真Ⓑ この位置なら、ボスに押しつぶされないぞ

⬆画面の左上と右上を行き来して、目玉を外に出す

ドコドコ撃て

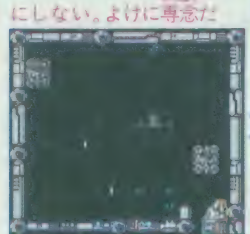
⬇出してしまえばこっちのモノ。中に入って口へ連射だ!!

エリア1ボス NANCY

このボスは、合わせて3体出て来るが、相手にするのは一番最後に出て来る奴だ。こいつに、レッドポッドを右に向けて攻撃すればいい。しかし、邪魔なのはその前に出て来る2体だ。こいつらは、外壁を回りながらOF-1を狙ってボコボコ、レーザーを撃って来る。このレーザーを巧みによけながら、右の本体を攻撃するのだが、ここはポッドだけではかなり苦戦する。出来たら、サーチミサイルを装備して戦いに臨みたい。

こいつらは無視

⬇先に出て来た2体は相手にしない。よけに専念だ

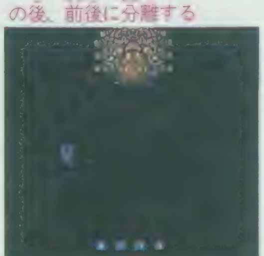


⬆3体目が本体だぞ。レーザーをかわしながらうまく右へ弾を撃て!!

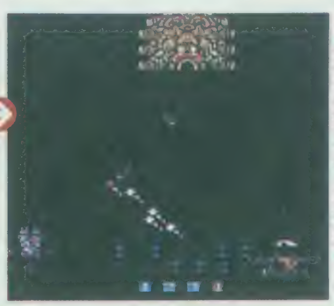
エリア2ボス SHINJI

このボスは、しばらくすると前後に分離する。本体は後ろの奴で、弱点はこいつの赤い所だ。OF-1をボスが動く逆の方に動かし、間隔が開いたらレッドポッドを横にして、弱点を狙え。これを繰り返せば倒せるぞ!さあ、あとは最終ボスのみだ。

⬇出て来るときは1体だがその後、前後に分離する



⬆後ろの奴と逆方向に動け。レーザーに注意しよう



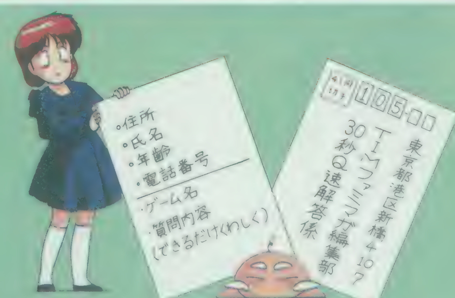
⬅間隔が開いたら、ポッドを横に向け弱点へ弾をぶちこむのだ!

たった3秒Q速解答 リップルアイランド

Q・エリア2で、赤い花が見つかりません。(東京都/阿部健一クン) A・キツネから白い花をもらったら赤い実を探しだし、染めよう。Q・エリア3で、どうしてもなだれに巻き込まれてしまう。(千葉県/鈴木清クン) A・ウサギの家へ、すばやく逃げ込め!

質問募集

ファミコンゲームに関する質問を大募集!ゲームのジャンルや新旧にかかわらずジャンジャン誌上で回答する。左のイラストの要領でハガキで送ってくれ。どんな難問もDr.Qが受けて立つ!またゲームを扱ったイラストも募集中。デッサン無視の一度見たら一生忘れられないようなイラストも大歓迎だ!!



©CAPCOM・アテナ・The Walt Disney Company Produced 1990 CAPCOM CO.,LTD・KOEI・HOT・B・IREM CORP.

コナミ&ファミマガ 芸夢工房

大好評連載第2回

ゲームこうぼう

ゲームの制作過程をのぞきながら
ゲームの作り方が
わかっちゃう!!

今回は主人公や
敵キャラを大募集!!

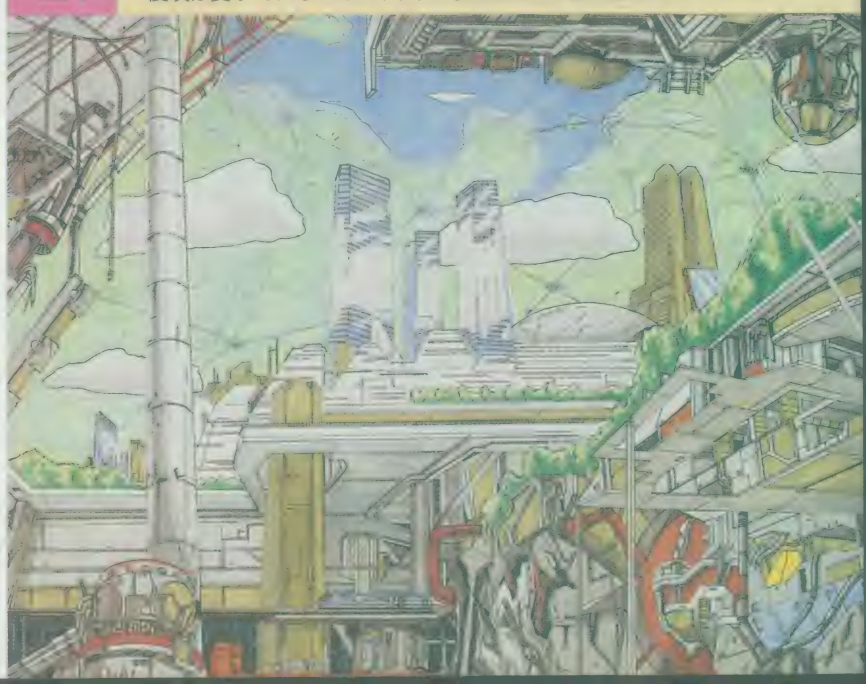
コナミが開発中のSFRPGの制作過程をのぞきながら、その制作にみんなで参加しちゃおうっていうのがこの「芸夢工房」という企画。

今回は、主人公の仲間や、敵キャラのデザイン、さらにはその名前や特徴までみんなから募集するぞっ!!

主人公の仲間や敵キャラのイラスト、ドット絵を募集!!

L2 イシス星団の食料生産を担当。生物災害――バイオハザードや、イシス戦争の被害が大きく残っている。

L1 行政、情報、商業等の中心的存在。まだバイオカイザーの本格的侵攻は受けていないので、人工的な自然が比較的維持されている。



設定&ストーリー

No.7で紹介したゲームの設定を、再度簡単に紹介しよう。

21世紀の地球。人類は、超巨大スペースコロニー群、通称イシス星団を完成させる。

イシス星団は、星団の中心のL1、食料を担当するL2、工業担当のF1の3つのコロニーからなっている。

ある日のこと、L2で生物災害が発生し、各種のミュータントが誕生、人類を襲うようになる。宇宙航空学校訓練生のジンは、連邦の命を受け、調査に向かうのだった。

イラスト／細野不二彦・森本洋・長谷川浩之

キャラクタ設定を参考にキミのオリジナルを制作

今回募集するのはキャラクタ。イラストや、ドット絵だけでなく、名前や攻撃方法など名種設定も募集するのだ。

キャラデザイン担当の細野不二彦氏のイラストや、コナミのスタッフが作った設定を掲載するから、書くときの参考にしてね。

主人公 ジン

将来は宇宙パイロットをめざしている、宇宙航空学校の訓練生。16歳。射撃や格闘技、サバイバル技術を身につけてはいるが、実戦経験はない。

主人公の仲間 クリス

イシス戦争で家族を失い、レジスタンス活動を続けている16歳の女の子。南米系の血を受けついでいる。ナイフの名手であり、男勝りの勝気な性格である。戦前は、学校の先生になることが目標だった。

主人公の仲間 ポロ

多種多様な作業のコントロール用として開発されたロボット、ボックス型のうちの一体。各種データを持っている。

主人公の仲間 ウルフ

クリーチャー軍鎮圧の指令を受け、地球連邦より派遣された宇宙軍最強のサイボーグ部隊隊長。強力な武器を持つ。

ミュータント ラバーマン

都市周辺部に生息する、いたずら好きな軟体動物。大量に発生し、頭部の触手を使って攻撃してくる。

ミュータント ブッシュ

湖のそばの森林地帯等に生息する。血に飢え、獲物を見つけると突っ込んでいく。火に弱いという噂もある。

用語解説

- レジスタンス…バイオカイザーの侵略に対し、敢然とゲリラ的抗戦を試みる義勇軍兵士のこと。
- ロボット……人間のような形はしておらず、機能一点張りのメカに人工知能を搭載したもの。
- サイボーグ……バイオカイザー鎮圧のため派遣された正規軍兵士。L2において壊滅的打撃を受け四散。サイボーグは体にメカを組み込んでいるものの、基本的には人間である。
- ミュータント…コロニー内の動植物が、バイオハザードによって突然変異したもの。
- クリーチャー…バイオカイザー総統が創造した殺戮マシーン。

プロのキャラクタ制作方法

実際のキャラクタ制作過程は、どんな感じなのだろう?

まず、イメージをかためるため、イラストや設定を考える。次に各キャラの画面上での大きさを決める。そのとき、使う色の数や、色も考える。

以上を考えて、実際にキャラデザインに取り掛かる。イラストを元に、方眼紙にドット絵を描き、それをコンピュータ画面上に移していく。場合によっては、参考資料を見ながら、直接画面上でデザインすることもある。

イラストでもドット絵でも応募可能!!

前ページで紹介したのは登場キャラのごく一部。主人公の仲間は数十人、敵キャラはその何倍も登場するだろう。その一部は、募集したみんなのキャラから選ばれるのだ。

募集キャラは3タイプ

募集するのは、みんなが考えたオリジナルキャラ。主人公の仲間や、敵となるクリーチャー、ミュータントの3種類を募集するよ。

- ミュータント：○普通の生物をもとに、いろいろ変化したモノ
- クリーチャー：○ブルドーザー等作業メカを改造したものが多い
- 仲間キャラ：○イラスト部門のみ募集。上半身まで描いてね

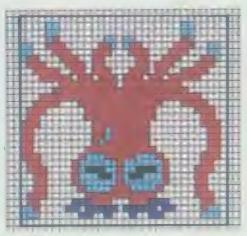
募集1 イラスト部門

応募はイラストとドット絵の2種類。仲間キャラの募集はイラスト部門だけだ。仲間キャラのイラストは、原則として上半身まで描いてね。全身像もあるとうれしいな。

募集2 ドット絵部門

ドット絵部門の募集は、クリーチャーや、ミュータントといった、敵キャラだけ。主人公の仲間を応募したい人は、イラスト部門に送ってね。

使える色は、黒を含めて全部で4色。4色までなら、好きな色を使って、自由に彩色できるよ。



○前ページのミュータント・ラバーマンのドット絵だ

応募方法

今回の応募には、全員左ページの応募用紙を使ってね。コピーして使って応募してもかまわないよ。

イラスト部門の人は、左下の応募用紙にキャラの特徴等を書いて、イラストの裏に張って応募してね。イラスト自体の描き方は自由。なるべくカラーがいいな。紙の大きさは自由だけど、B5かA4ぐらいまでにしてね。基本的にはキャラの募集だから、背景はいらないけど、イメージ的なものもかまわないよ。

ドット絵部門の人は、左下と左上の、両方の応募用紙を使って応募してね。両方の応募用紙は切り離さないでね。使える色は4色だよ。

審査の基準は、絵だけでなく、このゲームにあっているかどうかとか、キャラの特徴等の設定とかも考慮されるよ。

あて先と締切り

1人何部門でも、何通でも応募可能。応募用紙（コピー可）を忘れないようにして、封筒で応募してね。力作を待ってるよ！

締切り5月7日(月)
（当日消印有効）

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM ファミマガ編集部
「芸夢工房」係

●発表は6月22日(金)発売予定のファミマガNo.13で行います。

多彩な審査員と奨学金

第2回の特別審査員は、このゲームのキャラデザインを担当している、漫画家の細野不二彦氏。とっても可愛い女の子を描くことでも有名だ。

第2回特別審査員
漫画家 細野不二彦
ヤングサンデー誌に「ママ」連載中

審査員

ファミマガ編集長 山森尚
おっきなリボン綺麗でしょ

コナミ工業株式会社 三品義徳
以前MSXゲーム開発も担当

演出家 榎雄一郎
脚本や作詞もこなすのだ！

第2回奨学金&賞品

	最優秀賞（各部門1名ずつ）	優秀賞（各部門4名ずつ）	審査員特別賞（全部門から1名）
イラスト部門	奨学金3万円	奨学金1万円	奨学金1万円
ドット絵部門	奨学金3万円	奨学金1万円	奨学金1万円

アイデア賞（全部門から3名）	コナミ新作ファミコンソフト『クォース』
残念賞（全部門から50名）	コナミ特製テレカ

次回の募集は？

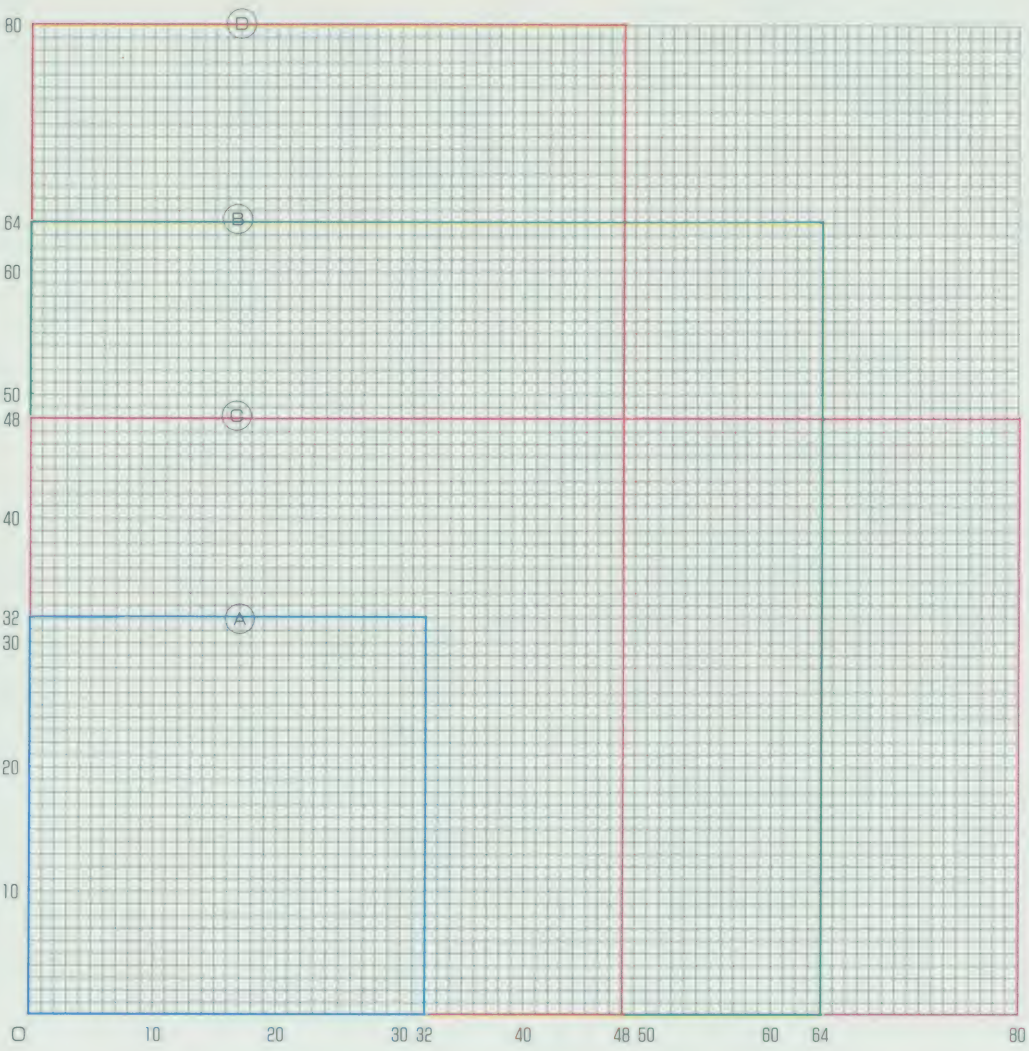
次回は5月25日発売予定のファミマガNo.11の予定。このRPGに登場する国や軍隊、街等の旗や紋章、シンボルマークを募集する。キミが考えた国旗が、ゲームの中ではためくなんて、考えただけでゾクゾクするよね。また、No.7で募集したこのゲームのタイトルや、スペースコロニーの名前、イベント・サブストーリーの審査結果も発表する予定だ。

ドット絵部門専用応募用紙

ドット絵による募集は、敵キャラ。大きさは下の表が基本的なサイズだけど、大きなキャラが、小さく分裂するとか、戦闘中に変身するとか、合体してしまうとかいったアイデアも大歓迎だ。使える色は黒を含めて4色まで。黒を使わなくてもかまわないよ。限られた色数、大きさで、いかにその特徴を表すかが腕のみせどころというわけだ。右ページの例のように、方眼をぬりつぶすようにしてほしい。完成したら、ちょっと離して見るのがコツだ。

基本的なドットの大きさ(ヨコ×タテ)	
Ⓐザコキャラ	32×32
Ⓑ中キャラ1	64×64
Ⓒ中キャラ2	80×48
Ⓓ中キャラ3	48×80

○表中のザコキャラとは、便宜的に呼んでいるだけで、弱くても大きい敵とか、逆に強いけども小さい敵とかがあってもかまいません



キリトリ

ドット絵・イラスト部門共通応募用紙

イラスト部門の人はこの応募用紙だけを、ドット絵部門の人はこれと、左上の両方を使って応募してね。

この応募用紙には、キャラの名前や特徴等の他、自分の名前や住所も書いて送ってね。応募用紙の右上にある表は、キャラの基本的な能力値を考えてほしい。各数値は、最高100。特殊攻撃力というのは、通常の攻撃以外にある得意技みたいなものの力で、成功した場合、通常の攻撃力に加えられる。キャラの特徴等も、審査の対象になるからね。

基本能力値(最高各100)	
生命力	
攻撃力	
特殊攻撃力	
特殊攻撃成功率	
防御力	

キリトリ

●応募キャラの種類　・仲間　・クリーチャー　・ミュータント

●キャラクタ名

●性別(人間の場合)　・男　・女

●年齢(人間の場合)　歳

●出身地(敵キャラの場合生息地)

●攻撃方法

●防御方法

●弱点

●その他特徴・プロフィールなど

氏名		年齢	歳	電話番号	( )
住所					

たくさんの作品が届いているぞ！

アイデア募集

ファミマガ大賞 Disk

応募開始から続々届く作品の傾向と対策やいかに。まだまだ応募は随時受け付け中

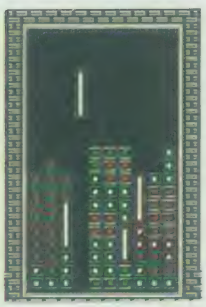
応募作品中間発表

続々届く作品の傾向

ファミマガNo.7の100号記念企画として募集したディスク大賞に、連日続々と作品が届いている。最初の応募が届いてから4日間でなんと200通もの作品が届き、編集部はうれしい悲鳴をあげているところだ。今回は、これまで届いた作品の傾向と、目立った作品を紹介し、いったいどんな作品が入賞できるのかを考えてみたい。

テトリス的作品

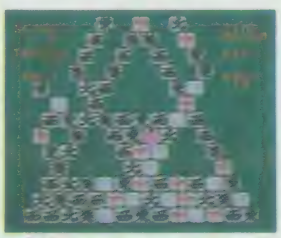
今までに届いた作品を見てみると、圧倒的にテトリスを意識したパズルゲームが多い。物が落ちてくるとか、連鎖反応で消滅するといった概念は、過去から存在していたもので、一概にテトリスの影響とも言えないのだが、そういった連鎖パズルが圧倒的に多い。中には、テトリスとまったく同じブロックを使った盗作まがいの作品もあったりする。もう少し、オリジナリティを強調してほしいところだ。



○このゲームの影響はものすごい

麻雀、将棋の駒

次に多いのが、麻雀パイや将棋の駒を使ったパズル。既成のゲームの駒を利用すれば、パズルなどは作りやすいが、その中にオリジナリティを出すのはよほどの苦労が必要だ。上海のような奇をてらったものはなかなか成功しない。それに、麻雀パイについては、東南西北白発中のみを使ったものが圧倒的に多く、香港そのもののパイ使いが目立つ。そういった既成のパターンものは絶対に入賞しないので、もっと材料を吟味して、おもしろ味のあるものを考えてほしい。まったく既存でない素材を考えるのもいいだろう。

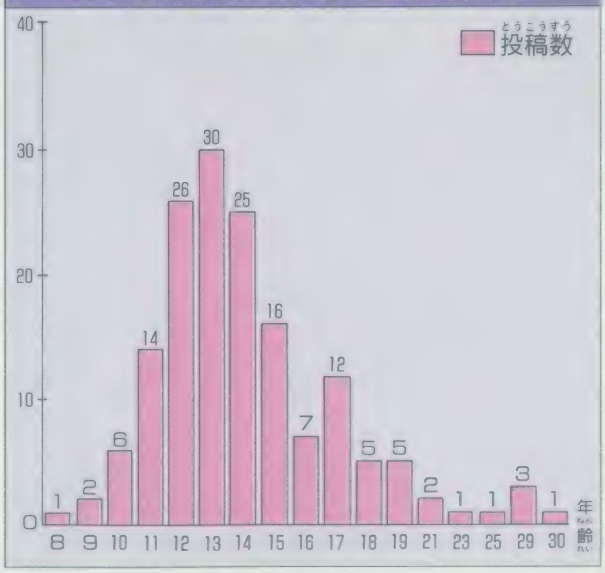


○香港をマネればいいというものではない。オリジナルを待つ

ボードゲーム

RPG的なものは、よほど画期的なシステムを考えないかぎり、入賞しない。募集のときに、あらかじめ釘を刺しておいたので、あからさまなシナリオは少ないが、ボードゲームにアレンジしたものが目を引く。既にそういったファミコンソフトも多数出ているので、今更といった感じだ。

応募者の年齢と応募数



©Academy Soft-Elorg／Tengen Inc.／Bullet-Proof Software Inc.・TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA

応募作品をちょっと紹介

これまでに届いた作品の中で、「これは」と思ったものや、代表的な作品を紹介してみよう。毎日届く中には1通くらいはおもしろそうなものがあるようだ。上の2つはそういったポイントの高い作品。下2つは、ちょっとわかりにくいものと、ハード的に実現できないものの代表例だ。

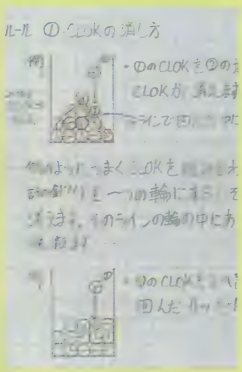
クロックス

時計回りのパズル?

愛知県　村田修一くん

八角形の時計の形をしたブロックが上から落ちてくる。時計と分針を回転させて、落ちた位置で固定。他の落ちているブロックと針がつながり輪ができればブロックが消えるという連鎖消滅タイプのパズルゲーム。

基本的にはかなりテトリスを意識しているが、時計の針を利用するというアイデアが目新しい。



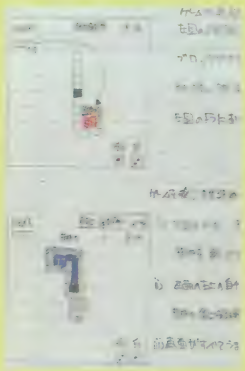
テトリイ

ごちゃまぜの恐怖

愛知県　水谷勝広くん

サイコロの数が大きい方がブロックを取って、陣地に組み合わせていくという陣取りゲーム。オセロやクイックス、テトリスといったいろんなゲームがごちゃごちゃになったような複雑なゲーム。

基本的には、既存のゲームのシステムをごっちゃにしたようなものだが、その複合があきれるほどに複雑で、一部審査員にうけている。

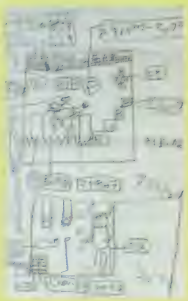


こうたのゆめランド

最年少(8歳)の応募

神奈川県　みやぎこうたくん

はっきり言って、内容はよくわからない…。スーパーマリオの画面でドラクエをやりたかったんじゃないかという一部審査員の見解があった。もう少し書き方を整理してくれるとわかりやすいのだが…。



グラビディア

スーファミでも無理

東京都　佐藤世紀くん

画面上の丸い輪がぐるぐる回転し、その中でテトリス風のパズルをやろうというもの。ゲームシステムを工夫すればおもしろくなるかもしれないが、この回転をファミコンで実現するのは不可能だ。

入賞するためには?

今までに届いた作品の傾向、代表的な作品を紹介してきたが、まだまだ募集の締切には間がある。ここで、もう一度入賞への対策を書いておくので、参考にして応募してくれ。

読める字で書く

まず第一に、何が書いてあるか読めなくては話にならない。ある程度文字が汚いのはしかたがないとしても、理解できる文法で書いてほしい。中学生以上でも、理解できないような日本語を使う人が多く、日本の将来が心配だ。

図を豊富に

図をたくさん入れるということが、入賞への近道だ。どんなにすばらしい作品であっても、説明が不足していれば、見落とされて落選ということがある。ゲームの流れにそった肝心な図を入れるのが効果的。どうやったら自分の考えが相手に伝わるかを考えよう。

操作系を考えて

操作方法というのも考えた方がいい。作品のなかには、どうやったらこんな画面操作ができるのだろうと首をひねるようなものもある。それに、操作系が示してあれば、そのゲームの内容を理解するのにも大いに役立つ。ファミコンのコントローラの限られたボタンを有効に使う工夫なども書いてくれるといいだろう。

今回のイリーガル

驚いたことに、応募用紙に必要事項を書かない応募者が中にはいるようだ。今回までにも数人の人が発見されたけど、そういった人はかわいそうだけど失格ということになる。どんなにいい作品であっても、評価さえしてもらえないので、応募用紙だけは間違いなく書くこと。それが、最低限の入賞への資格といえるだろう。

まだ間に合う

締切は5月10日（当日消印有効）

116ページからの「まんがトピックス」も読んでね!

750体近くの紙相撲力士が死闘を繰り広げた

SDバトル紙相撲大会 結果発表

○[illegible]

決戦はこのようにして行われた

ファミマガNo.6で告知した「SDバトル紙相撲大会」の力士募集。何と750体近くの紙相撲力士が編集部に寄せられた。

決戦は去る4月3日、東京・銀座にある読売広告社の第2プレゼンテーションルームにて行われることになった。その決戦に備え、編集部では何回かの予選を行い、決戦に進出する紙相撲力士120体とキャラクタ賞にノミネートする49体の紙相撲力士を選出した。

試合方式は告知の時にも紹介したが、バスドラ（ドラムの中で一番大きな太鼓）の中にスピーカーを搭載し、ゲーム音楽を流して、その音の振動を使ってトントン相撲をするというものなのだ。

1回の取り組みにかかった時間は約30秒ぐらい。決戦では、2時間半もの間に渡って激戦が繰り広げられた。さすがに審査員の先生方も、準々決勝、準決勝、決勝と進むにつれ、食い入るように取り組みの様子を見守っていた。

さて、その結果はいかに。

たくさんの応募ありがとう

○編集部に送られた紙相撲力士の入った封筒の山・ヤマ・やま……

○熱戦をつづける取り組み風景。思わず審査員も身を乗り出す!?

はっけよーいのこった!!

うーん、どうしようかな?

○キャラクタ賞の選考を行う審査員の先生方

審査員の先生方

今回、この「SDバトル紙相撲大会」の審査員になっていただいたのはこの御三方。キャラクタ賞をはじめとする各賞の審査など、ごくろうさまでした。

株式会社バンプレスト
下道隆

○ファミコンソフト「SDバトル大相撲」の開発を担当

SDキャラデザイナー
横井孝二

○SDキャラのデザインに関してはかなり定評がある

ファミリーコンピュータMagazine編集長
山森尚

○ファミマガ編集長、他2つの雑誌の編集長も兼ねる

さて、気になる結果発表は!?

ここで発表する優勝、準優勝、ベスト16は取り組みの結果によって決定されたが、その他のベストキャラクタ賞、技能賞、敢闘賞、殊勲賞、審査員特別賞は審査員の先生方の厳正な審査の結果、決定された。
特にキャラクタ賞などは、審査員を唸らせるほどの力作が多く、その選考には熱が入っていたぞ。では、その結果をとくとご覧あれ。

優勝

賞品 SHARP X68000 EXPERT

●ふとったパズー（石川県／浜宗明・15歳）

映画『ラピュタ』の主人公

〈作者コメント〉
「信じられないです。とにかく『ラピュタ』が好きでこの力士を作ったんだけど……。ありがとうございました」

準優勝

賞品 EPSON ワープロ（PWP-LQ）

●阿パル戸平斗（東京都／霜村佳央・12歳）

意味のあるシコ名なのかな

ベスト16

賞品 EPSON 電訳機（PRO-1000）

●ふとったパズー（石川県／浜宗明・15歳）
●阿パル戸平斗（東京都／霜村佳央・12歳）
●フリオ富士（東京都／平田靖一郎・12歳）
●大鉄号（茨城県／井戸賀輝行・?歳）
●Boyman（兵庫県／山本三男・11歳）
●ふとってきたウルトラ山（神奈川県／山口泰嗣・12歳）
●す!! もうマン力士（京都府／三島弘嗣・11歳）
●ドラゴンライダー山（茨城県／斉藤博勝・15歳）
●猫まね鬼（愛知県／藤原健二・15歳）
●とるねこ山（神奈川県／若月優和・14歳）
●覆面レスラー（奈良県／本田好弘・15歳）
●孔しゃく明王（和歌山県／岸本哲也・18歳）
●横綱キングスライムZ（千葉県／渡辺理広・13歳）
●お金なんてちょっとでふぁふぁあの丸（広島県／大上卓郎・13歳）
●パトの富士（東京都／金久保理・14歳）
●闘魂山（埼玉県／山本利憲・16歳）

ベストキャラクタ賞

賞品 PIONEER Private X-B9

●エンズイ切りの国（大阪府／山口仁・12歳）

審査員の満場一致で決定!!

〈作者コメント〉
「このキャラは学校で友だちとプロレスごっこをしてる時に考えつきました」

準ベストキャラクタ賞

賞品 PIONEER Private X-B5

●簀破ノ富士（神奈川県／菅野慎一郎・17歳）

ていねいに描かれてます…

キャラクタ賞

賞品 EPSON 電訳機（PRO-1000）

●ミスターナイト（兵庫県／田中幸子・11歳）
●関羽山（岡山県／白神敏行・14歳）
●キング（山口県／酒井広・17歳）
●セーラー服とヌンチャク山（静岡県／増田佳織・15歳）
●虎の神（北海道／西井正菜・15歳）
●高尾山（東京都／長谷川浩史・17歳）
●ピサの山（滋賀県／松居誠法・15歳）
●雷眠（東京都／田中昌和・?歳）
●千勝ゴリラ（神奈川県／寺瀬秀圭・14歳）
●スライム山（三重県／上野香織・15歳）
●ぶっとびりえ（東京都／田中みゆき・?歳）
●あるふぁんす山
●コン助山（兵庫県／平瀬昌彦・17歳）
●魚勝（富山県／田畑洋平・12歳）
●スーパークリーク&武豊（宮城県／木村養吉・16歳）
●ブロッケン（青森県／野呂哲也・18歳）
●龍星丸（滋賀県／中村和彦・14歳）
●MkIIノ富士（東京都／長岡崇・13歳）
●パチンコ大王山（愛知県／近藤建一・19歳）
●竜ちゃん丸（神奈川県／岡野神一・12歳）
●響子錦（埼玉県／戸田直生・12歳）
●怒羅矩絵山（愛知県／牧野真也・17歳）
●フレスリー山（東京都／田畑広太郎・16歳）
●UTUNOMIYA TAKASHI（三重県／村田浩一・16歳）
●バビロン（埼玉県／上野友也・14歳）
●阿修羅（福岡県／末貞紀・15歳）
●ドラゴンライダー山（秋田県／佐々木洋明・18歳）
●双帝流山（宮城県／荒木正智・17歳）
●テトリの花（京都府／大谷昇・17歳）
●ゲームボーイウルフ!!（新潟県／羽尾博嗣・13歳）

技能賞

賞品 EPSON 液晶TV（ET-230F）

●Boyman（兵庫県／山本三男・11歳）

なかなか味のある取り組みをしてくれました

敢闘賞

賞品 EPSON 液晶TV（ET-230F）

●フリオ富士（東京都／平田靖一郎・12歳）

キャラの絵に負けないぐらい奮闘してました

殊勲賞

賞品 EPSON 液晶TV（ET-230F）

●大鉄号（茨城県／井戸賀輝行・?歳）

ほのぼのした中に闘志を秘めていたキャラ

審査員特別賞

賞品 PIONEER Private X-B3

●家族山（秋田県／平泉正人・17歳）

ファミマガ創刊号の絵柄。懐かしいなぁ

●頑駄無行きまーす!（長野県／伊澤隆明・14歳）

やっぱりSDと言えばガンダムだね

※敬称は略させていただきました。

ぼくたちデビル野郎

東亜プラン　好評活躍中

SNOW BROS. NICK&TOM

スノーブラザーズ

やあ、こんにちは。毎日ポカポカあったかくって、眠くてしようがないね。で、今回はちょっと季節はずれだけど、これを紹介しよう。

かわいい雪ダルマ兄弟の冒険

平和なスノーランドを乗っ取り、双子の王女プリプリ姫とプチプチ姫をさらっていった、ホットダ王国のアッチッチ王！　このままだとスノーランドは溶けて消えてしまう…！　平和な日々を取り戻すためニックとトムの2人の兄弟が立ち上がった！　いけ！　スノーブラザーズ!!

○2Pは赤いトム　○1P青のニック

東亜プランの新作「スノーブラザーズ」は、こんなかわいいストーリーの2人同時プレイアクションゲーム。雪ダルマ兄弟を操作して、全50面に挑戦しよう!!

○ゆかいで手強い敵キャラクターが続々登場！　やりごたえあるぞ！

雪ダマショットで敵をくるめ！

プレイヤーの攻撃方法は敵を雪で包んでしまうショット。雪玉となった敵をキックで転がし、ほかの敵をいっしょにはじき飛ばせ！

○そしてキック！　敵にぶつけろ

○雪玉になった敵はコロコロと押して歩けるよ

パワーアップアイテム！

敵をまとめて大量に倒すと、パワーアップアイテムが出現することが！　取るとゲームが有利になるぞ！

スピードアップで足が…

○移動スピードがアップ。レレレのおじさんのように走りまわるぞ

ショットのパワーアップ

○ショットの威力が上がる。より速く雪で敵を包めるように！

ショットの距離がのびる

○射程距離がグーンと伸びる。遠くの敵もラクラク包める

体が大きく無敵になる！

○巨大化し、空中を飛びまわる。敵に体当たりだ

©TOAPLAN CO.,Ltd.

盛りだくさんのパワープレイ

雪ダルマの苦手なモノといえば？　そう、〝火〟だね。スノープラザーズの2人も火には弱く、せっかく作った雪玉も敵の出す炎に当たると急激に溶けて、もとに戻ってしまったりする。

○ジャンプではとどかない高台へは、雪玉に乗っていくのだ

○時間切れになると、コイツが出現。倒すことは不可能

○アッチッチ、火には近寄るな！

○○敵を倒すと出る寿司はボーナス点。得点も値段順に高い

○10ラウンドごとに巨大ボスが登場！　コイツは雪でくるめない

こんなテクニックも隠れている

『スノープラザーズ』には高得点を取るためのテクニックが盛りだくさん。これらをマスターしたら、キミもゲーセンのヒーローだ！　さあ、挑戦してみるべし。

1キックボーナス！

たった1回のキックで、そのラウンドの敵をまとめて倒してクリアーすると、ボーナス得点が大量に入るぞ！

○御祝儀袋がワンサカ落ちてくる〜〜〜！

エクステンドもあり

ボーナスキャラを出現させ彼らの持つ〝SNOW〟の4つのアルファベットをすべて集めると1UPする。

○このアイテムを取ると、ボーナスキャラが出現するぞ！

○ボーナスキャラは一定時間で消えてしまう。急げや急げ！

○雪玉でくるむと、文字が浮き出てくる。キックして集めよう

田尻智の SNOW BROS. が好き！

スノーブラザース

どーも、今日は。田尻です。今回紹介した『スノーブラザーズ』は、東亜プランが作ったビデオゲームです。このメーカーは『究極タイガー』や『TATSUJIN』といったハードなシューティングゲームを得意としているところです。それだけに『スノーブラザーズ』のようなコミカルなゲームは注目作だといえるでしょう。

しかし、僕のプレイしたところでは、このゲーム、タイトーの『バブルボブル』にそっくり、という印象が強かった。画面のレイアウトやキャラクターの操作感覚など、似ているところが多いのです。既存のゲームに影響を受けるということが良くないとはいいませんけれども、もう少し新作として、オリジナリティーが欲しいと思いました。

それでも、主人公が雪ダルマという設定は、かわいくておもしろいですね。このゲームには、女の子のファンがたくさんつきそうな気がします。

○このボスは、上下に移動しながら火を吹く。雪玉が溶けちゃうよ

○カエルのような、カメのようなブキミなボス。爆弾を吐き出すぞ

週間ファミマガヒットチャート!

Hit Chart!

今回の「ヒットチャート」は全般的に面白い。『ドラゴンクエストIV』が売り上げ1位から転落したり、それを負かした『摩陀羅』のゲーム評価の発表があったりと、興味深いデータが盛り沢山だ。

Weekly Data

この週発売の新作

3/30(金) ① 摩陀羅
3/30(金) ④ ベストプレープロ野球II
3/30(金) ⑧ 井崎脩五郎の競馬必勝学
3/30(金) ⑳ パワーサッカー

『摩陀羅』を筆頭として、この週発売のソフトはどれも売れ行きが好調だ。中でも『井崎脩五郎の競馬必勝学』が異彩を放っている。ある程度ユーザー層が絞り込めてしまうソフトであるのに、8位に喰い込む勢いを見せている。長期間このチャートに残るとは思われないが、一服の清涼剤的存在のゲームだ。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ドラゴンクエストIV
2 ベストプレープロ野球II
3 ウィザードリィIII
4★摩陀羅
5★パワーサッカー
6 信長の野望・戦国群雄伝
7 テトリス
8 SDガンダム2
9 ファミスタ'90
10▲ドラゴンクエストII
11▲悪魔くん
12▲サンサーラ・ナーガ
13 魔神英雄伝ワタル・外伝
14▲スーパーエクスプレス殺人事件
15▲ドラゴンボールZ
16▲キテレツ大百科
17 MOTHER
18▲バルダーダッシュ
19 ファイナルファンタジーII
20 激闘プロレス//

3/26〜4/1 ファミコン Famicom Best 20

『ドラゴンクエストIV』は品切れのため10ランクダウンの11位。代わってトップに登場したのは、『摩陀羅』だ。前人気ランクでは同じくこの週発売された『ベストプレープロ野球II』よりも、だいたいにおいてポイントが低かったにもかかわらず、『ドラクエIV』以外では最近珍しく、3桁ポイントを獲得する健闘を見せている。果たして、どこまでこの高水準を維持することができるだろうか。2位には強敵『魔神英雄伝ワタル・外伝』が控えているのだ。

新登場	1	摩陀羅	コナミ／'90年3月30日発売／RPG／8500円	240
前週3	2	魔神英雄伝ワタル・外伝	ハドソン／'90年3月23日発売／RPG／6800円	115
前週2	3	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円	101
新登場	4	ベストプレープロ野球II	アスキー／'90年3月30日発売／野球シミュレーション／9800円	86
前週4	5	テトリス	BPS／'88年12月22日発売／パズル／4900円	67
前週5	6	悪魔くん	バンダイ／'90年2月24日発売／RPG／5800円	65
前週8	7	キテレツ大百科	エポック社／'90年2月23日発売／アクション／5900円	56
新登場	8	井崎脩五郎の競馬必勝学	イマジニア／'90年3月30日発売／シミュレーション／9800円	38
前週6	9	がんばれゴエモン外伝	コナミ／'90年1月5日発売／RPG／6980円	36
前週13	10	わんぱくダック夢冒険	カプコン／'90年1月26日発売／アクション／5800円	36
前週1	11	ドラゴンクエストIV	エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円	35
前週9	12	ドンドコドン	タイトー／'90年3月9日発売／アクション／5900円	31
前週10	13	仮面の忍者花丸	カプコン／'90年3月16日発売／アクション／5800円	29
前週17	14	バルタータッシュ	データイースト／'90年3月23日発売／パズルアクション／4900円	27
前週16	15	ドラゴンクエストII	エニックス／'87年1月26日発売／RPG／5500円	26
前週11	16	モアイくん	コナミ／'90年3月9日発売／パズル／4800円	25
前週14	17	ファミスタ'90	ナムコ／'89年12月19日発売／野球／5800円	24
前週18	18	ウィザードリィIII	アスキー／'90年3月9日発売／RPG／6500円	22
前週15	19	トラゴンクエスト	エニックス／'86年5月27日発売／RPG／5500円	18
前週7	20	ドラゴンクエストIII	エニックス／'88年2月10日発売／RPG／5900円	17

最新データ WEEKLY Famimaga

Weekly Data

この週発売の新作

4/6(金) ③ 女神転生II
4/6(金) ④ 忍者龍剣伝II
4/6(金) ㉘ ディープダンジョンIV
4/7(土) ② ウルトラマン倶楽部2

前週にも増して、この週発売のゲームは成績が良い。いずれも購入希望ランクでは上位に登場していたので、まあ順当なところと言っていいだろう。しかし、チャート全体が高ポイントであるため、『ディープダンジョンIV』だけはランクインすることができなかった。

『ドラクエIV』はまだ強い。

Discount Shop Ranking

池袋・ビックカメラ調べ

1 ドラゴンクエストIV
2★女神転生II
3 ベストプレープロ野球II
4★忍者龍剣伝II
5 ウィザードリィIII
6★ウルトラマン倶楽部2
7 パワーサッカー
8 摩陀羅
9 テトリス
10 信長の野望・戦国群雄伝
11 ファミスタ'90
12 サンサーラ・ナーガ
13▲井崎脩五郎の競馬必勝学
14▲SDガンダム2
15▲ドラゴンクエストII
16 魔神英雄伝ワタル・外伝
17▲悪魔くん
18▲仮面の忍者花丸
19 バルダーダッシュ
20★ディープダンジョンIV

4/2〜4/8 ファミコン Famicom Best 20

前週は品切れのため大きくランクダウンした『ドラゴンクエストIV』だが、この週は巻き返して、再び1位に就いた。『摩陀羅』はポイントを激減させたが、かろうじて6位に踏みとどまった。

それにしても、相変わらず、『2』とか『3』とカタイトルに付いたシリーズ物が強さを発揮している。この週はベスト5がそれらで占められている程の大盛況だ。ディスカウントショップのランクにも同様のことが言える。納得する反面、面白味に欠けている。

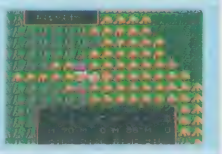
1位 ドラゴンクエストIV

エニックス／'90年2月11日発売／RPG／8500円
出荷されればたちまちこの勢い。どこまで続くのだろうか
509
前週 1 → 11

2位 ウルトラマン倶楽部2

バンダイ／'90年4月7日発売／RPG／6000円
前人気ランクベスト5に入っていた実力を十分に発揮したようだ
146
新登場

3位 女神転生II



ナムコ／'90年4月6日発売／RPG／7800円
同じ週に発売された2位のゲームに少々、水を空けられた感がある
106
新登場

4位 忍者龍剣伝II

テクモ／'90年4月6日発売／アクション／5900円
どの店でも、まんべんなく売れたようだ
83
新登場

5位 スーパーマリオブラザーズ3

任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円
品切れにならないというのは、スゴイことだ
68
前週 3

6位 摩陀羅

コナミ／'90年3月30日発売
RPG／8500円
47
前週 1

7位 魔神英雄伝ワタル・外伝

ハドソン／'90年3月23日発売
RPG／6800円
44
前週 2

8位 テトリス

BPS／'88年12月22日発売
パズル／4900円
43
前週 5

9位 ベストプレープロ野球II

アスキー／'90年3月30日発売
野球シミュレーション／6800円
42
前週 4

10位 悪魔くん

バンダイ／'90年2月24日発売
RPG／5800円
42
前週 6

11位 キテレツ大百科

エポック社
'90年2月23日発売
アクション／5900円
38
前週 7

12位 ドラゴンクエスト

エニックス
'86年5月27日発売
RPG／5500円
27
前週 19

13位 ドンドコドン

タイトー
'90年3月9日発売
アクション／5900円
27
前週 12

14位 ドラゴンクエストII

エニックス
'87年1月26日発売
RPG／5500円
27
前週 15

15位 ファミスタ'90

ナムコ
'89年12月19日発売
野球／5800円
22
前週 17

16位 わんぱくダック 夢冒険

カプコン
'90年1月26日発売
アクション／5800円
20
前週 10

17位 がんばれゴエモン外伝

コナミ
'90年1月5日発売
RPG／6980円
19
前週 9

18位 井崎脩五郎の競馬必勝学

イマジニア
'90年3月30日発売
シミュレーション／9800円
19
前週 8

19位 双截龍II

テクノスジャパン
'89年12月22日発売
アクション／5900円
15
前週 27

20位 ウィザードリィIII

アスキー
'90年3月9日発売
RPG／6500円
13
前週 18

Reader's Ranking '90

ゲーム通信簿ランキング

1週だけだったとはいえ、あの『ドラクエIV』を、売り上げチャートで破り、1位になった『摩陀羅』を初めとして、今回の通信簿では、質、量とともに充実することが期待された。

結果を見てわかる通り、『摩陀羅』は総合5位につけた。また、伏兵的存在という感じの、『サンサーラ・ナーガ』も好評価を得た。

'90年度ゲーム通信簿ベスト10

1	ドラゴンクエストIV	26.20	6	ヘラクレスの栄光II	22.22
2	がんばれゴエモン外伝	25.17	7	双截龍II	21.98
3	悪魔城伝説	23.50	8	フリップル	21.92
4	ファミスタ'90	23.19	9	信長の野望・戦国群雄伝	21.84
5	摩陀羅	22.73	10	マッピーキッズ	21.50

『摩陀羅』は、お買い得度と操作性でベスト10には入れなかったが、その他の項目ではまずまずの好成績だ。

その他のゲームを見ると『サンサーラ・ナーガ』と『魔神英雄伝ワタル・外伝』は一芸に秀でたゲームであると評価されたようだ。前者はオリジナリティで3位に、後者はキャラクタで3位という具合になっている。この影響で他項目が少々悪くても、総合で上位に上がることができたのだろう。

3月23日発売 香港

徳間書店／パズル／2980円

麻雀パイを使ったパズルゲーム。★**先のことを予想しないとすぐゲームオーバーだけど音楽がいい**（群馬／上田正幸㋑）★**『上海』と『テトリス』を足して2で割ったみたいなゲームだと思った**（千葉／黒田賢一㋑）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.64㊹	2.89㊼	3.31⑳	18.80 (41位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.20㊳	3.33㉞	3.43⑱	

3月23日発売 サンサーラ・ナーガ

ビクター音楽産業／RPG／7500円

竜を卵からかえして強い竜に育てるのが目的。★**竜の変化が面白い**（埼玉／清水貴明㋑）★**グラフィックが悪い**（神奈川／工藤敦史㋑）★**難しすぎる**（大分／戸森宣昭㋑）★**竜の目がマヌケだった**（千葉／飯田和之㋑）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.88㊾	3.42⑮	3.17㉜	21.36 (11位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.38㉕	3.57⑮	3.94③	

3月23日発売 バルダーダッシュ

データイースト／パズルアクション／4900円

96面用意されているパズルアクション。★**思ったより面白かった**（栃木／櫛田康人㋑）★**考えながらゆっくりやると面白くない**（茨城／渡辺拓哉㋑）★**操作性は良かったが、期待がはずれてしまった**（神奈川／荒川優広㋑）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.56㉒	3.16㊴	3.40⑫	20.22 (27位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.31㉙	3.41㉔	3.38㉒	

3月23日発売 魔神英雄伝ワタル・外伝

ハドソン／RPG／6800円

戦闘シーンはアクションになる。★**あっさりクリアした**（北海道／海老子貴弘㋑）★**アイテムや武器の種類が少なく戦いがワンパターンだ**（静岡／萩原秀介㋑）★**レベルがなかなか上がらなかった**（大阪／村井智㋑）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.01㊂	3.33㉒	3.26㉕	21.05 (15位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.40㉓	3.50⑲	3.55⑭	

3月30日発売 パワーサッカー

徳間書店／サッカー／4900円

プレイヤー同士が対戦できるようになっているのがウリ。その他にももちろんCOMとの対戦の1プレイヤーモードもある。ルールは6人プレイでオフサイドはない。★**よく意味が分からなかった**（埼玉／山口諒㋑）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.34㉝	3.07㊺	3.10㊲	19.31 (36位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.36㉙	3.35㉚	3.09㊾	

3月30日発売 井崎脩五郎の競馬必勝学

イマジニア／競馬シミュレーション／9800円

競馬評論家の井崎脩五郎が責任監修した競馬シミュレーションゲーム。1989年8月現在のJRAの実際の登録馬約500頭と騎手約250名のデータがすべて入力されている。★**競馬の難しさが分かった**（岐阜／松尾和仁㋑）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.19㊹	2.99㊽	2.93㊸	18.49 (48位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.09㊽	3.12㊿	3.17㊹	

3月30日発売 ベストプレープロ野球II

アスキー／野球シミュレーション／6800円

シリーズ第2弾の野球シミュレーションゲーム。★**前作よりずっといい**（神奈川／亀井聡㋑）★**このゲームによると今年の優勝はロッテと大洋だ**（東京／佐藤和仁㋑）★**自分で動かしたい**（神奈川／高橋賢㋑）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.38㊿	3.34㉓	3.28㉓	20.55 (23位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.48⑲	3.62⑬	3.45⑰	

3月30日発売 摩陀羅

コナミ／RPG／8500円

田島昭宇の同名人気コミックより。★**サウンドが良かった**（千葉／吉橋宏之㋑）★**最後の大ボス以外は非常に弱い**（兵庫／林永和㋑）★**ちょっとわけが分からなかった**（石川／中島壮㋑）★**『ドラクエ』より面白い**（東京／大橋清㋑）

キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.92⑤	3.99④	3.34⑯	22.73 (5位)
操作性	熱中度	オリジナリティ	
3.59⑪	3.98⑤	3.91④	

みんなからのハガキを募集中！

このコーナーでは読者のみんなのハガキを募集しています。質問や意見、ゲームをプレイしてみての感想などを書いて、どしどし応募して下さい。

宛先↓〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIM ファミマガ「ヒットチャート」係

※順位は89年12月以降発売のゲーム65本についてのものです。各項目の丸でかこった数字は、項目ごとの順位を示します。

Reader's Request Best 20

リーダーズ リクエスト ベスト20

買いたいゲーム 出て欲しいゲーム

出て欲しいゲームベスト20

順位	ゲーム名	%
1	グラディウスIII(業)	10.0
2	大魔界村(業)(メ)	8.3
3	三国志II(パ)	6.0
4	SUPER桃太郎電鉄(P)	3.7
5	ゴールデンアックス(業)(メ)(P)	3.6
5	ファイナルファイト(業)	3.6
7	パロディウスだ!(業)	2.3
8	PC原人(P)	1.9
9	ファンシースター(セ)	1.6
9	R-TYPE(業)(パ)(セ)(P)	1.6
9	ソーサリアン(パ)(メ)	1.6
12	R-TYPE II(業)	1.5
13	イースIII(パ)	1.4
14	カトちゃんケンちゃん(P)	1.2
15	あしたのジョー(業)	1.1
15	ファンシースターIII(メ)	1.1
15	ラストハルマゲドン(パ)	1.1
18	ファンシースターII(メ)	1.0
19	天外魔境(P)	0.9
19	マーベルランド(業)	0.9

4月20日以降に発売される 買いたいゲームベスト20

前回順位	今回順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	1	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	45.4
2	2	熱血高校ドッジボール部~サッカー編	テクノスジャパン	15.3
3	3	キャプテン翼II	テクモ	12.9
4	4	SDガンダム外伝	バンダイ	8.8
11	5	飛龍の拳III	カルチャーブレーン	7.9
13	6	SDバトル大相撲	バンプレスト	6.3
12	7	イースII	ビクター音楽産業	4.3
6	8	ファイアーエムブレム	任天堂	4.1
8	9	水滸伝	光栄	3.7
10	10	熱血高校大運動会(仮称)	テクノスジャパン	2.9
21	11	じゃじゃ丸撃魔伝	ジャレコ	2.6
33	12	忍者らホイ!	アスキー	2.4
13	13	人生劇場2	タイトー	2.1
18	14	甲子園2	ケイ・アミューズメントリース	1.6
15	14	スーパーチャイニーズ3	カルチャーブレーン	1.6
—	16	チップとデールの大作戦	カプコン	1.5
23	17	孔雀王2	ポニーキャニオン	1.4
22	18	ドラえもん(仮称)	エポック社	1.3
—	18	水島新司の大甲子園	カプコン	1.3
—	20	なんてったって!! ベースボール	サン電子	1.1

『女神転生II』や『ウルトラマン倶楽部2』といった、購入希望ランクの常連だったゲームが発売された後とあって、6位以下はまさに混戦状態にあると言ってもいい。ベスト20の圏外から続々チャートに入って来ている。発売まで、あと1週間余りと迫ってきた『ファイナルファンタジーIII』のポイントがなんと2週続けてダウンしてしまった。『ドラゴンクエストIV』の時とは、逆の動きをしているのは興味深いことだ。

移植希望ランクでは、『三国志II』と『大魔界村』が逆転した他は、いつもと同じ。

購入希望ランクは、上位ゲームが相い次いで発売されたために、初めてランクインしてきたものが目立つ結果になっている。

移植希望ランクでは、ほとんど顔ぶれが変わらず、『グラディウスIII』が強さを示している。

●発売まであとわずかなのに、ちょっとポイントが低くなった「F.F.III」

Gameboy Best 10

ゲームボーイ ベスト10

4月20日以降に発売される 買いたいゲームベスト10

順位	ゲーム名	メーカー名	%
1	レッドアリーマー 魔界村外伝	カプコン	11.5
2	ウルトラマン倶楽部	バンダイ	6.5
3	双截龍	テクノスジャパン	5.7
4	飛龍の拳	カルチャーブレーン	5.0
5	魁!! 男塾	ユタカ	4.2
6	四川省	アイレム	3.0
7	F-1レース	任天堂	2.4
8	サッカーボーイ	エピック・ソニーレコード	2.1
9	スーパーチャイニーズランド	カルチャーブレーン	1.9
10	倉庫番2	ボニーキャニオン	1.3

4/2~4/8

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	SDガンダムSD 戦国伝国盗り物語	バンダイ	64
2	テトリス	任天堂	45
3	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	29
4	スーパーマリオランド	任天堂	28
5	ネメシス	コナミ	20
6	クォース	コナミ	18
7	ベースボールキッズ	ジャレコ	16
8	スペースインベーダー	タイトー	12
9	ゴルフ	任天堂	11
10	フリップル	タイトー	10

3/26~4/1

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	SDガンダムSD 戦国伝国盗り物語	バンダイ	181
2	テトリス	任天堂	52
3	スーパーマリオランド	任天堂	40
4	魔界塔士Sa・Ga	スクウェア	38
5	ネメシス	コナミ	32
6	フリップル	タイトー	20
7	ベースボールキッズ	ジャレコ	17
8	クォース	コナミ	16
9	ミッキーマウス	ケムコ	15
10	ソーラーストライカー	任天堂	15

『テトリス』が連続して1位を逃すことは今までになかったことである。いかに『SD戦国伝』に人気が集まっているかがよく分かる。

購入希望ランクでは、前回よりも、さらにポイントを伸ばして、『魔界村外伝』が1位になっている。2位の約2倍のポイントなのである。

新作がなかった訳ではないのだが、発売週にランクに登場してくることはできなかったようだ。売り上げは、上位5タイトルが依然として力を持っている。

※リーダーズランキング・リクエストとゲームボーイベスト10の買いたいゲームベスト10は本誌No.8のアンケート100通の集計結果です。表中の業は業務用、パはパソコン、セはセガ、PはPCエンジン、メはメガドライブのゲームを示します。またゲームボーイの売り上げ表の★はその週発売されたものです。

©SHOU TAJIMA and MADARA PROJECT／YUKIHIRO KURODA／Kadokawa Shoten／KONAMI・サンライズ／R-NAS／NTV／HUDSON／WESTONE・Nintendo・エニックス・円谷プロ／SINSEI・㈱ナムコ／西谷史／徳間書店／ムービック／シップス・スクウェア

取り だいさくせん 大作戦

ドラえもん ……202
ナイトムーブ ……203
バトルフリート ……204
ワールドボクシング ……204
ニチブツマージャンIII……205
ハットリス ……205
水島新司の大甲子園 ……206
NORTH&SOUTH…206
TITAN ……207
忍者らホイ！ ……207
ソルスティス ……208
田村光昭の麻雀ゼミナール…209
超新作 究極！の先取り…208
ウチのが1ばん ……209

ドラえもんと不思議な冒険に出発

ドラえもん 机の中の冒険（仮称）

発売日未定
エポック社
価格未定
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

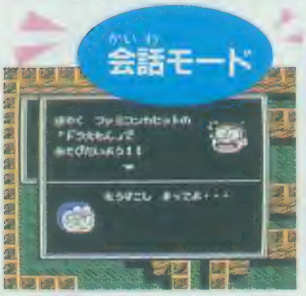
藤子・F・不二雄原作の人気マンガ『ドラえもん』がRPGになるぞ。そのゲームの新しい画面写真を入手したので、ここで紹介しよう。

昨年の春に公開された映画「のび太の日本誕生」で登場したギガゾンビが復活し、のび太やジャイアンを連れ去ってしまう、というストーリーでゲームはスタートする。キミはドラえもんと力を合わせて、ギガゾンビを倒し、のび太たちを助け出すのだ。

ゲーム途中〝そうだん〟とうコマンドを選べば、パーティを組んでいる仲間同士で相談することができるのだ。いいアイデアやアドバイスが聞けるかもしれないぞ。

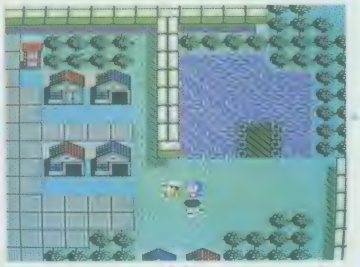
いっしょに冒険だ！

○ドラえもんといっしょなら怖くないぞ



○仲間同士の会話はとっても大切。これは意味の無い会話だけどね…

○〝ようす〟は状態、〝ゆうき〟はレベル、〝げんき〟は生命値、〝ぼうけん〟は経験値を表す



○ここがスタート地点となる〝のび太の町〟。のび太の家はどれなのかな？

いろんな世界へGO！

ゲームは〝のび太の町〟からスタートする。ドラえもんのポケットから出る秘密道具〝もしもボックス〟〝小型潜水艦〟〝タイムマシン〟などを使って、いろいろな世界へと冒険の旅に出よう。

映画でおなじみの世界がキミを待っているぞ。

○〝もしもボックス〟を使って、いろんな世界に旅立とう!!

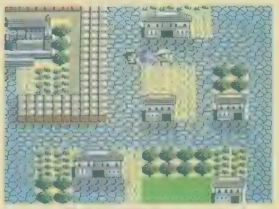
『魔界大冒険』の世界

ここは映画『魔界大冒険』の世界。ここで紹介する画面には大魔王デマオンの城らしきものが見えるが……。とりあえず、映画で登場した満月博士と美夜子さんを捜し出して、この世界でやることを調べよう。

○広い荒野をテクテクと。町に入って休憩したいな……

『竜の騎士』の世界

映画『竜の騎士』の世界。ここでは、竜騎隊士バンホーを捜し出し、エンリル市とナンジャ族との戦いを中止させなければならない。うーん、ボクにこの大役がつとまるかな？　先行きが不安だな～。



○オアシスの中心にある首都エンリル市。近代的な建物が並ぶ

『海底鬼岩城』の世界

映画『海底鬼岩城』の世界。ここで登場するムー連邦の首都はマリアナ海溝の底にある。画面右上にある沈没船に何かが隠されているかもしれないぞ。冒険心に火が付いて、ワクワクドキドキなのだ。

○ここは海の底!!　いろいろな場所でいくつもの冒険をしよう

ちょうしんさく

超新作ゲーム先

よく考えてナイトを動かすのだ！

ナイトムーブ

5月下旬発売予定
任天堂
2600円(消費税込み)
■ディスク
パズルアクション
画面は開発中のものです

任天堂から『ナイトムーブ』というディスクゲームが登場。このゲームは『テトリス』のゲームデザイナーであるアレクセイ・パージトノフ氏が作ったパズルアクションなのだ。

キミはナイト（チエスで使われる馬の形をした駒）を操作して、32枚のパネルが並んだ面を動き回り、パネル上のハートを取りながら得点を増やしていくのだ。しかし、ナイトは独特な動き（将棋の桂馬の駒と同じ動き）しかできず、ハートを取るには苦戦しそう。しかも、面を構成する同じパネルを3回以上踏んでしまうと穴が開いてしまい、そこに落ちるとゲームオーバーになってしまうぞ。

○かなりのパネルが消え、穴があっちこっちに……。このままじゃ落ちる！

○ゲームスタート時、ハートはあそこにあるからナイトはこうして……

超ムズなのだ

○うーん、このように進めばいいんだよぉ!!

行く手を阻む敵キャラ

冒険の途中で登場する敵キャラクタは、映画などで出てきたおなじみのキャラばかり。この敵キャラはどの映画に出てきたっけ、などと楽しみながら戦闘するのもいいかもしれないね。

○ドラゴンベビー。卵から生まれたばかりの恐竜の赤ちゃんだ

○メチャクチャでっかくて、強そうなドラゴンだ。こんなヤツにやられたらひとたまりもないぞ

○エンリル市と敵対関係にあるナンジャゾクだぞ

どうしよう…ドラえもん…

○パーティの仲間はあまりいい状態じゃないが、どうしよう…

©藤子／小学館／テレビ朝日／エポック社・JV"DIALOG"／Nintendo

本格的な戦略シミュレーションだ

バトルフリート

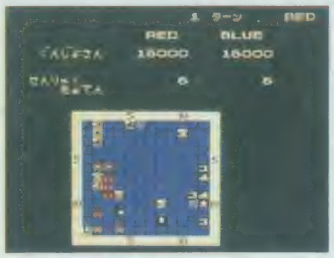
6月22日発売予定
ナムコ
5900円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

ナムコから本格的なシミュレーションゲーム『バトルフリート』が登場する。

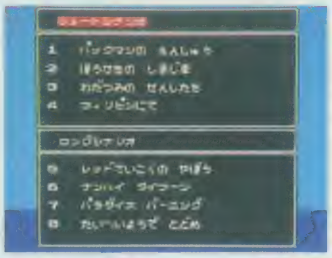
ゲームに用意されているシナリオは、ショートシナリオが4つ、ロングシナリオが4つの計8つ。ショートシナリオはいわば入門編。そしてロングシナリオは戦術的要素が必要な上級編になっている。

ゲームはレッド軍とブルー軍との陣地争いになるわけだが、シナリオによって異なる地形(陸・海・空)に合わせて様々な戦術をたてなければならない。

このゲームの大きな特徴は戦闘シーン。今まではコンピュータ任せというモノが多かったが、これはプレイヤーが直々に操作するアクションの戦闘シーンが楽しめるぞ。

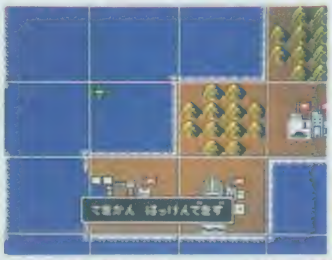


○これから戦闘が行われるマップだ。敵の戦略拠点数や配置をチェック



○シナリオ選択。ショートは自由に選べるがロングは順番にクリアしていく

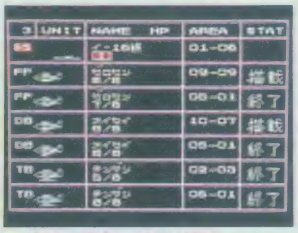
○各戦略拠点でユニットを製造。地形や敵の状態を十分に考慮して



○偵察機で敵を発見しながら戦略を進めていこう。う〜ん、緊迫感たっぷり

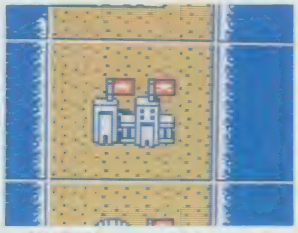
○戦闘シーンはボタン操作が重要なのだ

航空機VS.戦艦



○敵味の現在位置、次態、ユニット数などひとめで確認ができる

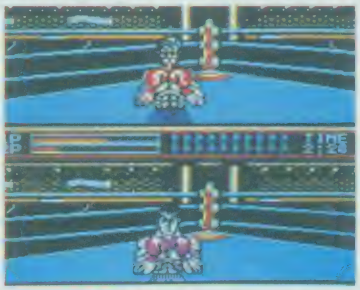
○中立の戦略拠点を占領。これで生産力がアップするぞ!!


○戦略拠点の1つ"首都"。これを占領することが目的なのだ!!

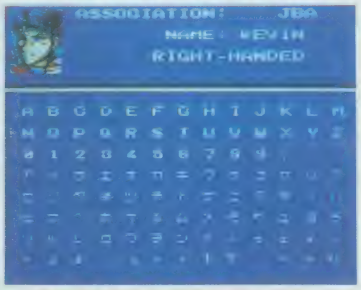
目標は世界チャンピオンだぜ!!

ワールドボクシング

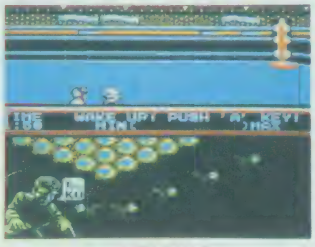
発売日未定
T.S.S.
価格未定
●カセット
ボクシング
画面は開発中のものです



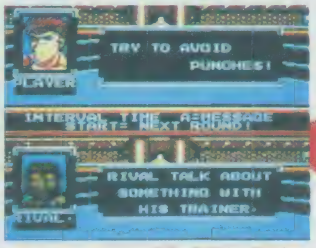
○これが試合画面。慣れるまでが大変だ



○名前を入力したら、いざリングへ……



○テクニカルKOで勝利をつかんだぞ!! しかし闘いはまだ続くのだ



○インターバルの間に体力を回復させて、次のラウンドへつなぐのだ

ファイト

昨年『スーパーラグビー』を出したT.S.S.からの第2弾ソフトは、何とボクシングだ。

キミはランキング第3位のボクサーとなり、JBA、ABA、CBAの3つのタイトルを勝ち取り、最後に控える世界チャンピオンを倒すことが目的だ。

ゲーム画面は上下2分割されており、上がプレイヤーから見た画面、下が対戦者から見た画面の3Dになっている。フットワーク、ストレート、アッパー、フック、スウェーなど多種多様なオフェンス、ディフェンスを使い分け、世界チャンピオンを目指せ!!

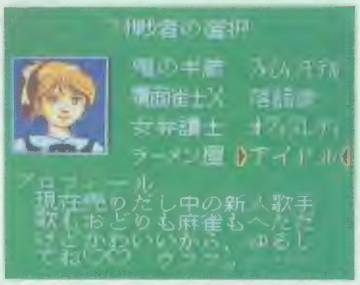
©NAMCO LTD. · T.S.S.

3タイプの楽しみ方で遊べるぞ!!

ニチブツマージャンIII MAHJONG Gメン

6月下旬発売予定
日本物産
6400円(消費税別)
●カセット
マージャン
麻雀
画面は開発中のものです

○普通の麻雀モード。上がり牌よ来い!!



○8人の中から対戦する雀士を選択する

タイトルで『III』とついているが、これは続編という意味ではなく、3つのモードが入っている麻雀ゲームなので『III』なのだそうだ。

前にもふれたが、このゲームには3つのモードが入っている。まず、普通の麻雀が楽しめるモード。上から落ちてくる麻雀牌をウマく役の形に並べて消すというパズルモード。そして、麻雀をして負けた相手から情報を得て、事件を解決させるというアドベンチャーモード。どれで遊ぶかはキミ次第、まさに麻雀バラエティゲームだね。

○取り調べたい相手と麻雀で勝負!!

○上から落ちてくる牌で役を作るのだ

6つの帽子をウマく重ねるのだ!! ハットリス

6月下旬発売予定
BPS
5500円(消費税別)
●カセット
アクションパズル
画面は開発中のものです

テトリスに続くパズルアクションゲーム『ハットリス』の新しい画面写真を入手したので紹介しよう。

ゲームルールは至って簡単。上から落ちてくるシルクハット、カウボーイハット、とんがり帽子、王冠、登山用ハット、山高帽などの6種類の帽子を5つ積み重ねて消し、HATSというところに表示された規定の数を消していけばステージクリアとなる。各ステージをクリアするとSALEモードになり、画面に残っている邪魔な帽子を1種類だけ消すことができるのだ。

帽子の種類によって積み重ねたときの高さが違ってくるので、よく考えながらプレイしていこう。

○レベルやBGMを選択する画面。ジュークボックスがいい味出している

6つの帽子を選んで

○山高帽。かさばらずに小さい。文句なしの帽子なのだ

○登山用ハット。帽子の脇に付いている羽根が、実はくせもの?

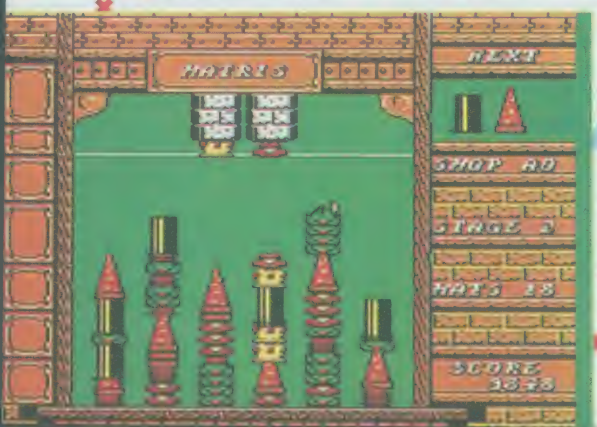
○王冠。これも途中から登場。当すると高得点が狙えるぞ

○とんがり帽子。ステージの途中から登場する帽子だぞ

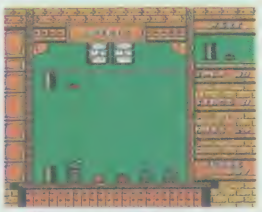
○カウボーイハット。あまりかさばらないので中盤に降る

○シルクハット。なるべく端の方を中心に重ねていくのがよい

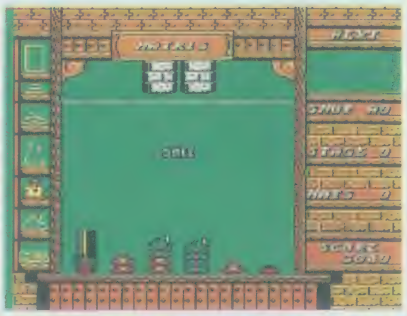
帽子がどんどん落ちてくる



○う〜、収拾がつかなくなってきたぁ〜



○始めのうちは楽なんだけど軽く見ていると大変なことになるかもしれないぞ



○画面左のSALEウインドウで消したい帽子を選択しよう

©Nichibutsu・PARAGRAPH./BULLET-PROOF SOFTWARE

明訓高校の熱きドラマが始まる！

水島新司の大甲子園

7月発売予定
カプコン
6500円(消費税別)
●カセット
野球シミュレーション
画面は開発中のものです

前号はイラストで紹介した野球シミュレーションゲーム「水島新司の大甲子園」。今回はその画面写真を入手したので、とくとご覧あれ。

ゲームには、かつて水島新司氏が描いてきた人気野球マンガ(「ドカベン」「大甲子園」「男どアホウ甲子園」など)のキャラが勢揃いで登場するのだ。

モードは2つ。明訓高校の山田太郎となり、ドラマチックに試合を進めていく〝大甲子園モード〟。そして、友だちといっしょに遊ぶことができる〝対戦モード〟がある。

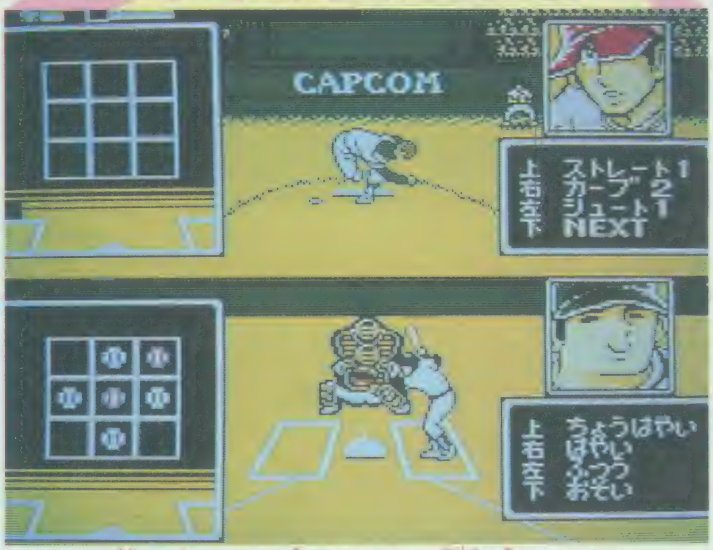
まだハッキリとしたシステムは分かっていないが、分かりしだい報告していくぞ。

モードは2つ

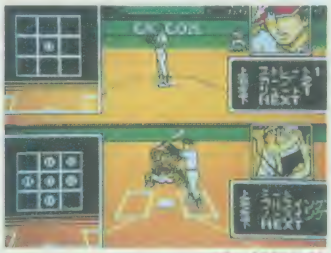
○対戦モードは1Pと2Pがあり、全部で3つの遊び方ができるぞ

○これがタイトル画面。水島新司氏の自画像も入ってグーッ!!

これが試合画面だ!!



○ピッチャー大きく振りかぶって投げた!! どんな球種で攻めてくるのか?



○このようにコマンドで次の行動を選択しながら試合を進めていくのだ

ウウウ～～～ッ!

○新しい戦いを告げるサイレンが鳴り響く

南北戦争を楽しくプレイしようぜ!!

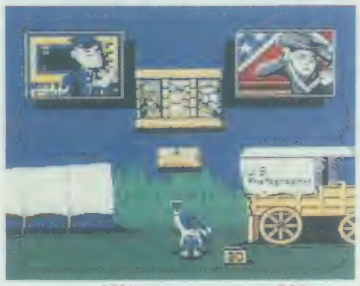
NORTH&SOUTH

9月発売予定
ケムコ
6200円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面はNES版のものです

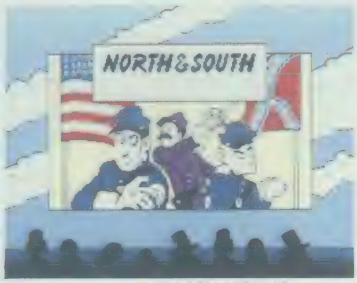
アミガというアメリカ版パソコンのシミュレーションゲームがファミコンに移植されたぞ。

ゲームはアメリカ唯一の内戦を題材にしているが、堅苦しさはなく、コミカルタッチに仕上がっている。

敵部隊と戦うだけでなく、財源である税金を運ぶ列車を強奪したり、街を占領して領土を広げ、部隊を増強していくのだ。途中嵐にあったり、インディアンやメキシコ人の襲撃を受けたり、南バージニアを占領している軍にヨーロッパから援軍が到着したりと、いろいろなイベントが盛り込まれているぞ。



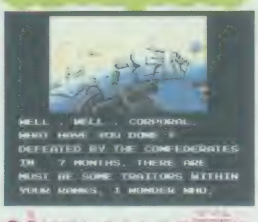
○アメリカ国内がこのゲームの舞台だぞ



○これがタイトル。南北戦争の始まりだ

○戦闘シーンはアクションになるぞ

むむむ……



○負けてしまうとこの画面に

©水島新司／CAPCOM・KEMCO

超難しのブロック崩しなのだ!!

TITAN

8月発売予定
ソフエル
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

●パスワードで途中からプレイもできるぞ

動きまくるぜ!!

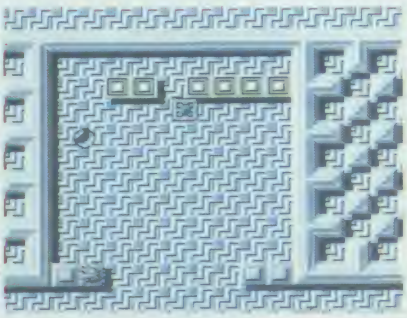
●ボールを追って上下左右にと忙しく動きまわるのだ!!

MCUと呼ばれるラケットを操作して、パワーボールと呼ばれる球をコントロールしながら点在するブロックを破壊していくというブロック崩しの登場。

今までのブロック崩しの画面が固定型と違い、8方向に画面がスクロールする。画面上にブロックが見えなくても、スクロールさせるとブロックが現れるといった感じ。

全80ステージのオリジナルモードと2人プレイ可能のチャレンジモードで構成される。オリジナルモードにはボーナス面もあるぞ。

●10面ごとにあるボーナスステージで得点をバンバン稼ごう!!



●ゲームは先へ進むことに難解にこりゃたいへんなのだぁ〜!!

いたるトコロにギャグが満載だぞ

忍者らホイ!

8月発売予定
アスキー
7800円(消費税別)
●カセット
ロールプレイング
画面は開発中のものです

発売日を待ち焦がれていたキミ、ついに「忍者らホイ!」が発売されるぞ。

ある日、平和だった忍びの里に、ドクロ将軍率いる悪の忍者軍団が現れた。忍びの国を作りあげた忍者ラホイは、ドクロ将軍との戦いに敗れて石にされてしまう……。

ラホイの弟子であるキミは、ドクロ将軍を倒すために旅に出るのであった。しかし、キミの行く手には、数多くの困難(ギャグ?)が待ち受けている。使えば使うほど強くなる忍術、潜水艦、バズーカ砲など時代考証をまるっきり無視して登場する乗り物、兵器などを駆使して、ドクロ将軍を倒すのだ!!

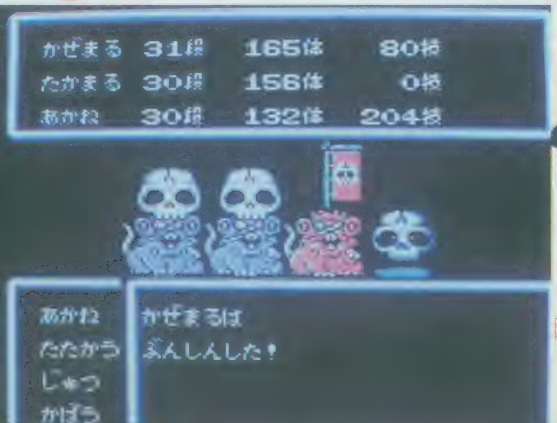
●鮮やかなタイトル。冒険の始まりだぁ

3人の力を合わせよう

●大の鷹丸と女忍者のあかねで3人パーティを組み、進んでいくのだ!!

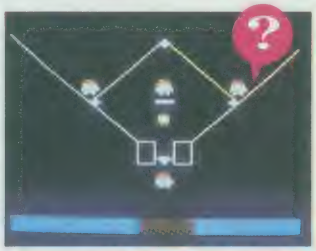
●要らない荷物を預かってくれる「忍び運送」。なにかと重宝しています

●スタート地点の「かぜのさと」。あちこちに見えるわらぶき屋根がイカす〜

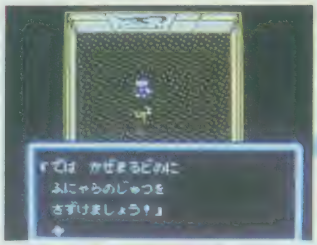


忍術で勝負だ

●キミの腕の見せ所。分身の術で勝負だ!!



●どこかの町にある屋根付き球場。これも修行の1つなの……?



●忍びの里には師範代忍者がいて、師範代に勝つと忍術を教えてくれる

忍術を覚えよう

©Titus Software Corporation／SOFEL CO.,LTD.・ASCII CORP.

広い城の中を隈なく探索するのだ

ソルスティス

7月中旬発売予定
エピック・ソニーレコード
5900円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

英国ならではのファンタジー感覚と、パズル要素が盛り込まれたアクションゲームが登場する。

舞台となるのは250以上の部屋から成る魔城キャッスルロック。本来の目的は、デムノスの杖の破片を6つ探し出し、悪魔モルビスを倒し、さらわれたエレノア姫を救うことにある。サブ画面にはこれまでクリアした部屋のパーセンテージが表示される。100%……つまりキャッスルロック完全制覇を目指すのも目的の1つである。

時には各部屋にあるブロックやジャンプを使うテクニックや、それぞれ違う効果のある4種類のポーション、数々のアイテムを駆使して、様々な謎とトラップが待ち受けるキャッスルロックに挑んでいこう。

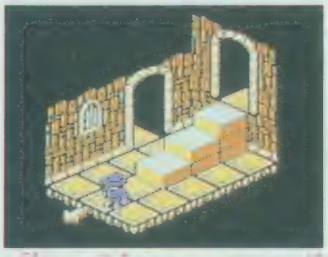
○主人公シャダックスは、白魔術師であり考古学者でもある

○凝ったグラフィックのオープニングだ

○擬似3Dを使用した画面。操作に慣れないうちはちょっとツライかも……

これがデムノスの杖

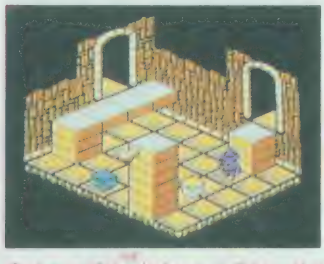
○キャッスルロックに散らばるデムノスの杖の破片だ


○敵のいる部屋もあるらしい。が、主人公は攻撃手段をもたない

○宙に浮いて移動するタイルに、タイミングを合わせて乗り移るのだ

頭をひねって進め

出口に行きたい。アイテムを取りたい。でも普通のジャンプじゃ到底届かない。そんな時は、その部屋に出現するブロックや魔法のポーションを使おう。鍵を取っていないとクリアできない部屋なんかもあるぞ。


○ジャンプで上れないところは、その部屋に出現するブロックを使おう

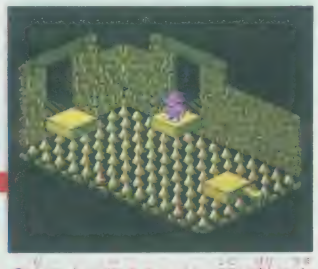
現在の情況が一目でわかる

○サブ画面で現在の状況をチェック!

○ほーら、見えなかったタイルが現れた。これで向こう側へ渡れるね

ポーションを使う

○そんな時は、このポーション


○向こうに行きたいが、下は針の山……いったいどうしたらいいの?

超新作究極!の先取り

●データイーストから3本の新作がリリースされたぞ。まず1本目は『ホーム ランナイター'90~サ・ベナントリーグ~』がカセットで7月に発売予定。2本目はシリーズ第4段『探偵神宮寺三郎~時の過ぎゆくままに……』がカセットで9月に発売予定。この2本については次号で詳しく紹介していくぞ。そして、3本目は『メタルマックス』という RPG。カセットで発売予定だが、詳しいゲーム内容などはまだ未定だ。

●カプコンから9月に発売予定のアクションゲーム『ストリートファイター(仮称)』のタイトルが『2010ストリートファイター』に変更、発売日も8月に繰り上がったぞ。

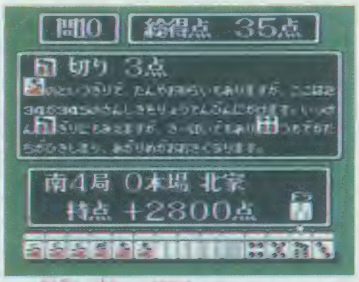
●ナムコから発売されていた『ゼビウス』『パックマン』『ギャラガ』がディスクカード書き換えで登場するぞ。詳しい書き換え日などは〝新作ゲームカレンダー〟を参照してほしい。

©ソフトウェアクリエーション/CBS・ソニーグループ

楽しみながら麻雀の打ち方を勉強

田村光昭の麻雀ゼミナール

9月発売予定
ポニーキャニオン
5800円(消費税別)
●カセット
麻雀
画面は開発中のものです



○"問題10問"で雀力のテストをしよう

○タイトル画面で田村氏と御対面〜っ

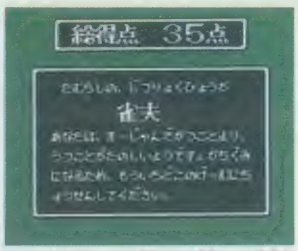
麻雀のプロ、田村光昭氏の監修した麻雀ゲームの新しい画面写真を入手したので、ここに紹介しよう。

ゲームは"打ち方拝見""対局""問題""他流試合"の4つのモードで構成されている。画面は本格的な4人打ち。

"問題"モードで出題される10個の問題に答え、自分の雀力を田村氏に判定してもらうというのもなかなか面白い。

"他流試合"モードでは、7組みの相手と対局していくというモノ。いろいろなところで田村氏のアドバイスが聞けるので、何かと為になる麻雀ソフトなのだ。

○ますますの出たしで半荘が始まる



○10問の問いに答えた後は、田村氏の評価を見ることができる

45 SPC 勝馬伝説

4月20日発売予定
日本物産 8000円(別)
競馬シミュレーション

競馬が大好きなお父さんにお勧めのソフトだ

○ゲーム中の画面

競馬シーズンの真っ只中！ファンのみなさんは一喜一憂の毎日。でも、このソフトを使えば迷いは消えるぞ（？）ってキミのお父さんに話してもらえるとうれしいな。おこづかいが増えるかもネ♡（みつみつ）

67 SDC ファイアーエムブレム

4月20日発売予定
任天堂 6000円(込)
シミュレーション

奪われた城を奪い返すのだ

任天堂が贈る今度のシミュレーションゲームの舞台は、おなじみのファンタジーの世界。ロールプレイングの味付けで「100人が、100通りの違った遊び方」が出来るように仕上げました。開発者はもちろん、営業マンも、CMスタッフもみんながのめり込んだ自信作です。容量3Mにバッテリーバックアップもついてお手ごろ価格。どうぞよろしく。（テラ）

○ゲーム中の画面

39 SDC SDバトル大相撲

4月20日発売予定
バンプレスト 6300円(別)
相撲

○ゲーム中の画面

人気ヒーローが相撲で勝負

やっぱり、必殺技をガンガン使って欲しいよね。お得ですぜ。（鉄訓）

52 SDC ファイナルファンタジーIII

4月27日発売予定
スクウェア 8400円(別)
ロールプレイング

新しいシステムが満載のファンタジーRPG

○ゲーム中の画面

ファミコンで今後FFIIIを越えるRPGが登場する事はない！とスクウェア全社員は固く信じています。今回はシステム、グラフィック、サウンドといったすべての要素がスクウェアのRPGの集大成とも言える完璧な出来映えです。4月27日をお楽しみに！（岩石オープン平田）

37 SPC パワーブレーザー

4月20日発売予定
タイトー 5900円
シューティング

○ゲーム中の画面

ブーメランを武器に大活躍

パワーブレーザーこりゃおもろいで——。（川島）

あみだで決まる ウチのがイチばん

メーカーが自分の手で獲得したスペースで発売直前のPR！

4月20日から5月10日までにでるゲーム

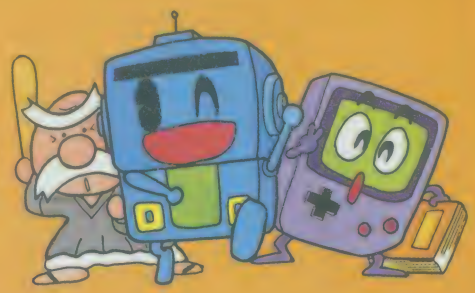
ルール説明

1から50までの点数がついた日本のあみだを、各メーカーの担当者がそれぞれ選び、総合得点を競う。その得点によりスペースが決定し、そこでPRを行うというシステムです。

※SPCはスペース争奪戦の獲得点数の単位で、その得点の順位でスペースが決定されます。

©PONY CANYON・Nintendo・スクウェア・Nintendo・Nichibutsu・ANB／東映／石森プロ／MBS／円谷プロ／創通エージェンシー／サンライズ／BANPRESTO・TAITO CORP.

ームカレンダー



♣予価／(別)消費税別／(込)消費税込み

6月

FAMICOM

8日(金) ファミ通 1990年12発売日

8日 ●チップとデールの大作戦 ★カプコン♣5800円(別)
上旬 ♥ナイトブーム ★任天堂♣500円(込)

22日(金) ファミ通 1990年13発売日

22日 ●バトルフリート ★ナムコ♣5900円(別)
22日 ♥ギャラガ ★ナムコ♣500円(込)
29日 ●水滸伝 ★光栄♣1万1800円(別)
29日 ●迷宮島 ★アイレム♣5800円(別)
29日 ●燃える!!柔道WARRIORS ★ジャレコ♣5600円(別)
下旬 ●飛龍の拳III ★カルチャーブレーン♣6300円(別)
下旬 ●ニチブツマージャンIII ★日本物産♣6400円(別)
下旬 ●ハットリス ★BPS♣5500円(別)
未定 ●ダッシュ野郎 ★ビスコ♣5800円(別)

GAME BOY

1日 ●ビットマン ★アスク講談社♣2980円(込)
8日 ●コスモタンク ★アトラス♣3500円(込)
8日 ●カードゲーム ★ココナッツジャパン♣3400円(込)
中旬 ●ファニーフィールド ★SNK♣3090円(込)
下旬 ●バリーファイア ★東映動画♣3200円(込)
下旬 ●バイブドリーム ★BPS♣3900円(込)
未定 ●双截龍 ★テクノスジャパン♣3500円(込)
未定 ●モンスタートラック ★バリエ♣3200円(込)
未定 ●ブライファイター ★タイトー♣未定

BOOK

8日(金) メガドライブFAN 7月号発売日
30日(土) PCEngine FAN 8月号発売日

5月

FAMICOM

11日(金) ファミ通 1990年10発売日

11日 ●影狼伝説 ★ビクセル♣6200円(別)
18日 ●熱血高校ドッジボール部〜サッカー編〜 ★テクノスジャパン♣5900円(別)
18日 ●キャッスルクエスト ★ハドソン♣5800円(別)
18日 ♥セビウス ★ナムコ♣500円(込)
18日 ♥パックマン ★ナムコ♣500円(込)

25日(金) ファミ通 1990年11発売日

25日 ●イースII ★ビクター音楽産業♣7500円(別)
25日 ●ゲートイン ★ケイ・アミューズメントリース♣9800円(別)
29日 ●じゃじゃ丸撃魔伝 ★ジャレコ♣5900円(別)

30日(水) ファミ通 7月号発売日1980円

下旬 ■ナイトムーブ ★任天堂♣2600円(込)

GAME BOY

2日 ●レッドアリーマー・魔界村外伝 ★カプコン♣3300円(込)
11日 ●ロックンチェイス ★データイースト♣3300円(込)
18日 ●ボクシング ★トンキンハウス♣3000円(込)
25日 ●あやかしの城 ★セタ♣3500円(込)
26日 ●ウルトラマン倶楽部 ★バンダイ♣3300円(込)

BOOK

30日(水) PCEngine FAN 7月号発売日
上旬 なんてったって!!ベースボール・完全攻略テクニックブック ★徳間コミュニケーションズ♣480円(込)

4月

FAMICOM

20日 ●SDバトル大相撲 ★バンプレスト♣6300円(別)
20日 ●ファイアーエムブレム ★任天堂♣6000円(込)
20日 ●パワーブレーザー ★タイトー♣5900円(別)
20日 ●勝馬伝説 ★日本物産♣8000円(別)
24日 ♥ボンバーマン ★ハドソン♣500円(込)
27日 ●ファイナルファンタジーIII ★スクウェア♣8400円(別)

GAME BOY

20日 ●プロディア ★トンキンハウス♣3000円(込)
20日 ●ポパイ ★シグマ商事♣3500円(込)
20日 ●スーパーチャイニーズランド ★カルチャーブレーン♣3300円(込)
20日 ●デッドヒートスクランブル ★コピアシステム♣3300円(込)
20日 ●冒険ノパズルロード ★ビック東海♣2980円(込)
27日 ●サッカーボーイ ★エピック・ソニーレコード♣2980円(込)
27日 ●天神怪戦 ★メルダック♣3500円(込)
28日 ●スヌーピー ★ケムコ♣2980円(込)

BOOK

26日(木) 女神転生II・完全攻略本 ★徳間書店♣490円(込)

28日(土) PCEngine FAN 6月号発売日
20日 女神転生II・必勝攻略法 ★双葉社♣600円(込)
20日 ファイアーエムブレム・百科 ★小学館♣630円(込)
20日 ファイナルファンタジーIII・第1巻「基礎知識編」 ★NTT出版♣580円(込)
25日 忍者龍剣伝II・完全攻略テクニックブック ★徳間コミュニケーションズ♣480円(込)
下旬 女神転生IIのすべて ★JICC出版局♣1000円(込)
下旬 ウィザードリィIII・攻略の手引き ★アスキー♣1000円(込)
下旬 ウィザードリィIII・必勝攻略法 ★双葉社♣450円(込)

遅和尚の遅に喝じゃ!!

ホッホッホッ、遅和尚じゃ。今回も遅ソフトに喝を入れていくかいのぉ。

●まず1本目は、サン電子の「なんてったって!!ベースボール」が5月から7月に発売延期。たび重なる遅、これは許せん!!

●そして2本目は、ビスコの「ダッシュ野郎」が5月から6月に発売延期。これも2度目の遅じゃのぉ。

今回は少し力を入れて、とびっきりデッカイ喝っじゃ!!

ひとめでわかる!

ファミコン ゲームボーイ 新作ゲ

記号のみかた＝●カセット／■ディスク／♥ディスクカード書き換え／★メーカー名／

発売日未定

FAMICOM

●アーカムの謎（仮称） ★ジャレコ
●アドバンスト・ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●エアーウルフ2 ★九娯貿易
●株式道場パートII ★ヘクト
●孔雀王2 ★ポニーキャニオン ●グリッドグラバー ★ジャレコ
●甲子園2 ★ケイ・アミューズメントリース
●コンバットゾーン ★BPS ●ジャックと豆の木 ★アスミック
●白い鷹 ★インダクションプロデュース ●神界 ★東映動画
●ジャングル大帝 ★タイトー ●人生劇場2 ★タイトー
●装甲騎兵ボトムズ ★ハイスコアメディアワーク
●大迷路 ★エポック社
●ダンジョン放浪記 ★アスキー
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
●千代の富士の大銀杏 ★フェイス
●帝都大戦 ★ポニーキャニオン
●ドラえもん（仮称） ★エポック社
●虹のシルクロード ★ビクター音楽産業
●熱血高校大運動会（仮称） ★テクノスジャパン
●熱血野球小僧（仮称） ★テクノスジャパン
●パジャマヒーロー ★カプコン
●パズルボーイS'（仮称） ★アトラス
●ぱられるワールド ★バリエ
●ブラッディ・ウァリアーズ ★東映動画
●ブライファイター ★タイトー
●BLOCK OUT ★テクノスジャパン
●鳳凰伝説（仮称） ★ヒューマン
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所
●メタルマックス ★データイースト
●ものまね四天王 ★パック・イン・ビデオ ●役満天国 ★任天堂
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●ロックマン3 カプコン
●ワールドボクシング ★T.S.S.
●ルーンマスター ★バンダイ

GAME BOY

●石道 ★アスキー ●F-1レース ★任天堂
●おさわがせ!ぺんぎんBOY ★ナツメ
●機動警察パトレイバー ★ユタカ
●ジャングルウォーズ（仮称） ★ポニーキャニオン
●ソロモンズ倶楽部 ★テクモ ●将棋（仮称） ★セタ
●ゾイド伝説 ★トミー ●大海戦 ★トンキンハウス
●ドラゴンスレイヤーI ★エポック社
●パチンコタイム2 ★ココナッツジャパン
●パズニック ★タイトー
●バルダーダッシュ ★ビクター音楽産業
●バレーボール（仮称） ★セタ ●バトルピンポン ★クエスト
●プロレス ★ヒューマン ●ポケットスタジアム ★アトラス
●ボンバーボーイ ★ハドソン

8月以降

FAMICOM

8月上旬 ●ビックリマンワールド ★ハドソン♣未定
8月上旬 ●忍者らホイ! ★アスキー♣7800円（別）
8月上旬 ●ハッピーバースディ・バックス ★ケムコ♣未定
8月未定 ●SDガンダム外伝 ★バンダイ♣未定
8月未定 ●ロケットレンジャー ★ケムコ♣6200円（別）
8月未定 ●KAGE ★ナツメ♣未定
8月未定 ●TITAN ★ソフエル♣5900円（別）
8月未定 ●2010 ★カプコン♣5800円（別）
8月未定 ●ラフ ★サン電子♣未定
8月未定 ●ドラゴンファイター ★トーワチキ♣5700円（別）
8月未定 ●リトルマジック ★データイースト♣未定
9月未定 ●NORTH&SOUTH ★ケムコ♣未定
9月未定 ●スーパーチャイニーズ3
★カルチャーブレーン♣未定
9月未定 ●探偵神宮寺三郎・時の過ぎゆくままに…
★データイースト♣未定
9月未定 ●田村光昭の麻雀ゼミナール
★ポニーキャニオン♣5800円（別）
10月未定 ●ベースボールファイター ★バップ♣未定
10月未定 ●井出洋介名人の実戦麻雀II ★カプコン♣未定
11月下旬 ●パチ夫くん3 ★ココナッツジャパン♣未定
11月未定 ●シェラザード2 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●選抜野球（仮称） ★アイ・ジー・エス♣未定

GAME BOY

8月上旬 ●魁!!男塾 ★ユタカ♣3500円（込）
8月中旬 ●パワーミッション ★バップ♣未定
8月未定 ●コロ・ダイス ★キングレコード♣未定
8月未定 ●キャデラックII ★ヘクト♣未定
8月未定 ●アフターバースト ★NCS♣3000円（込）
8月未定 ●ベリウス ★サミー工業♣未定
8月未定 ●サイドポケット ★データイースト♣未定
8月未定 ●ゴーストバスターズII
★HAL研究所♣3400円（込）
9月未定 ●ダイズ ★ケムコ♣未定
9月未定 ●モンスターメーカー ★ソフエル♣未定
9月未定 ●銀河 ★ホット・ビィ♣未定
9月未定 ●GO!GO!TANK ★コピアシステム♣未定
9月未定 ●F-1ボーイ ★アスク講談社♣未定
9月未定 ●バウンティGO! ★アイ・ジー・エス♣未定
10月未定 ●ネコジャラ物語 ★ケムコ♣未定
11月未定 ●マジックエクリプス（仮称）
★コピアシステム♣未定
12月未定 ●飛龍の拳 ★カルチャーブレーン♣未定
12月未定 ●フリーダムファイター ★アイ・ジー・エス♣未定

7月

FAMICOM

6日 ●摩天童子 ★クエスト♣6500円（別）
上旬 ●パラメデス ★ホット・ビィ♣未定
上旬 ●ピーパータイム ★サンリツ電気♣未定
13日 ●Wit's ★アテナ♣5800円（別）
13日 ●ダンジョンキッド ★クエスト♣6500円（別）
中旬 ●SDヒーロー総決戦 ★バンプレスト♣6300円（別）
中旬 ●ソルスティス
★エピック・ソニーレコード♣5900円（別）
中旬 ●ファイナルミッション ★ナツメ♣5800円（別）
中旬 ●キャプテン翼II ★テクモ♣6900円（別）
未定 ●水島新司の大甲子園 ★カプコン♣6500円（別）
未定 ●宇宙警備隊 ★HAL研究所♣未定
未定 ●ホームランナイター'90 ★データイースト♣未定
未定 ●Might and Magic ★学習研究社♣未定
未定 ●幻獣創世紀 ★日本物産♣未定
未定 ●STED
★ケイ・アミューズメントリース♣5900円（別）
未定 ●ぱたぱたパニック ★バリエ♣5980円（別）
未定 ●ゴルゴ13 第二章 ★ビック東海♣未定
未定 ●獣王記 ★アスミック♣5900円（別）
未定 ●日本一の名監督 ★アスミック♣6800円（別）
未定 ●ゲームパーティー
★ココナッツジャパン♣6500円（別）
未定 ●なんてったって!!ベースボール ★サン電子♣5900円（別）

GAME BOY

下旬 ●バルーンキッズ ★任天堂♣2600円（込）
下旬 ●バトル・ブル ★セタ♣3500円（込）
未定 ●倉庫番2 ★ポニーキャニオン♣3090円（込）
未定 ●ギャザーズ ★ビック東海♣未定
未定 ●四川省 ★アイレム♣3090円（込）
未定 ●タスマニア物語
★ポニーキャニオン♣3000円（込）

発売中止ソフト情報!!

今回の発売中止ソフトは何と2本!!
●まず1本目はクエストの『ファンタジー』。'87年のNo18でタイトルが発表されてから約2年半。一体いつ発売されるかが気掛かりだったが、こんな形で幕を閉じてしまうのは残念だ。
●そして2本目はサミー工業の『忍者クルセイダーズ』。どんなゲームがわからない内に消えてしまうのはちょっと悲しい。

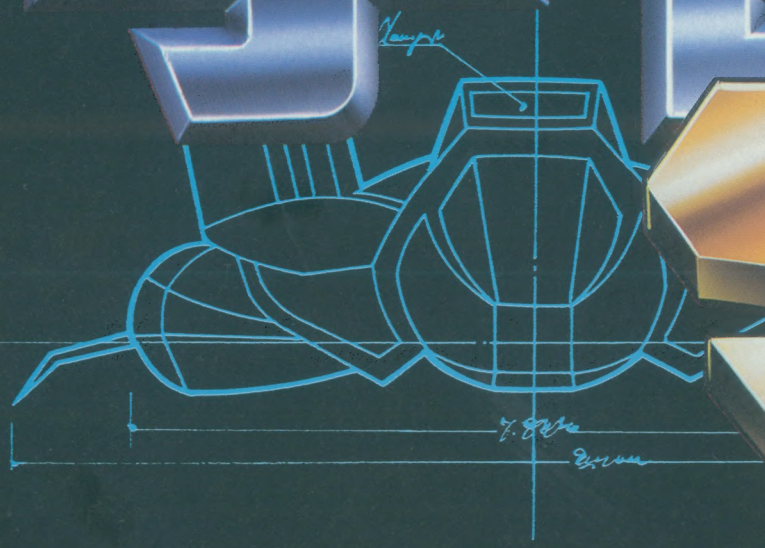
HAL Laboratory, inc.
い　び　た　い
備隊
DING FORCE
© HAL LAB.
Mカセット
1990.7月緊急発進!!
PROLOGUE:
謎に満ちた宇宙空間に飛び交う隕石群、
砂の惑星、迫り来る戦艦、
月明りに浮かび上がるスペースコロニー、
その果しなく広い宇宙の世界で
繰り広げられる大シューティングゲーム。
※画面写真は開発中のものです。

う ちゅう け

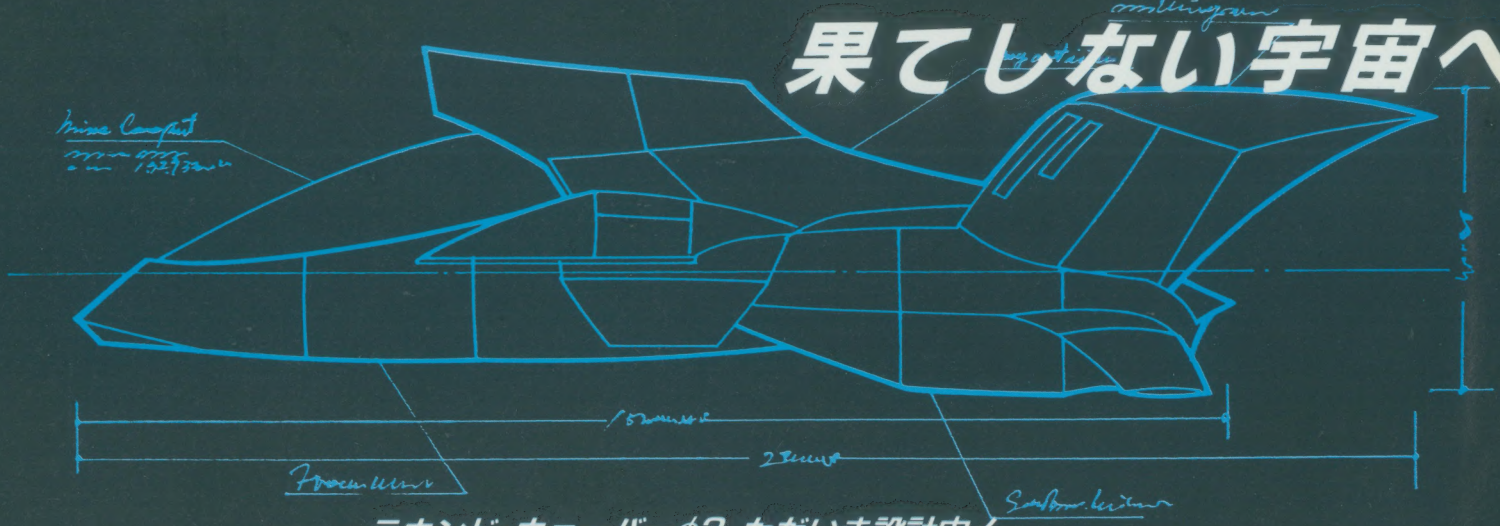
宇宙警

SPACE DEFEN

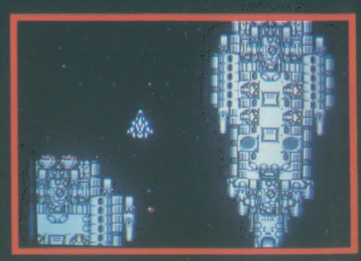
ファミコン用RO



果てしない宇宙へ



ラウンド・ウェーバーφ3、ただいま設計中！



FAMICOM FAMILY

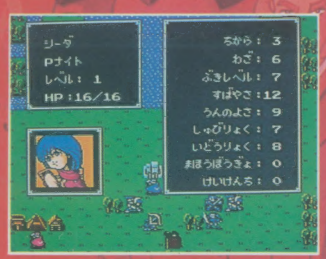
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

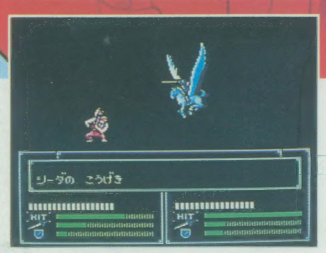
株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田猿楽町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-252-6344

ファミリーコンピュータ Magazine
1990 NO.9 5月11日号
平成2年5月11日発行
第6巻第9号（通巻102号）
第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
発売 株式会社 徳間書店
〒105—55 東京都港区新橋4—10—1
問い合わせ ☎03(459)1700(代)
特別定価490円（本体476円）

Nintendo ファミリーコンピュータ™

ロールプレイング シミュレーションの 幕開け。





ファイアーエムブレム™

暗黒竜と光の剣

暗黒地竜覚醒し時、神は選ばれし者に光の剣を遣わし闇を払わん
——その伝説から100年。暗黒竜メディウスが復活した。
これはメディウス率いるドルーア帝国軍に敢然と立ち向かった若き王子マルスと、その仲間達の物語である。
ファミコン史上かつてない本格RPGシミュレーション。君はこのゲームでいくつの出会い、別離そして感動を体験するだろうか。

ROMカセット
HVC-VX
発売日 4月20日(金)
希望小売価格6,000円(消費税含む)

公式ガイドブック
「ファイアーエムブレム百科」
4月25日水発売 定価630円(消費税含む)
＊書店・玩具店・デパート玩具売場等でお買い求めください。

任天堂テレホンサービス 東京(03)540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(0862)55-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)254-1781 大阪支店 TEL.(06)245-4155 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(0862)52-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513
©1990 Nintendo

雑誌 27712—5/11
© Tokumashoten Intermedia 1990
印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan